

BAB III

ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

III.1. Analisis Masalah

Masalah-masalah yang sering dihadapi oleh PT. Jangkar Mas Medan adalah kesulitan dalam menetapkan pendapatan diterima dimuka oleh pelanggan dan mencari serta mencatat jumlah pendapatan yang diterima dimuka, serta kesulitan dalam mencari data-data yang disimpan karena sistem belum menggunakan database sebagai penyimpanan data dan kesalahan dalam pencatatan jumlah data pendapatan diterima dimuka oleh suatu perusahaan yang diakibatkan oleh kesalahan pencatatan hasil pendapatan diterima dimuka dan pencatatan laporan pendapatan diterima dimuka.

Hal ini mendorong PT. Jangkar Mas Medan untuk dapat memberikan pelayanan yang cepat dan akurat sehingga dapat bersaing dengan perusahaan-perusahaan lainnya.

Dari uraian permasalahan diatas maka penulis mencoba untuk merancang suatu dalam Perancangan Sistem Akuntansi *Customer's Cash Advanced Order* Produk Benang Pada PT. Jangkar Mas Medan Berbasis VB. Net sehingga dapat menghasilkan laporan perhitungan ataupun pencatatan laporan produksi yang lebih cepat, akurat dan mudah dipahami.

III.1.1. Analisa Input

Analisa masukan (*input*) bertujuan untuk mengidentifikasi permasalahan atau bentuk masukan data yang ada pada sistem berupa form atau dokumen. Analisa dokumen masukan yang di teliti meliputi dokumen data pendapatan diterima dimuka akan order produk benang oleh perusahaan.

Pengolahan data pendapatan diterima dimuka akan order produk benang oleh dapat dilakukan dan mengelompokan keluaran sesuai dengan yang diharapkan maka perlu mengetahui data *input*. Data *input* yang diberikan kepada sistem masih diinputkan secara manual. Adapun *inputan* yang diperlukan adalah :

1. Produk

Contoh *input* data Produk benang adalah :

Produk : Benag Hitam, Benang Wol

2. Order

Contoh *input* data order adalah :

Order : Benang Hitang

Jumlah : 200

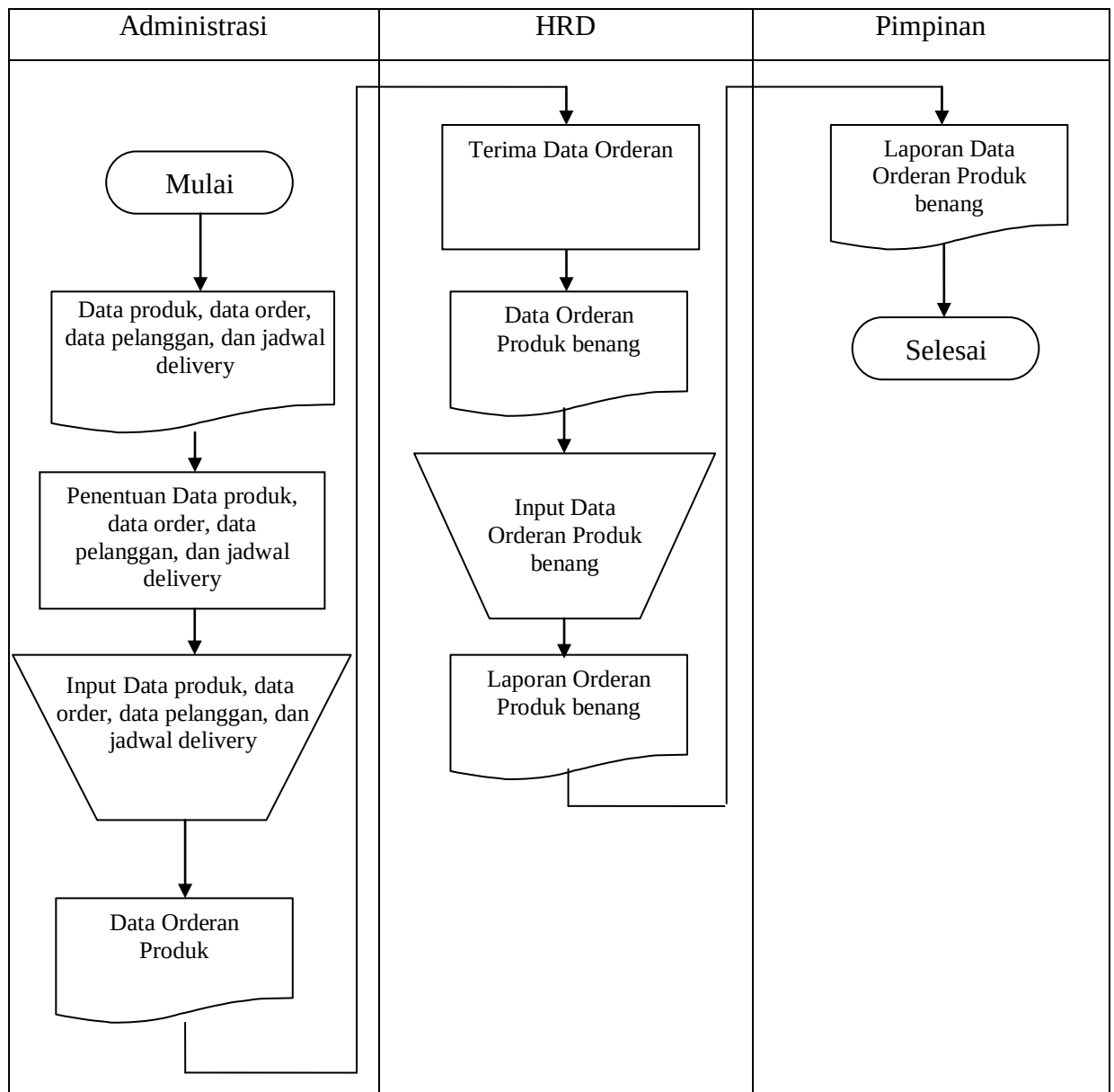
3. Jadwal Delivery

Contoh *input* data Jadwal Delivery adalah :

Jadwal Delivery : Agustus 2016

III. 1.2. Analisa Proses

Berdasarkan input yang telah ada maka selanjutnya dilakukan penganalisaan terhadap proses. Proses yang dilakukan sistem yang berjalan di gambarkan pada *Flow of Document* (FOD)



Gambar III.1. Flow Of Document Order Produk Benang

III.1.3. Analisa Output

Terdapat analisa *output* dalam pendapatan diterima dimuka akan order produk benang, yaitu berupa Pengelompokan data orderan produk benang berdasarkan data Produk, dan data pelanggan, data order, dan data jadwal delivery.

III.1.4. Evaluasi Sistem Yang Berjalan

Proses yang ada sekarang masih bersifat semi komputerisasi, Pendapatan diterima dimuka karena bagian administrasi akan mencatat terlebih dahulu data akan order produk benang yang ada kedalam form Pendapatan diterima dimuka kemudian data tersebut baru diinput ke Sistem Komputerisasi Yang digunakan. Proses seperti ini sangat tidak efisien karena bagian administrasi harus bekerja dua kali hanya untuk mendata pendapatn diterima dimuka yang dimiliki oleh perusahaan, proses ini juga memakan waktu yang lama.

Oleh karena itu penulis merancang Sistem Akuntansi *Customer's Cash Advanced* Order Produk Benang Pada PT. Jangkar Mas Medan Berbasis VB. Net yang ada dengan bahasa pemrograman *Visual Basic* 2010 dan *database MYSQL* dengan menggunakan pemodelan sistem UML(*Unified Modeling Language*). Sistem ini telah memiliki *database* sebagai penyimpanan data dan dapat diproses secara otomatis.

III.1.5. Strategi Pemecahan Masalah

Dalam proses Sistem Akuntansi *Customer's Cash Advanced* Order Produk Benang Pada PT. Jangkar Mas Medan Berbasis VB. Net yang akan dibangun, tahapan-tahapan analisis sistem pendapatan diterima dimuka dari order produk benang yang dilakukan penulis adalah sebagai berikut:

1. Mempelajari dan menganalisis bagaimana proses pendapatan di terima di muka dari pelanggan akan order produk benang.
2. Menentukan kebutuhan pengguna dan tingkat kesulitan dalam perancangan

Customer's Cash Advanced Order Produk Benang Berbasis VB. Net.

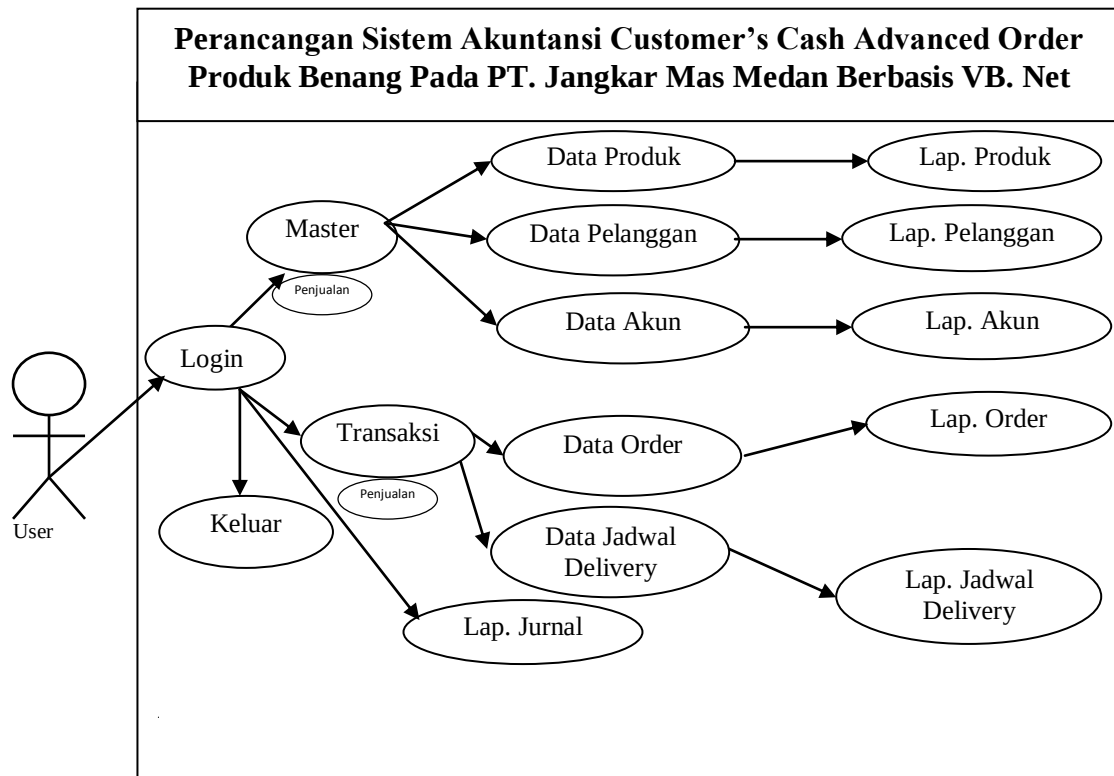
3. Menentukan *hardware* dan *software* yang dibutuhkan dari perangkat sebagai pendukung perancangan.
4. Perancangan aplikasi, setelah memahami kebutuhan dan tujuan dari perancangan maka dilakukan pembuatan dan pembangun sistem.
5. Pengujian dan *fix error*, melakukan pengujian terhadap aplikasi yang telah selesai dengan menganalisis target yang dicapai serta kekurangan aplikasi untuk diperbaharui agar dapat berjalan baik.

III.2 Desain Sistem

Untuk membantu dalam Perancangan Sistem Akuntansi *Customer's Cash Advanced Order* Produk Benang Pada PT. Jangkar Mas Medan Berbasis VB. Net, penulis mengusulkan pembuatan sebuah sistem dengan menggunakan aplikasi yang lebih akurat dan lebih mudah dalam pengolahannya. Dengan menggunakan *Microsoft Visual Studio 2010* dan database *MYSQL* untuk memudahkan dalam perancangan dari aplikasi itu sendiri.

III.2.1 Use Case Diagram

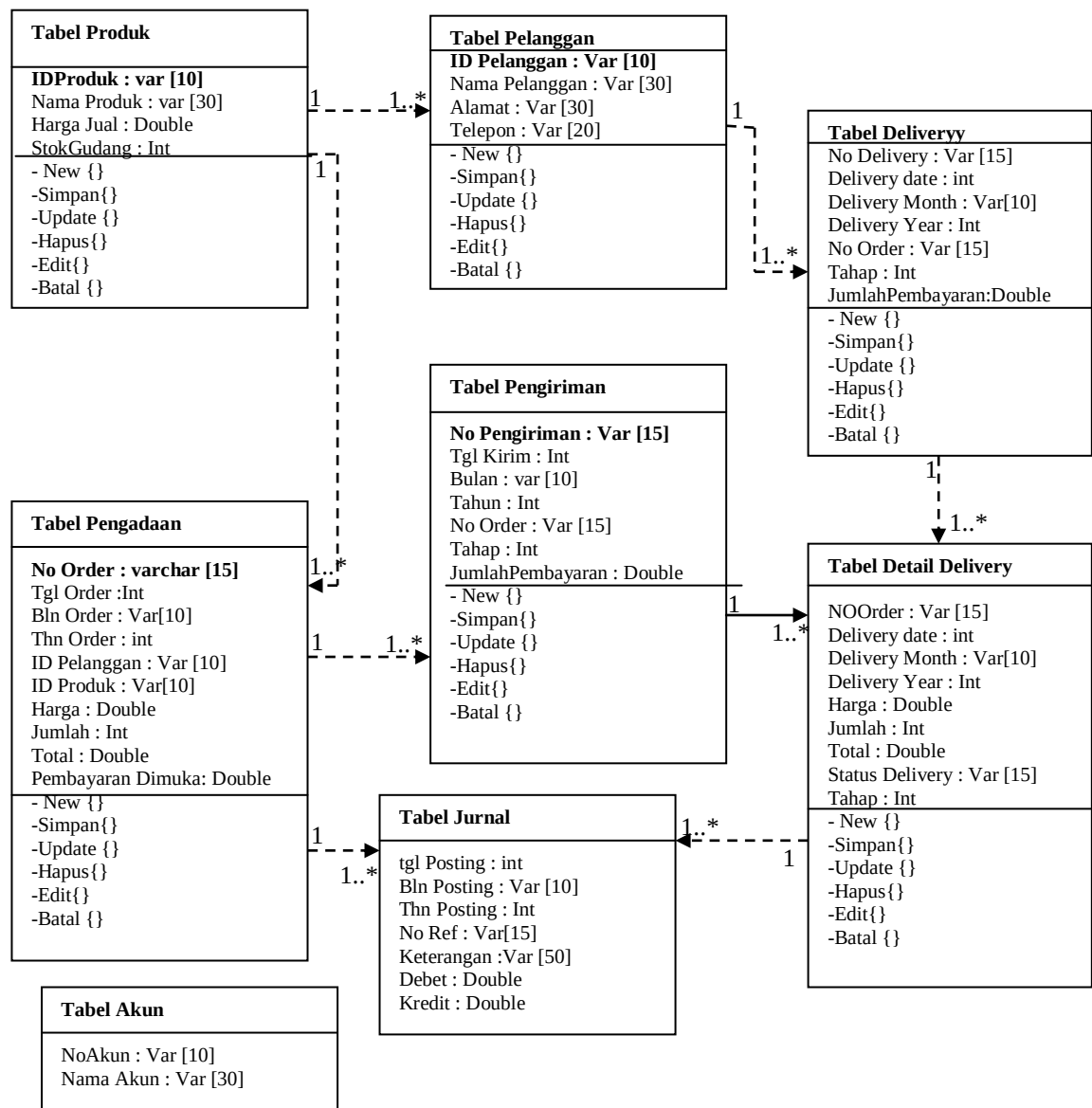
Dalam penyusunan suatu program diperlukan suatu model data yang berbentuk diagram yang dapat menjelaskan suatu alur proses sistem yang akan dibangun. Maka digambarlah suatu bentuk diagram *Use Case* yang dapat dilihat pada gambar III.2 :



Gambar III.2. Use Case Perancangan Sistem Akuntansi *Customer's Cash Advanced Order* Produk Benang Pada PT. Jangkar Mas Medan Berbasis VB. Net

III.2.2 Class Diagram

Class Diagram adalah sebuah spesifikasi yang jika diinstansiasi akan Pengelompokan sebuah objek dan merupakan inti dari pengembangan dan desain berorientasi objek. Rancangan kelas-kelas yang akan digunakan pada sistem yang akan dirancang dapat dilihat pada gambar III.3 :



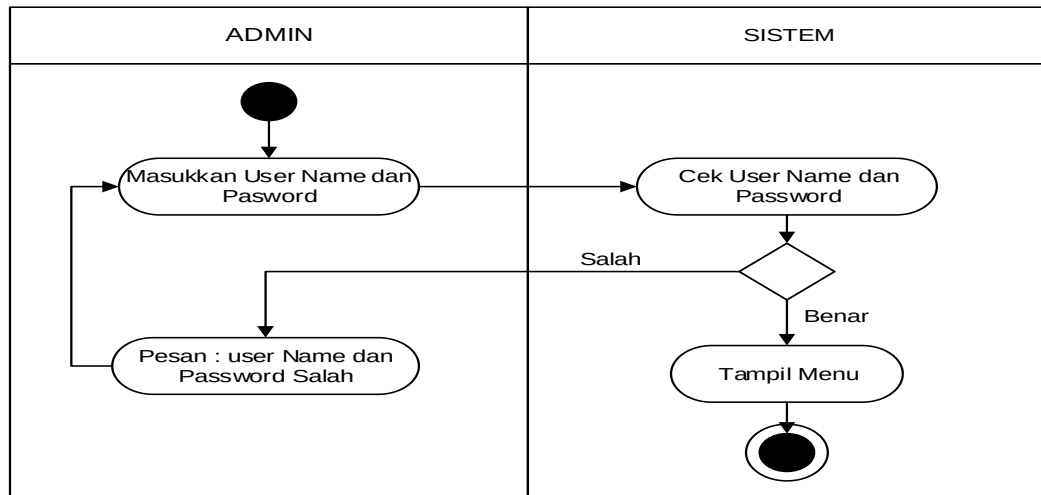
Gambar III.3. Class Diagram Perancangan Sistem Akuntansi Customer's Cash Advanced Order Produk Benang Pada PT. Jangkar Mas Medan Berbasis VB. Net

III.2.3 Activity Diagram

Rangkaian kegiatan pada setiap terjadi *event* sistem digambarkan pada *activity* diagram berikut:

1. Activity Diagram Login

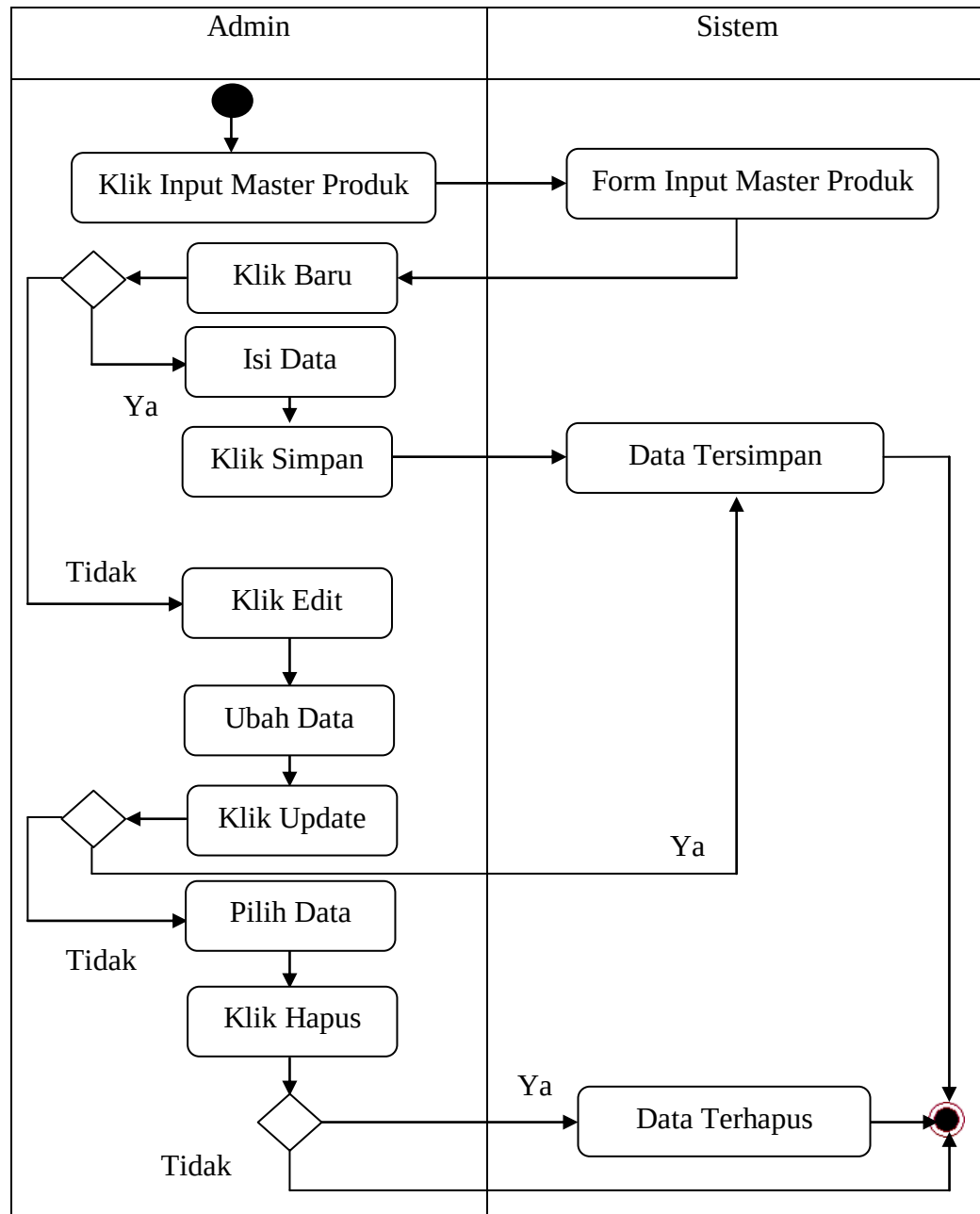
Aktivitas yang dilakukan untuk melakukan login admin dapat dilihat seperti pada gambar III.4 berikut :



Gambar III.4. Activity Diagram Login

2. Activity Diagram Form Input Master Produk

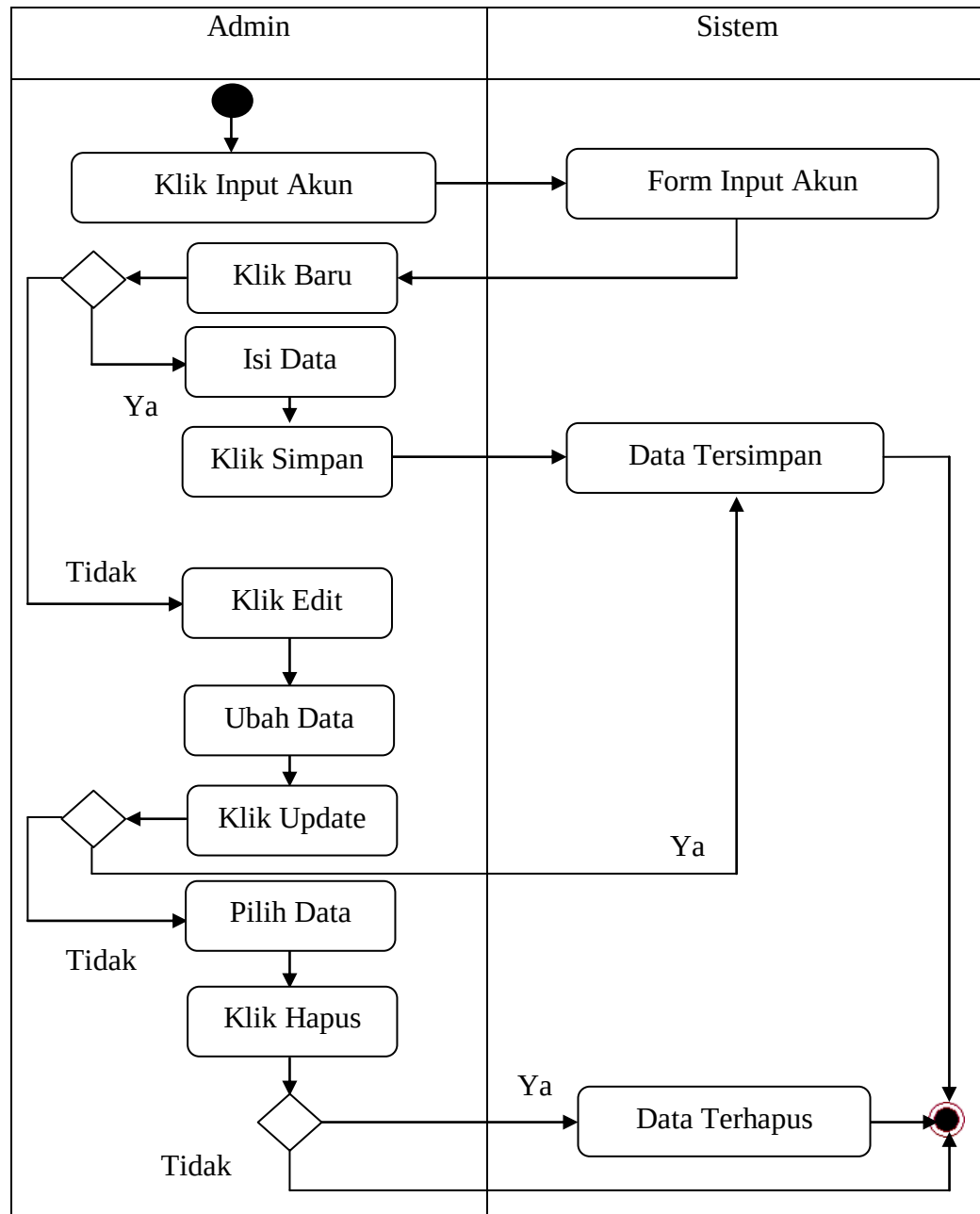
Activity diagram form input Master Produk dapat dilihat seperti pada gambar III.5 berikut :



Gambar III.5. Activity Diagram Form Input Master Produk

3. Activity Diagram Form Input Akun

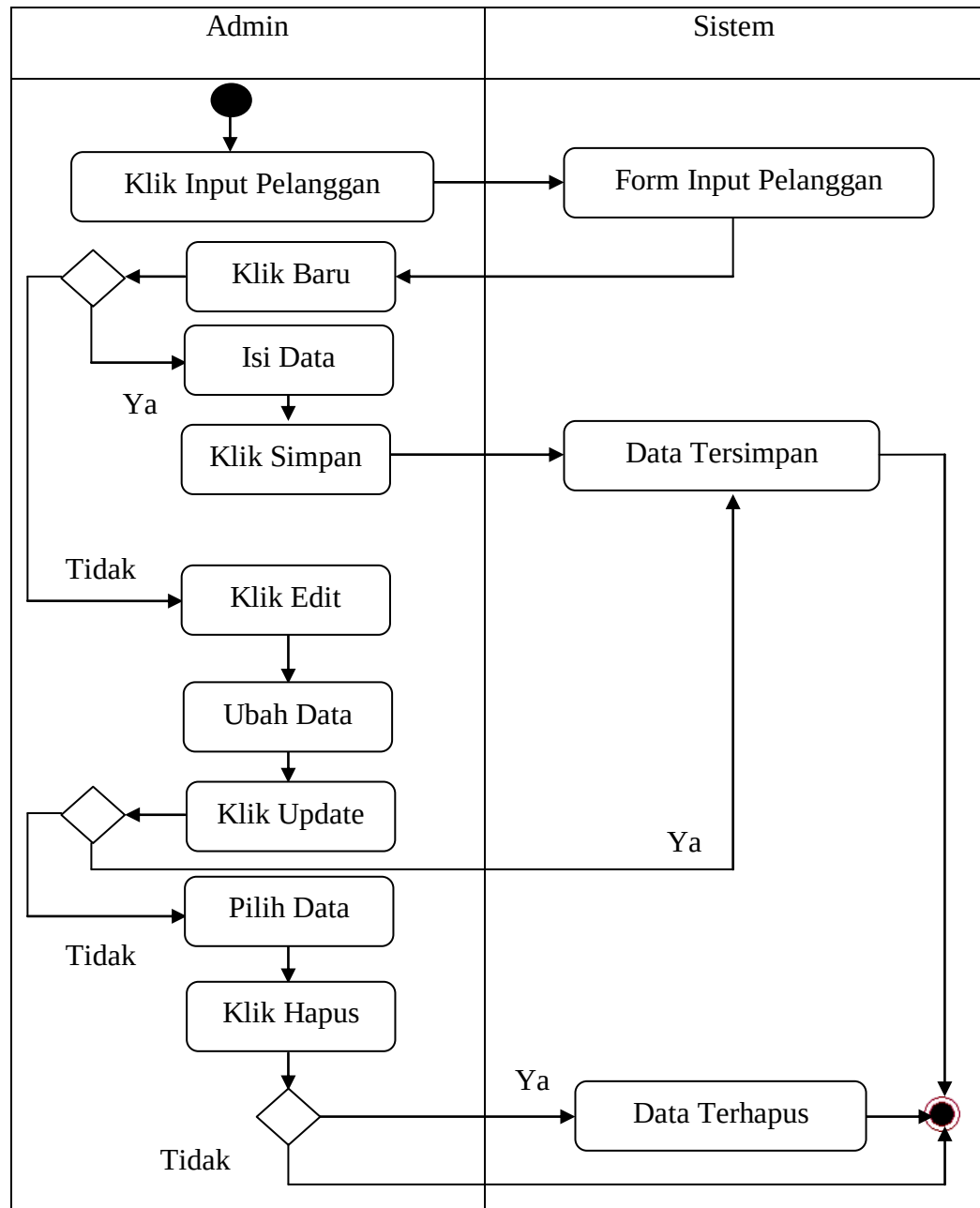
Activity diagram form input Akun dapat dilihat seperti pada gambar III.6 berikut :



Gambar III.6. Activity Diagram Form Input Akun

4. Activity Diagram Form Input Pelanggan

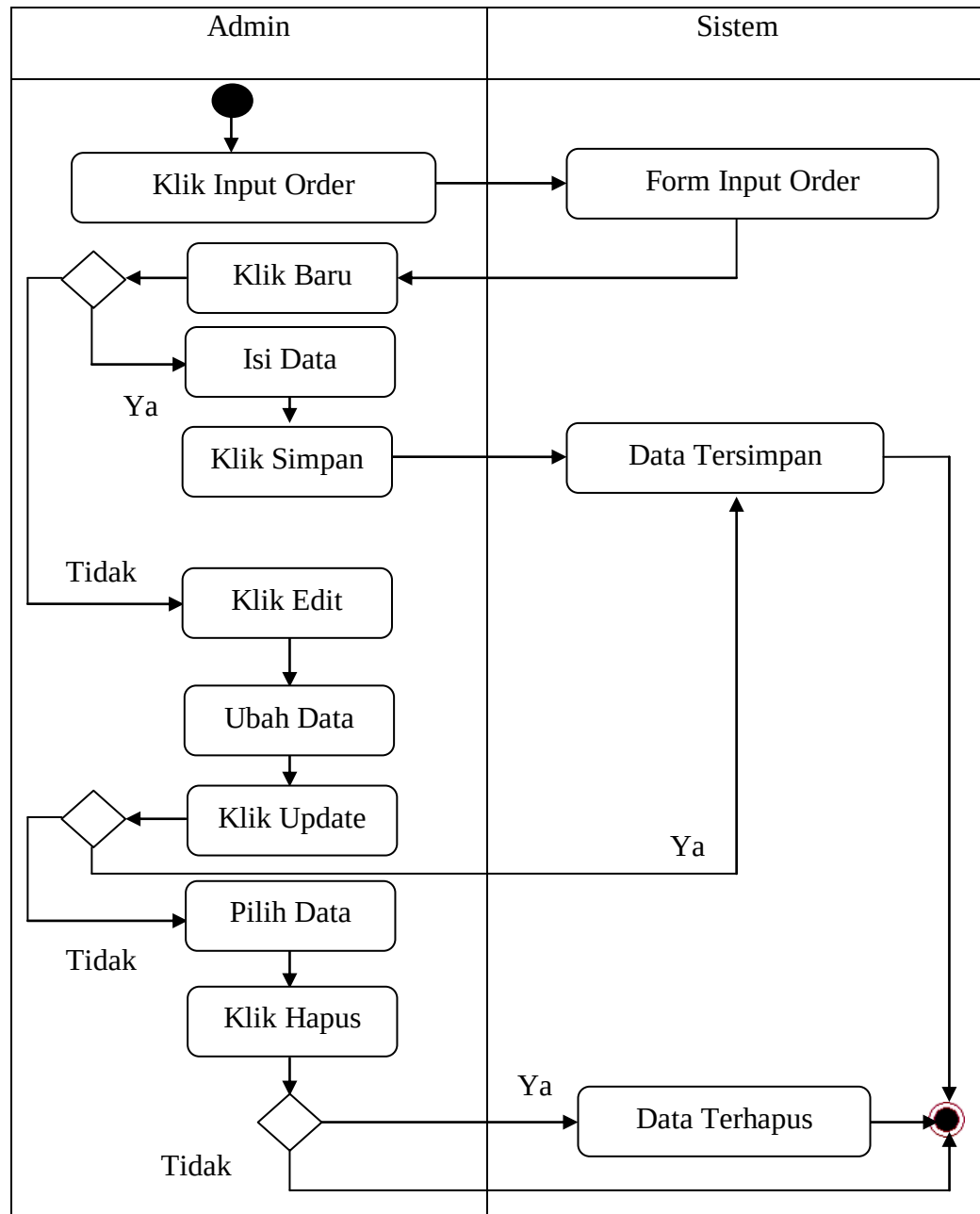
Activity diagram form input Pelanggan dapat dilihat seperti pada gambar III.7 berikut :



Gambar III.7. Activity Diagram Form Input Pelanggan

5. Activity Diagram Form Input Order

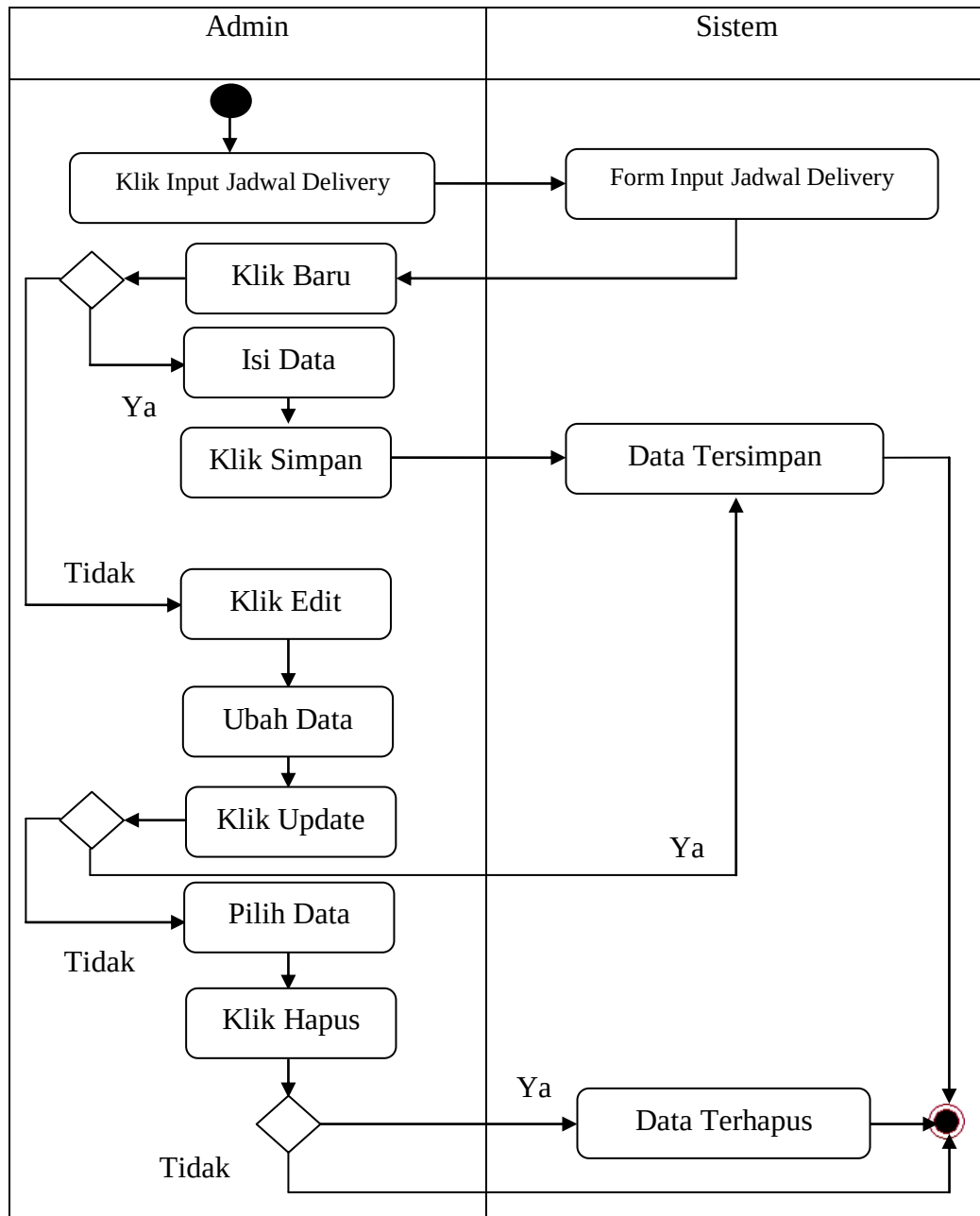
Activity diagram form Input Order dapat dilihat seperti pada gambar III.8 berikut :



Gambar III.8. Activity Diagram Form Input Order

6. Activity Diagram Form Input Jadwal Delivery

Activity diagram form Input Jadwal Delivery dapat dilihat seperti pada gambar III.9 berikut :



Gambar III.9. Activity Diagram Form Input Jadwal Delivery

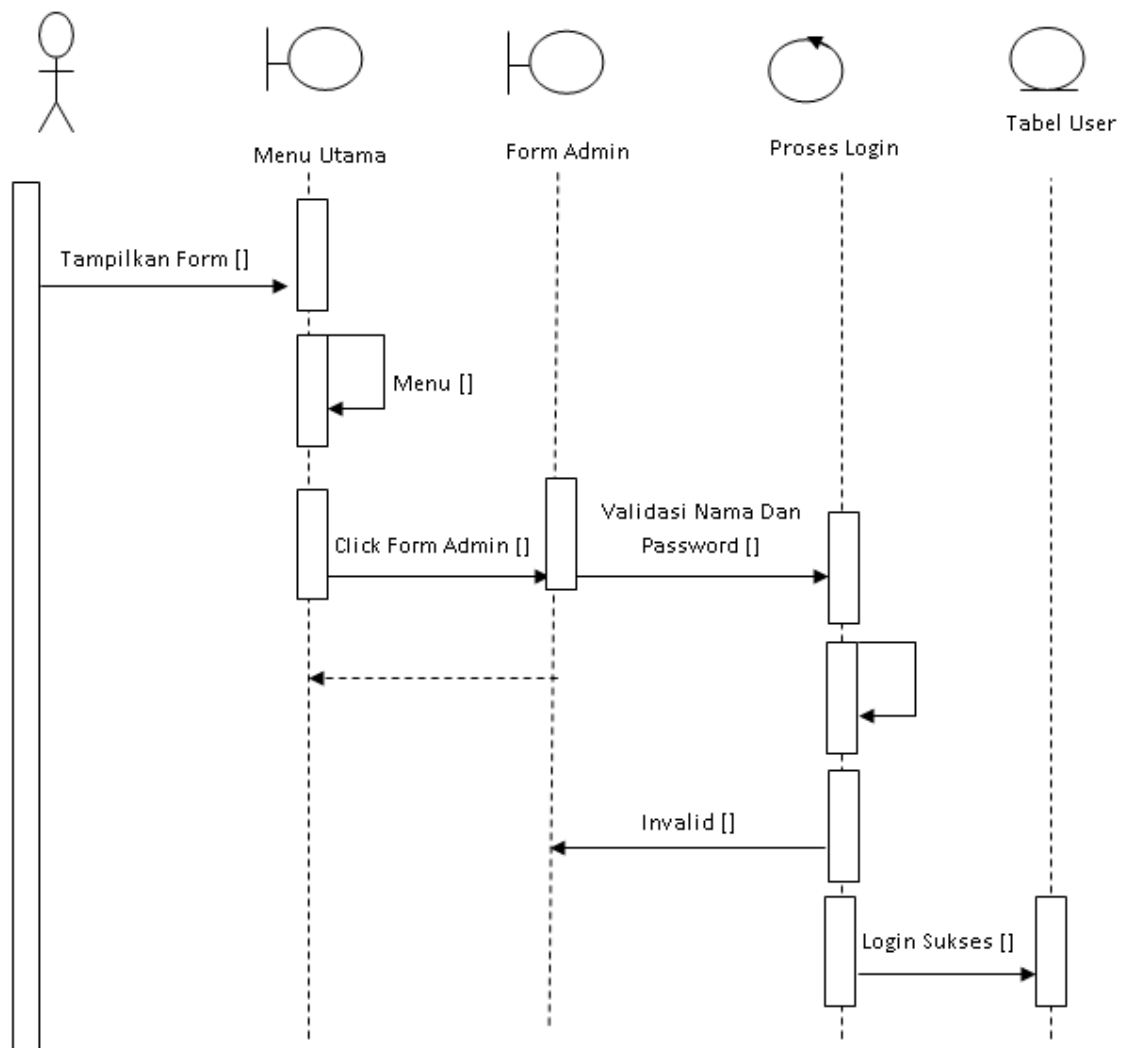
III.2.4 Sequence Diagram

Rangkaian kegiatan pada setiap terjadi *event* sistem digambarkan pada *sequence diagram* berikut:

1. Sequence Diagram Login

Serangkaian kerja melakukan login admin dapat terlihat seperti pada gambar

III.10 berikut :

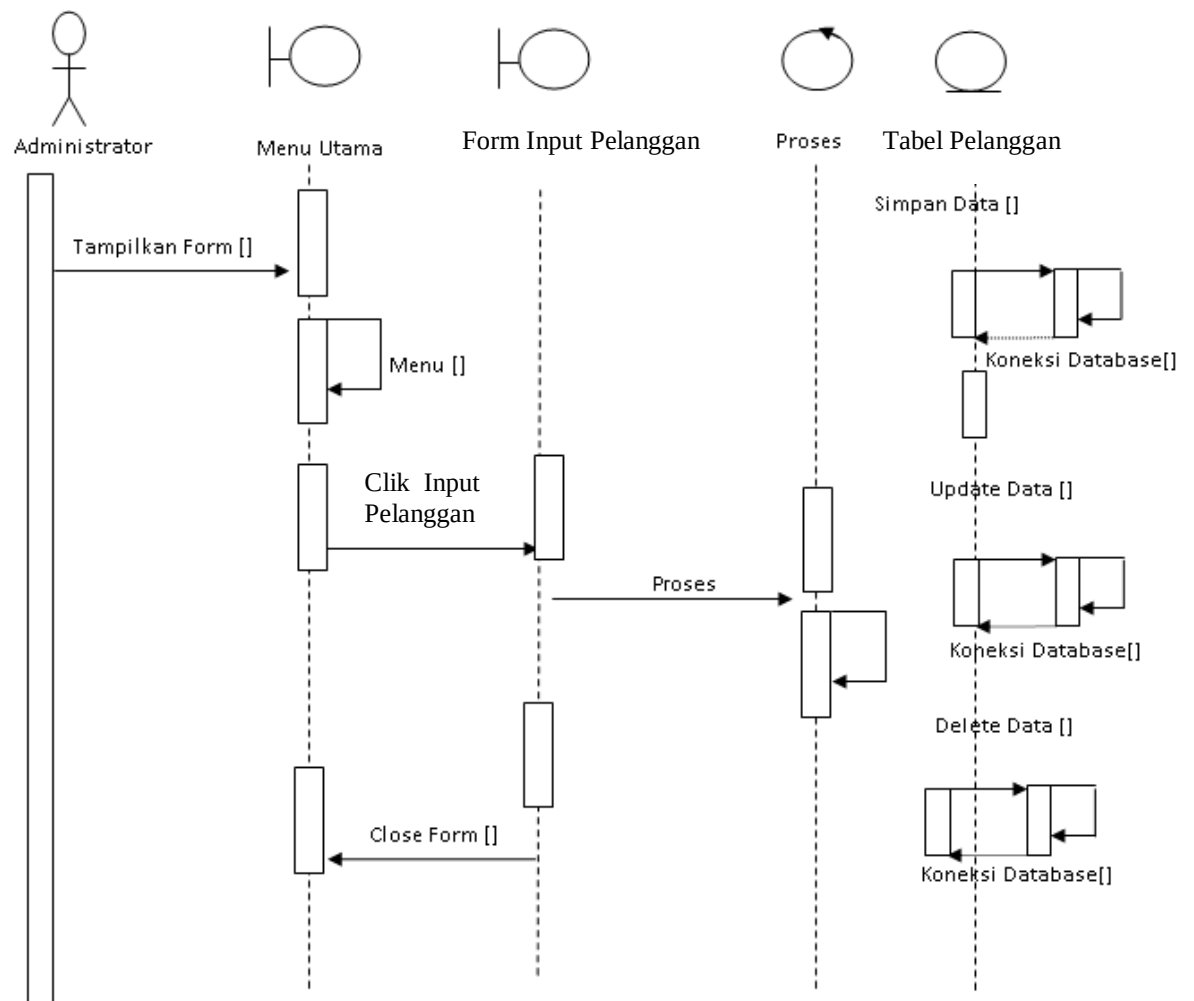


Gambar III.10. Sequence Diagram Login

2. Sequence Diagram Pelanggan

Sequence diagram data Pelanggan dapat dilihat seperti pada gambar III.11.

berikut :

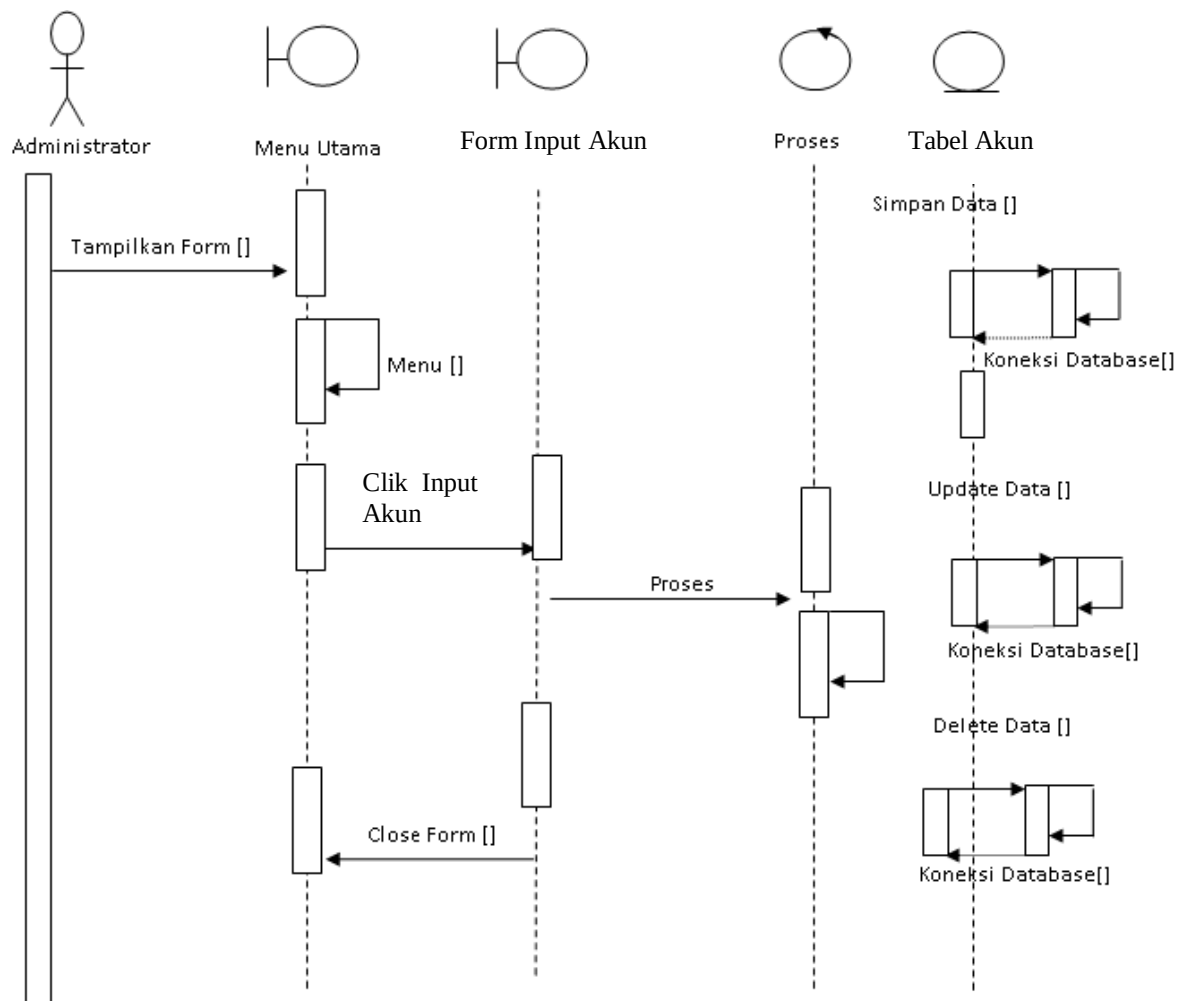


Gambar III.11. Sequence Diagram Form Supplier

3. Sequence Diagram Akun

Sequence diagram data Akun dapat dilihat seperti pada gambar III.12. berikut

:

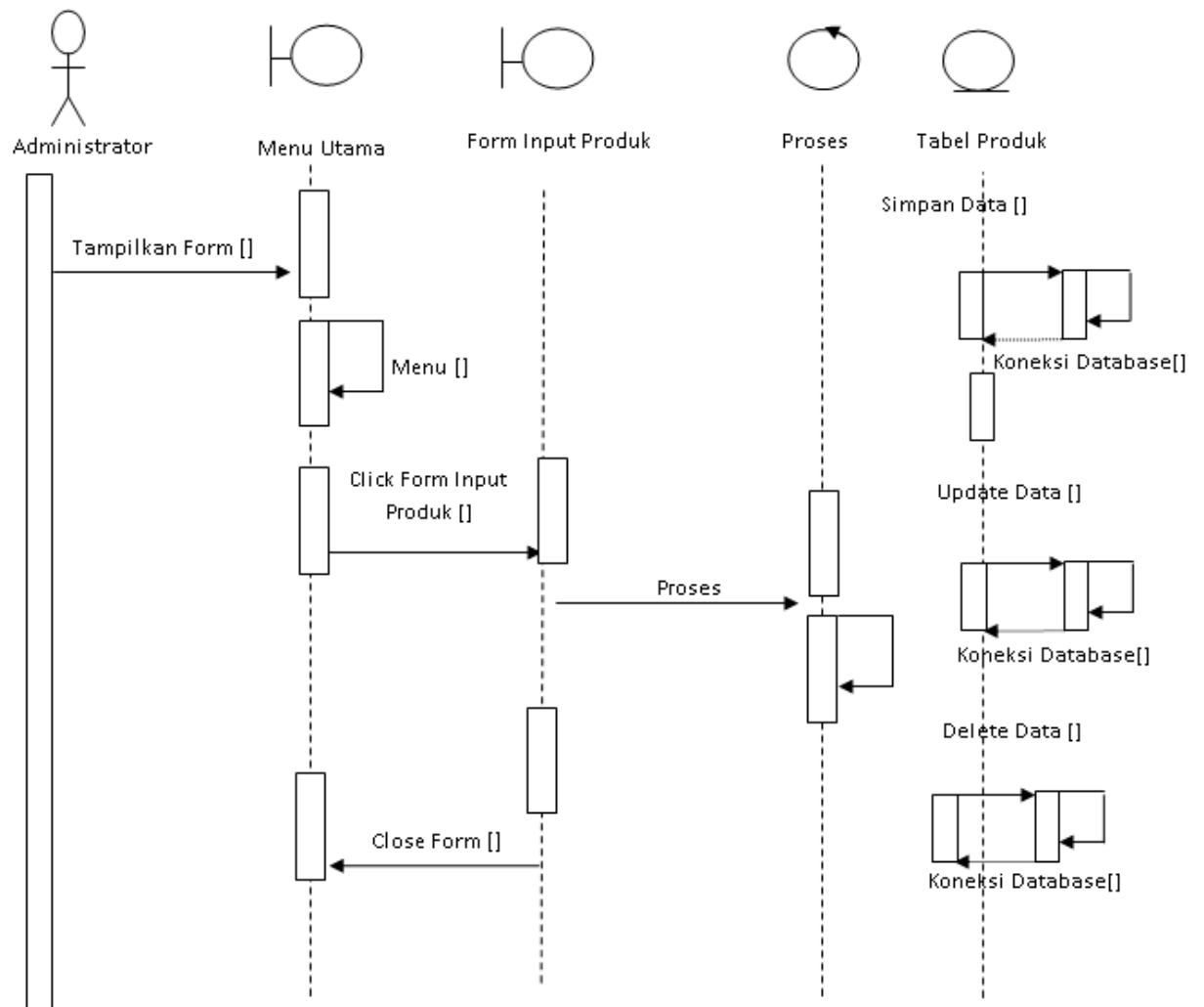


Gambar III.12. Sequence Diagram Form Akun

4. Sequence Diagram Produk

Sequence diagram data produk dapat dilihat seperti pada gambar III.13.

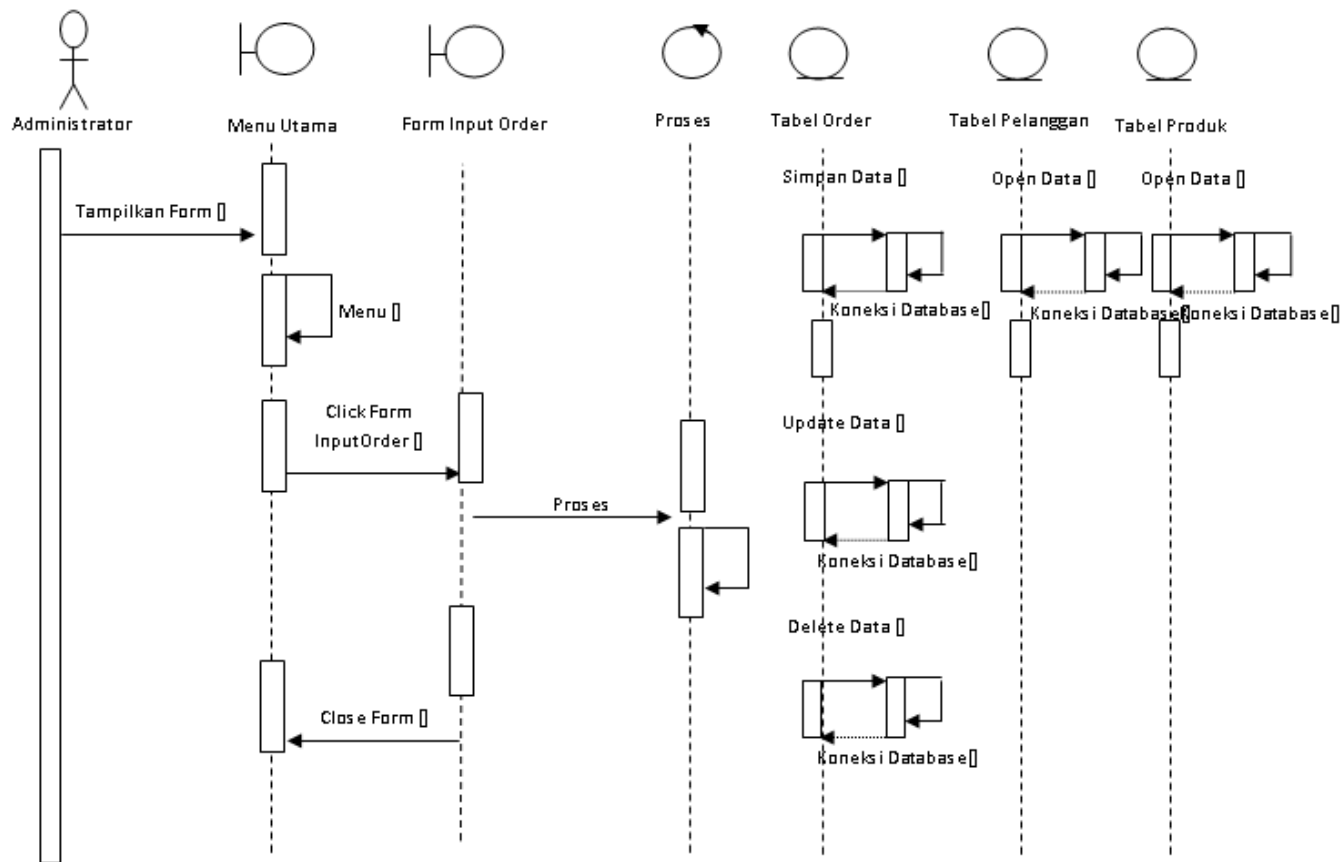
berikut :



Gambar III.13. Sequence Diagram Form Produk

5. Sequence Diagram Order

Sequence diagram Order dapat dilihat seperti pada gambar III.14. berikut :

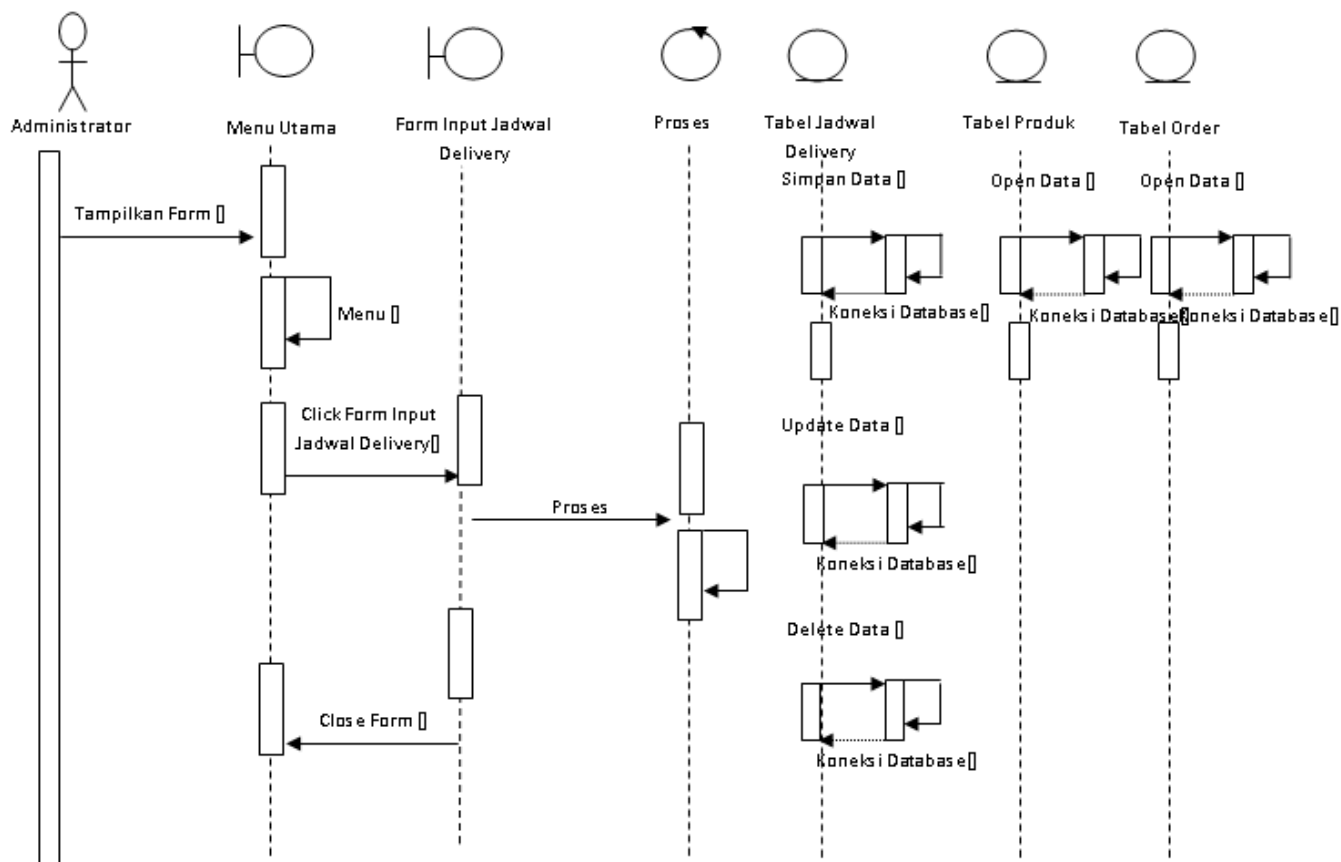


Gambar III.14. Sequence Diagram Form Order

6. Sequence Diagram Jadwal Delivery

Sequence diagram Jadwal Delivery dapat dilihat seperti pada gambar III.15.

berikut :



Gambar III.15. Sequence Diagram Form Jadwal Delivery

III.3. Desain Database

Database merupakan himpunan kelompok data / arsip yang saling berhubungan yang diorganisasikan sedemikian rupa agar kelak dapat dimanfaatkan kembali dengan cepat dan mudah. Adapun database yang dirancang dalam Perancangan Sistem Akuntansi *Customer's Cash Advanced Order* Produk Benang Pada PT. Jangkar Mas Medan Berbasis VB. Net adalah sebagai berikut :

1. Normalisasi

Berikut adalah normalisasi Sistem informasi akuntansi jasa konstruksi adalah seperti pada gambar berikut ini :

a. Step 1 bentuk tidak normal (dalam bentuk ini masukan semua *file* tanpa terkecuali, walaupun file-file tersebut ganda).

Tabel III.1. Bentuk Tidak Normal

No Order	Tgl Order	Bulan Order	Thn Order	ID Pelanggan	IDProduk	Harga	Jumlah	Total	Pembayaran Di Muka
ORD-01	11	Januari	2016	PLG-01	PRD-01	7000	1000	7000000	3000000
ORD-02				PLG-02	PRD-02		2000	14000000	5000000
PRD-03				PLG-03	PRD-03	1000	1000	1000000	700000
PRD-04	15	Mei	2016	PLG-04	PRD-04	2500	2000	5000000	3000000
PRD-05	19			PLG-06	PRD-05	3000	3000	9000000	5500000

b. First Normal Form (1NF)

Untuk menjadi 1NF suatu tabel harus memenuhi syarat. Syaratnya tidak ada kelompok data atau field yang berulang. Syarat kedua harus ada *primary key (PK)* atau kunci unik. Pada dasarnya sebuah tabel selamat tidak ada kolom yang sama merupakan bentuk tabel dengan 1NF. Bentuk normal pertama berdasarkan kasus diatas dapat dilihat pada tabel di bawah ini

Tabel III.2. Normalisasi Tahap 1 (1 NF)

No Order	Tgl Order	Bulan Order	Thn Order	ID Pelanggan	IDProduk	Harga	Jumlah	Total	Pembayaran Di Muka
ORD-01	11	Januari	2016	PLG-01	PRD-01	7000	1000	7000000	3000000
ORD-02	11	Januari	2016	PLG-02	PRD-02	70000	2000	14000000	5000000
PRD-03	11	Januari	2016	PLG-03	PRD-03	1000	1000	1000000	700000
PRD-04	15	Mei	2016	PLG-04	PRD-04	2500	2000	5000000	3000000
PRD-05	19	Mei	2016	PLG-06	PRD-05	3000	3000	9000000	5500000

c. Second Normal Form (2NF)

Untuk menjadi 2NF suatu tabel harus berada dalam kondisi 1NF dan sudah memiliki tabel yang terpisah. Serta tidak memiliki *partial dependencies*. *Partial dependencies* adalah suatu kondisi jika atribut non kunci (Non PK) tergantung sebagian tetapi bukan seluruhnya pada PK. Bentuk normal kedua berdasarkan kasus diatas dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Tabel III.3. Normalisasi Tahap 3 (2 NF)

No Order	ID Pelanggan	IDProduk	Harga	Jumlah	Total	Pembayaran Di Muka
ORD-01	PLG-01	PRD-01	7000	1000	7000000	3000000
ORD-02	PLG-02	PRD-02	70000	2000	14000000	5000000
PRD-03	PLG-03	PRD-03	1000	1000	1000000	700000
PRD-04	PLG-04	PRD-04	2500	2000	5000000	3000000
PRD-05	PLG-06	PRD-05	3000	3000	9000000	5500000

d. Third Normal Form (3NF)

Untuk menjadi 3NF suatu tabel harus berada dalam kondisi 2NF dan saling berelasi antara satu tabel dengan tabel lainnya. Bentuk normal ketiga berdasarkan kasus diatas dapat dilihat pada tabel di bawah ini

Tabel III.3. Normalisasi Tahap 4 (3 NF)

No Order	ID Pelanggan	IDProduk	Total	Pembayaran Di Muka
ORD-01	PLG-01	PRD-01	7000000	3000000
ORD-02	PLG-02	PRD-02	14000000	5000000
PRD-03	PLG-03	PRD-03	1000000	700000
PRD-04	PLG-04	PRD-04	5000000	3000000
PRD-05	PLG-06	PRD-05	9000000	5500000

2. Desain Tabel

Setelah melakukan tahap normalisasi, maka tahap selanjutnya yang dikerjakan yaitu merancang struktur tabel pada basis data sistem yang akan dibuat, berikut ini merupakan rancangan struktur tabel tersebut:

1. Struktur Tabel User

Tabel user digunakan untuk menyimpan data user selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.4 di bawah ini :

Nama Database : Jangkarmas

Nama Tabel : Tabel User

Primary Key : ID User

Tabel III.4 Tabel User

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
ID User	Varchar	10	ID User
Pasword	Varchar	10	Pasword

2. Struktur Tabel Produk

Tabel Produk digunakan untuk menyimpan data Produk selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.5 di bawah ini:

Nama Database : Jangkarmas

Nama Tabel : Tabel Produk

Primary Key : ID Produk

Tabel III.5 Tabel Produk

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
ID Produk	Varchar	10	ID Produk
Nama Produk	Varchar	30	Nama Produk
Harga Jual	Double	-	Harga Jual
Stock Gudang	Int	-	Stock Gudang

3. Struktur Tabel Pelanggan

Tabel Pelanggan digunakan untuk menyimpan data Pelanggan, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.6 di bawah ini:

Nama Database : Jangkarmas

Nama Tabel : Tabel Pelanggan

Primary Key : ID Pelanggan

Tabel III.6 Tabel Pelanggan

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
ID Pelanggan	Varchar	10	ID Pelanggan
Nama Pelanggan	Varchar	30	Nama Pelanggan
Alamat	Varchar	30	Nama Pelanggan
Telepon	Varchar	20	Telepon

4. Struktur Tabel Delivery

Tabel Delivery digunakan untuk menyimpan data Delivery, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.7 di bawah ini:

Nama Database : Jangkarmas
 Nama Tabel : Tabel Delivery
 Primary Key : No Delivery

Tabel III.7 Tabel Delivery

Nama Database		Jangkarmas		
Nama Tabel		Tabel Delivery		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	No Delivery	Varchar (15)	Tidak	Primary Key
2.	Delivery Date	Int	Tidak	-
3.	Delivery Month	Varchar (15)	Tidak	-
4.	Delivery Year	Int	Tidak	-
5.	No Order	Varchar (15)	Tidak	-
6.	Tahap	Int	Tidak	-
7.	Jumlah Pembayaran	Double	Tidak	-

5. Struktur Tabel Detail Delivery

Tabel Detail Delivery digunakan untuk menyimpan data Detail Delivery, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.8 di bawah ini:

Nama Database : Jangkarmas
 Nama Tabel : Tabel Delivery
 Primary Key : -

Tabel III.8 Tabel Detail Delivery

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
No Order	Varchar	15	No Order
Delivery Date	Int	-	Delivery Date
Delivery Month	Varchar	10	Delivery Month
Delivery Year	Int	-	Delivery Year
Harga	Double	-	Harga
Jumlah	Int	-	Jumlah
Total	Double	-	Total
Status Delivery	Varchar	15	Status Delivery
Tahap	Int	-	Tahap

6. Struktur Tabel Pengiriman

Tabel Pengiriman digunakan untuk menyimpan data Pengiriman, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.9 di bawah ini:

Nama Database : Jangkarmas

Nama Tabel : Tabel Pengiriman

Primary Key : No Pengiriman

Tabel III.9 Tabel Pengiriman

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
No Pengiriman	Varchar	15	No Pengiriman
Tgl Kirim	Int	-	Tgl Kirim
Bulan Kirim	Varchar	10	Bulan Kirim
Tahun Kirim	Int		Tahun Kirim
No Order	Varchar	15	No Order
Tahap	Int	-	Tahap
Jumlah Pembayaran	Double	-	Jumlah Pembayaran

7. Struktur Tabel Order

Tabel Order digunakan untuk menyimpan data Order, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.10 di bawah ini:

Nama Database : Jangkarmas

Nama Tabel : Tabel Order

Primary Key : -No Order

Tabel III.10 Tabel Order

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
No Order	Varchar	15	No Order
Tgl Order	Int	-	Tgl Order
Bulan Order	Varchar	10	Bulan Order
Thn Order	Int	-	Tahun Order
ID Pelanggan	Varchar	10	ID Pelanggan

ID Produk	Varchar	10	ID Produk
Harga	Double	-	Harga
Jumlah	Int	-	Jumlah
Total	Double	-	Total
Pembayaran Di Muka	Double	-	Pembayaran Di Muka

8. Struktur Tabel Jurnal

Tabel Jurnal digunakan untuk menyimpan data Jurnal, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.11 di bawah ini:

Nama Database : Jangkarmas

Nama Tabel : Tabel Jurnal

Primary Key : -

Tabel III.11 Tabel Jurnal

No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Tgl Posting	Int	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Bln Posting	Vaarchar	Tidak	-
3.	Thn Posting	Int	Tidak	-
4.	No Ref	Varchar (15)	Tidak	-
5.	Keterangan	Varchar (50)	Tidak	-
6.	Debet	Double	Tidak	-
7.	Kredit	Double	Tidak	-

9. Struktur Tabel Akun

Tabel Akun digunakan untuk menyimpan data Akun, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.12 di bawah ini:

Nama Database : Jangkarmas

Nama Tabel : Tabel Akun

Primary Key : No Akun

Tabel III.12 Tabel Akun

No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	No Akun	Varchar	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Nama Akun	Vaarchar	Tidak	-

III.4. Desain User Interface

III.4.1. Desain *Input*

Perancangan *Input* merupakan masukan yang penulis rancang guna lebih memudahkan dalam entry data. Entry data yang dirancang akan lebih mudah dan cepat dan meminimalisir kesalahan penulisan dan memudahkan perubahan.

Perancangan *Input* tampilan yang dirancang adalah sebagai berikut :

1. Perancangan *Input Form Login*

Perancangan *Input form login* berfungsi untuk verifikasi user yang berhak menggunakan sistem. Adapun rancangan *form login* dapat dilihat pada gambar III.16. sebagai berikut :

PT. Jangkar Mas	
LOGO	Admin LOGIN LOGOUT

Gambar III.16. Rancangan *Input Form Login*

2. Perancangan *Input Form* Menu Utama

Perancangan *Input form* menu utama berfungsi untuk menampilkan halaman interface setelah login. Adapun rancangan *form* menu utama dapat dilihat pada gambar III.17. sebagai berikut :

Menu Utama			
Master	Transaksi	Laporan	Keluar Program

Gambar III.17. Rancangan *Input Form* Menu Utama

3. Rancangan *Form* Master Produk

Rancangan *Form* Master Produk berfungsi untuk menambah, mengubah dan menghapus data Master Produk. Adapun rancangan *form* Master Produk dapat dilihat pada gambar III.18. sebagai berikut :

Input Produk					
Data Baru	Simpan Data	Edit Data	Update Data	Hapus Data	Keluar
ID Produk	Nama Produk	Harga Jual Rp	Stock Gudang		
ID Produk	Nama Produk	Harga Jual Rp	Stock Gudang		
Xxx999	Xxxxxx	999999	999999		
Xxx999	Xxxxxx	999999	999999		

Gambar III.18. Rancangan *Form* Master Produk

4. Rancangan *Form* Akun

Rancangan *Form* Akun berfungsi untuk menambah, mengubah dan menghapus data Akun. Adapun rancangan *form* Akun dapat dilihat pada gambar III.19. sebagai berikut :

Input Akun	
Data Baru	Simpan Data
Edit Data	Update Data
Hapus Data	Keluar
Kode Akun	Nama Akun
Kode Akun	Nama Akun
Xxx999	Xxxxxx
Xxx999	Xxxxxx

Gambar III.19. Rancangan *Form* Akun

5. Rancangan *Form* Pelanggan

Rancangan *Form* Pelanggan berfungsi untuk menambah, mengubah dan menghapus data Pelanggan. Adapun rancangan *form* Pelanggan dapat dilihat pada gambar III.20 sebagai berikut :

Input Pelanggan					
Data Baru	Simpan Data	Edit Data	Update Data	Hapus Data	Keluar
ID Pelanggan	Nama Pelanggan	Alamat			
Telepon					
ID Pelanggan	Nama Pelanggan	Alamat	Telepon		
Xxx999	Xxxxxxx	Xxxxxxx	999999		
Xxx999	Xxxxxxx	Xxxxxxx	999999		

Gambar III.20. Rancangan *Form* Pelanggan

6. Rancangan *Form* Order

Rancangan *Form* Order berfungsi untuk menambah, mengubah dan menghapus data Order. Adapun rancangan *form* Order dapat dilihat pada gambar III.21. sebagai berikut :

Form Order							
Data Baru	Simpan Data	Edit Data	Update Data	Hapus Data	Keluar		
Master Ream Medis				Detail Delivery			
No Order							
Tanggal Order ID Produk Jumlah Order Total Order Pembayaran Di Muka Rp ID Pelanggan Nama Produk Harga Jual Stok Gudang							
No Order	Tgl Order	ID Produk	Jumlah Order	Total Order	Pembayaran	ID Pelanggan	Nama Produk
Xxx999	Ddmmyy	Xxx999	9999	9999	9999	Xxx999	xxxxxx
Xxx999	Ddmmyy	Xxx999	9999	9999	9999	Xxx999	xxxxxx

Gambar III.21. Rancangan *Form Order*

7. Rancangan *Form Jadwal Delivery*

Rancangan *Form Jadwal Delivery* berfungsi untuk menambah, mengubah dan menghapus data *Jadwal Delivery*. Adapun rancangan *form Jadwal Delivery* dapat dilihat pada gambar III.22. sebagai berikut :

Form Jadwal Delivery											
Data Baru		Simpan Data		Edit Data		Update Data		Hapus Data		Keluar	
Master Ream Medis					Detail Delivery						
Tahap Delivery		Tgl Delivery		Jumlah Delivery		Total Delivery		Status Delivery			
No Order		Delivery Date		Harga		Jumlah		Total Stock		Tambah Jadwal Hapus Jadwal	
Xxx999		Ddmmyy		999999		9999		9999			
Xxx999		Ddmmyy		999999		9999		9999			
No Pengiriman		Tgl Kirim		No Order		Tahap		Jumlah Delivery		No Pelanggan	
Xxx9999		Ddmmyy		Xxx999		Xxxx		999999			
Xxx9999		Ddmmyy		Xxx999		Xxxx		999999			
										Pengiriman Baru	
										Hapus Pengiriman	

Gambar III.22. Rancangan *Form Jadwal Delivery*

III.4.2. Desain *Output*

Desain sistem ini berisikan pemilihan menu dan Pengelompokan pencarian yang telah dilakukan. Adapun bentuk rancangan *output* dari Perancangan Sistem Akuntansi Customer's Cash Advanced Order Produk Benang Pada PT. Jangkar Mas Medan Berbasis VB. Net adalah sebagai berikut :

1. Rancangan *Output Form* Produk

Rancangan *Output Form* Produk berfungsi menampilkan data-data Produk. Adapun rancangan *output* Produk dapat dilihat pada Gambar III.23. sebagai erikut :

Laporan Pelanggan

LOGO

PT. JANGAR MAS

LAPORAN PELANGGAN

ID Pelanggan	Nama Pelanggan	Alamat	Telepon
Xxx999	Xxxxx	Xxxxx	999999
Xxx999	Xxxxx	Xxxxx	999999

Medan, ddmmyy

Dicetak Oleh

Bag. Pemasaran

()

Gambar III.24. Rancangan *Output Form* Pelanggan

3. Rancangan *Output Form* Order

Rancangan *Output Form* Order berfungsi menampilkan data-data Order. Adapun rancangan *Output Form* Order dapat dilihat pada Gambar III.25. sebagai berikut :

Laporan Order

PT. JANGAR MAS

LAPORAN Jadwal Delivery

No Order	Delivery Date	Harga	Jumlah	Total	Status Delivery	Tahap
Xxx999	Ddmmyy	99999	99999	99999	Xxxxxx	99999
Xxx999	Ddmmyy	99999	99999	99999	xxxxxx	99999

Diketahui Oleh
Pengiriman

Medan, ddmmyy
Dicetak Oleh
Bag. Pemasaran

()

()

Gambar III.27. Rancangan *Output Form* Jadwal Delivery

6. Rancangan *Output Form* Akun

Rancangan *Output Form* Akun berfungsi menampilkan data-data Akun. Adapun rancangan *Output Form* Akun dapat dilihat pada Gambar III.28. sebagai berikut :

Laporan Pelanggan							
	PT. JANGAR MAS LAPORAN AKUN <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="padding: 5px;">Kode Akun</th> <th style="padding: 5px;">Nama Akun</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 5px;">Xxx999</td> <td style="padding: 5px;">Xxxxxx</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">Xxx999</td> <td style="padding: 5px;">Xxxxxx</td> </tr> </tbody> </table> Medan, ddmmyy Dicetak Oleh Bag. Pemasaran ()	Kode Akun	Nama Akun	Xxx999	Xxxxxx	Xxx999	Xxxxxx
Kode Akun	Nama Akun						
Xxx999	Xxxxxx						
Xxx999	Xxxxxx						

Gambar III.28. Rancangan *Output Form* Akun