

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Sistem informasi akuntansi adalah sistem yang bertujuan untuk mengumpulkan dan memproses data serta melaporkan informasi yang berkaitan dengan transaksi keuangan. Perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi yang maju dengan pesat sangat berpengaruh dan sebagai salah satu alat informasi. Yang menuntut manusia untuk bisa mengoperasikan komputer, agar dapat menyampaikan informasi secara cepat, relevan dan akurat. Kegiatan komputerisasi merupakan suatu kegiatan pengolahan data dengan menggunakan suatu aplikasi komputer dalam rangka menghasilkan informasi-informasi penting bagi manajemen, agar yang bersangkutan mampu mengendalikan perusahaan atau instansi yang menjadi tanggung jawabnya dengan lebih baik. (Anastasia Diana 2010),

Cash Customer Advances atau yang sering disebut dengan uang muka yang diterima dari pelanggan adalah uang kas yang diterima oleh perusahaan dalam bentuk uang kas karena adanya transaksi penjualan maupun pembelian. PT. Jangkar Mas adalah perusahaan yang bergerak di bidang produksi benang. Namun, ada kendala yang dihadapi oleh PT. Jangkar Mas yaitu sulit dalam melakukan pencatatan dan penyimpanan akan uang muka dari pelanggan karena sistem yang berjalan pada PT. Jangkar mas masih semi komputerisasi dengan menggunakan microsoft Excel 2003. Sehingga dalam penyimpanan dan

pengolahan data *Customer's Cash Advanced order* jadi tidak efektif dan penyampaian laporan kepada pimpinan membutuhkan waktu yang lama.

Berdasarkan latar belakang diatas maka penulis mengangkat judul skripsi **“Perancangan Sistem Akuntansi *Customer's Cash Advanced Order* Produk Benang Pada PT. Jangkar Mas Medan Berbasis VB. Net ”.**

I.2. Ruang lingkup Permasalahan

Adapun beberapa tahap yang dilakukan dalam membuat ruang lingkup permasalahan adalah :

I.2.1. Identifikasi Masalah

Penulis telah mengidentifikasi masalah yang akan diteliti sebagai berikut :

1. Penyampaian informasi pembuatan laporan *Customer's Cash Advanced Order* pada PT. Jangkar Mas Medan masih banyak kesalahan-kesalahan.
2. Pengerjaan laporan *Customer's Cash Advanced* dengan menggunakan aplikasi buku kerja sehingga proses pelaporan pinjaman masih mengalami keterlambatan.
3. Tidak adanya Sistem Informasi untuk menghitung dan mencatat *Customer's Cash Advanced* yang khusus untuk mempermudah pembuatan laporan setiap bulannya

I.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang dalam penulisan skripsi ini, penulis merumuskan masalah-masalah tersebut :

1. Bagaimana membangun sistem yang terkomputerisasi untuk mendukung pengolahan order produk benang?
2. Bagaimana membuat suatu aplikasi yang mudah dipahami dan bisa mempercepat kerja bagian pencatatan dalam mengolah data laporan Customer's Cash Advanced.
3. Bagaimana mengubah data laporan *customer's cash advanced order* secara cepat dan mudah pada PT. Jangkar Mas Medan.

I.2.3. Batasan Masalah

Agar penelitian yang dilakukan lebih terarah dan tidak menyimpang, maka perlu dibuat batasan masalah yaitu :

1. Program Sistem Costomer's Cash Advance Order Produk Benang dirancang dengan menggunakan bahasa Visual Studio 2010.
2. Data input dari sistem yang dibangun meliputi data bahan baku, data produk, data customer, data order.
3. Data Output dari sistem yang dibangun meliputi laporan produk, laporan bahan baku, laporan customer, data order.
4. Rancangan Database yang dipakai penulis untuk menyimpan data hasil dari inputan yaitu menggunakan *MYSQL*

5. Laporan yang dirancang pada sistem yaitu dengan menggunakan *Crystal Report*.
6. Model perancangan yang digunakan untuk pembuatan sistem informasi Akuntansi customer's cash advanced order produk benang pada PT. Jangkar Mas Medan Berbasis VB. Net adalah UML (*Unified Modeling Language*)

I.3. Tujuan Dan Manfaat

I.3.1. Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah Untuk membangun sistem yang terkomputerisasi guna mendukung pengolahan customer's cash advanced order produk benang pada PT. Jangkar Mas Medan.

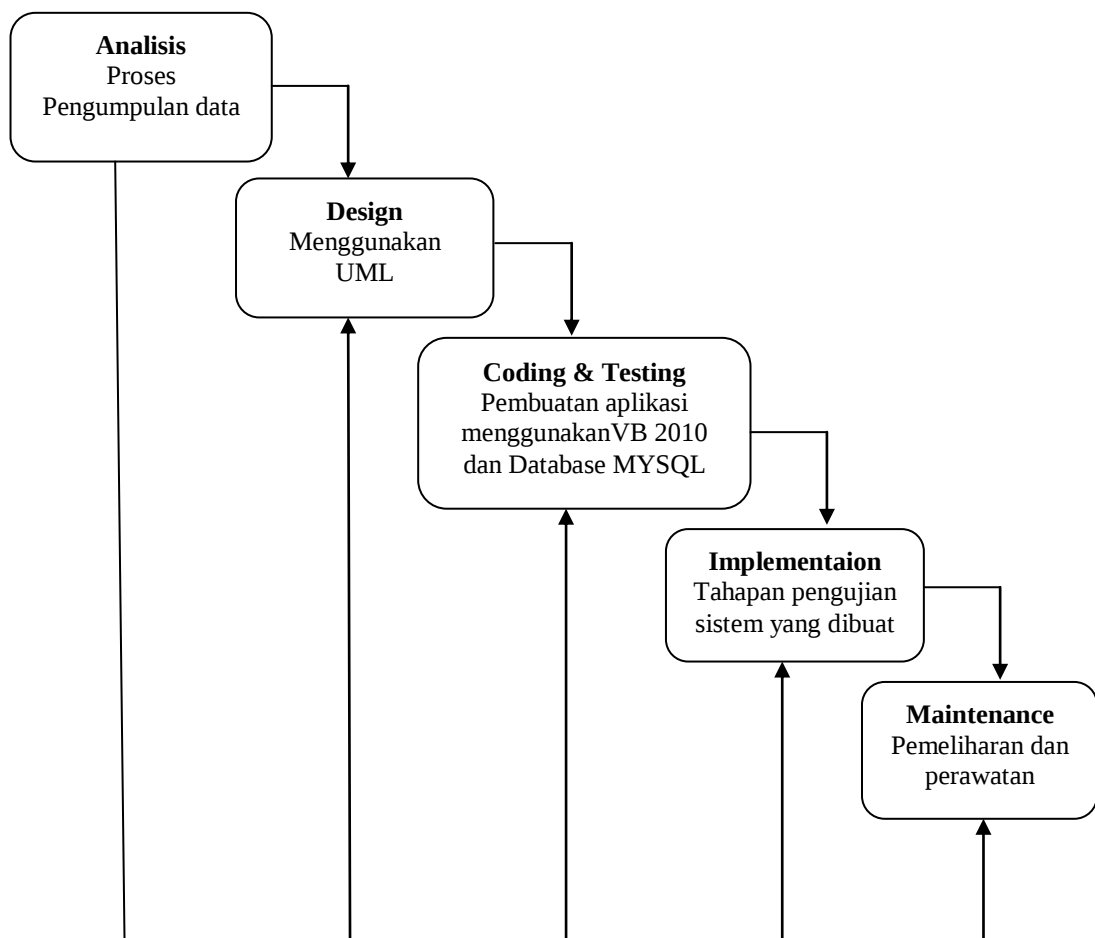
I.3.2. Manfaat

Adapun manfaat yang ingin dicapai dari penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Memberikan kemudahan pada PT. Jangkar Mas dalam penentuan *customer's cash advanced order* produk benang dengan hasil yang maksimal sehingga informasi mudah diperoleh.
2. Menjadikan bahan pertimbangan dalam menentukan metode manakah yang baik dalam pengolahan customer's cash advanced order produk benang pada PT. Jangkar Mas Medan.
3. Untuk membuat suatu aplikasi sistem informasi untuk membantu pihak kantor PT. Jangkar Mas dalam meningkatkan kinerja produksi.

I.4. Metodologi Penelitian

Metode penelitian yang digunakan yaitu menggunakan Metode *waterfall* yaitu pengerjaan dari suatu sistem dilakukan secara berurutan atau secara linear. Jadi jika langkah satu belum dikerjakan maka tidak akan bisa melakukan pengerjaan langkah 2, 3 dan seterusnya. Secara otomatis tahapan ke-3 akan bisa dilakukan jika tahap ke-1 dan ke-2 sudah dilakukan.



Gambar I.1. Gambar Waterfall

Adapun keterangan dari gambar I.1 adalah :

1. Analisis

Berisi tentang hal-hal yang harus ada pada hasil perancangan agar mampu menyelesaikan masalah yang ada sesuai tujuan. Beberapa hal-hal yang harus dipenuhi adalah data dalam Customer's Cash Advanced Order Produk Benang.

2. Design

Pada tahap ini dilakukan perancangan sistem yang diusulkan mengenai sistem informasi akuntansi data Customer's Cash Advanced Order Produk Benang pada PT. Jangkar Mas Berbasis VB. Net. Dalam melakukan design penulis menggunakan metode diagram UML (*Unified Modelling Language*).

3. Coding & Testing

Pada tahap ini dilakukan pembuatan suatu aplikasi berdasarkan perancangan sistem yang diusulkan yaitu menggunakan *Microsoft Visual Studio* 2010 dan Database *MYSQL*. Tahapan inilah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu sistem. Pada tahap ini dilakukan pengujian terhadap sistem yang telah dibuat dengan menggunakan *black box*.

a. Black Box Testing

Pengujian ini bertujuan untuk menunjukkan fungsi perangkat lunak tentang cara beroperasinya, apakah pemasukan data keluaran telah berjalan sebagaimana yang diharapkan dan apakah informasi yang disimpan secara eksternal selalu dijaga kemutakhirannya.

4. Implementation

Berisi langkah-langkah yang dilakukan dalam pembuatan alat serta tahapan tahapan pengujian yang dilakukan untuk masing-masing Data Produk benang yang dirancang.

5. *Maintenance/ Pemeliharaan*

Perangkat lunak yang sudah disampaikan kepada Customer's pasti akan mengalami perubahan. Perubahan tersebut bisa karena mengalami kesalahan karena perangkat lunak harus menyesuaikan dengan lingkungan (*periperal* atau sistem operasi baru) baru, atau karena pelanggan membutuhkan perkembangan fungsional.

I.5. Keaslian Penelitian

Adapun keaslian penelitian ini, peneliti akan membandingkan hasil penelitiannya dengan dua jurnal dan dapat diliht pada Tabel I.1. Berikut :

Tabel I.1. Keaslian Penelitian

NO.	PENELITI	TAHUN	JUDUL	Hasil Penelitian
1	Suyanti, Ali Rasyidi, Enny Istanti	2013	Analisis penerapan kartu rencana dan realisasi pembayaran uang muka pada PT. Menganti Asri Pemula Surabaya	Hasil dari analisis kartu rencana dan realisasi pembayaran uang muka pada PT. Menganti Asri Pemula Surabaya menunjukka bahwa realisasi pencatatan yang terajdi begitu rill dan menunjukkan laporan yang efektif dan efisissn di saat pemberian kepada pimpinan. Hal ini disebabkan karena perhitungan yang dilakukan selama ini tepat dengan sistem pembayaran uang muka pembayaran .
2	Dedi Hasibuan	2016	Perancangan Sistem Akuntansi	PT. Jangkar Mas, dalam melakukan Perhitungan uang

			Customer's Cash Advanced Order Produk Benang Pada PT. Jangkar Mas Medan Berdasarkan VB. Net	muka yang diterima dari pelanggan akan order produk benang menggunakan Customer's Cash Advanced Order Produk produksi berdasarkan metode tradisional, sehingga dalam penentuan uang muka belum dapat diperoleh secara maksimal.
--	--	--	--	--

I.6. Lokasi Penelitian

Penelitian ini dilakukan di PT. Jangkar Mas Medan yang beralamat di JL. Veteran 17 R, Pandau Hilir, Medan Perjuangan, Medan.

I.7. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan yang diajukan dalam Skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menerangkan tentang latar belakang, ruang lingkup permasalahan, tujuan dan manfaat, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini menerangkan teori dasar yang berhubungan dengan program yang dirancang serta bahasa pemrograman yang digunakan.

BAB III : ANALISA DAN DESAIN SISTEM

Pada bab ini mengemukakan analisa masalah program yang akan dirancang dan rancangan program yang digunakan pada penulisan Skripsi ini.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini mengemukakan tentang hasil implementasi sstem yang dirancang mencakup uji coba sistem, tampilan serta perangkat yang dibutuhkan. Analisa sistem dirancang untuk mengetahui kelebihan dan kekurangan sistem yang dibuat.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini berisikan berbagai kesimpulan yang dapat dibuat berdasarkan uraian yang telah disimpulkan, serta saran kepada perusahaan.