

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

IV.1. Hasil

Dalam menyajikan hasil dan uji coba pada bab ini, penulis akan menyajikan beberapa tampilan dari aplikasi yang telah dibangun. Tampilan halaman aplikasi ini dibuat tidak terlepas dari rancangan antarmuka yang telah dirancang pada bab sebelumnya. Sebelum menjalankan aplikasi *fetcher* lirik maka kita harus memutar lagu dengan menggunakan media pemutar lagu yang terdapat pada *gadget* berbasis android. Setelah itu aplikasi *fetcher* lirik dapat dibuka, dan aplikasi akan melakukan pengambilan meta data dari lagu yang kita putar seperti, judul lagu, penyanyi, dan nama album nya. Setelah meta data diambil, *fetcher* lirik akan melakukan pencarian lirik secara otomatis.

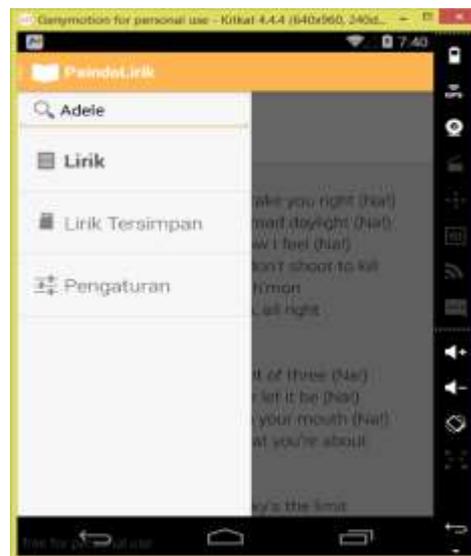
Tampilan hasil dari aplikasi *fetcher* lirik terdiri dari tampilan menu utama, tampilan menu lirik, tampilan lirik tersimpan, dan tampilan menu pengaturan.

IV.2. Tampilan Hasil

1. Tampilan *Form* Menu Utama Aplikasi

Tampilan *Form* yang dirancang untuk tampilan menu utama dari aplikasi *fetcher* lirik. Aplikasi *fetcher* adalah sebuah aplikasi yang dirancang oleh penulis yang dapat berfungsi sebagai tampilan lirik dari lagu yang sedang diputar pada android, pada menu utama aplikasi terdapat beberapa menu seperti pencarian lirik

yang berfungsi untuk melakukan pencarian lirik sesuai yang diinginkan oleh *user*, menu lirik tersimpan berfungsi untuk menampilkan *list* atau daftar dari lirik lagu yang telah tersimpan pada aplikasi *fetcher* tersebut dan terakhir terdapat menu pengaturan yang berfungsi sebagai pengaturan aplikasi *fetcher* yang terlihat seperti pada gambar IV.1 berikut :



Gambar.IV.1. Tampilan *Form* Menu Utama

2. Tampilan *Form* Menu Lirik

Tampilan *Form* menu lirik yang dirancang untuk melihat informasi lirik sesuai dengan lagu yang sedang diputar di perangkat android *user* yang terdapat aplikasi *fetcher*, aplikasi *fetcher* akan secara otomatis mencari lirik yang sesuai dengan lagu dan menampilkan lirik lagu namun, kendala yang terdapat pada aplikasi *fetcher* ini adalah bahwa aplikasi terkadang tidak dapat menjalankan lirik lagu dengan nada lagu yang sedang diputar dan aplikasi juga belum dapat menampilkan lirik lagu apabila judul atau penyanyi dari lagu yang sedang diputar tidak lengkap dan jelas, namun aplikasi *fetcher* ini dapat membantu *user* untuk menampilkan lirik lagu yang cukup baik terlihat seperti pada gambar IV.2 berikut:



Gambar.IV.2. Tampilan *Form* Menu Lirik

3. Tampilan *Form* Lirik Tersimpan

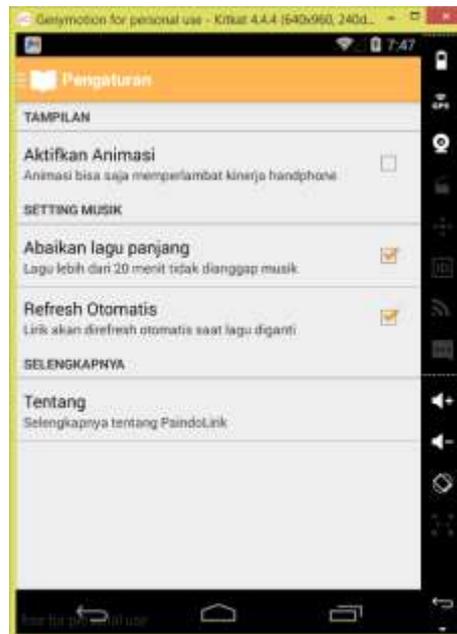
Tampilan *Form* lirik tersimpan yang dirancang untuk melihat informasi lirik yang telah tersimpan di aplikasi *fetcher* sesuai dengan perintah dari *user* untuk menyimpan lirik lagu tersebut, *user* dapat mengklik *button save* (menyimpan) ketika lirik lagu yang sesuai dengan keinginan *user* telah tampil. Setelah berhasil tersimpan maka untuk pemutaran lagu selanjutnya dengan judul dan penyanyi yang aplikasi akan langsung menampilkan lirik yang tersimpan tanpa perlu melakukan pencarian manual.



Gambar.IV.3. Tampilan *Form* Informasi Lirik Tersimpan

4. Tampilan *Form* Pengaturan

Tampilan *Form* pengaturan yang dirancang untuk melakukan pengaturan aplikasi *fetcher* sebagai pendukung dalam menjalankan aplikasi *fetcher* di perangkat android, *user* dapat melakukan pengaturan terhadap tampilan animasi saat pemutaran lirik lagu namun dengan catatan bahwa penampilan animasi dapat memperlambat kinerja aplikasi dalam menampilkan lirik lagu, animasi yang dimaksud adalah animasi transisi perpindahan *fragment* pada aplikasi. *user* juga dapat memilih untuk melakukan pengaturan musik seperti mengabaikan lagu panjang. yang dimaksud dalam lagu panjang yaitu apabila lagu yang diputar memiliki waktu pemutaran lebih dari standar pemutaran lagu dan melakukan pengaturan *refresh* otomatis yang berfungsi untuk melakukan pembaharuan lirik yang terbaru pada saat melakukan pemutaran lagu dan pengaturan terakhir adalah pengaturan selengkapnya, pada pengaturan selengkapnya ini *user* hanya dapat melihat mengenai riwayat dari aplikasi *fetcher* ini. Adapun pengaturan–pengaturan yang terdapat pada aplikasi *fetcher* terlihat seperti pada gambar IV.4 berikut



Gambar.IV.4. Tampilan *Form* Pengaturan

IV.3 Uji Coba Program

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan:

1. Satu unit laptop dengan spesifikasi sebagai berikut:
 - a. AMD E-300
 - b. Memory 4 Gb
 - c. Hardisk 300 Gb
2. Perangkat yang dibutuhkan dengan spesifikasi sebagai berikut:
 - a. Android versi 4.0 sampai 4.4

IV.4. Pembahasan

Dalam melakukan pengujian aplikasi *fetcher* lirik yang dibuat, penulis menggunakan *black box testing*. *Black box testing* adalah pengujian yang dilakukan hanya mengamati hasil eksekusi melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak. Jadi dianalogikan seperti kita melihat kotak hitam, kita hanya bisa melihat penampilannya saja, tanpa tahu apa dibalik bungkus hitamnya. Sama seperti pengujian *black box*, mengevaluasinya hanya dari tampilan luarnya (*interface* nya), fungsionalitasnya tanpa mengetahui apa sesungguhnya yang terjadi dalam proses detilnya (hanya mengetahui *input* dan *output*) berikut hasil pengujiannya pada tabel IV.1 dibawah ini.

Tabel IV.1 Hasil Uji Coba Aplikasi

No	Uji Coba	Hasil Yang Diharapkan	Benar/ Salah	Media Pengujian
1	<i>User</i> (pengguna) Memulai aplikasi fetcher musik	Aplikasi akan menampilkan menu – menu yang ada di aplikasi fetcher seperti menu lirik, menu lirik yang tersimpan dan pengaturan sistem	Benar	Android
2	<i>User</i> (pengguna) Memilih menu lirik pada menu utama aplikasi	Aplikasi akan menampilkan lirik yang akan dicari oleh <i>user</i>	Benar	Android
3	<i>User</i> (pengguna) Memilih menu lirik tersimpan pada menu utama	Aplikasi akan menampilkan lirik – lirik lagu yang tersimpan di aplikasi	Benar	Android
4	<i>User</i> (pengguna) Memilih	Aplikasi akan menampilkan menu pengaturan aplikasi seperti pengaturan tamilan, setting musik	Benar	Android

	menu pengaturan aplikasi	dan pengaturan lainnya		
--	--------------------------	------------------------	--	--

IV.4.1. Uji Coba Program dengan *User* (Pengguna)

Pada pengujian ini, penulis menguji berdasarkan penelitian langsung yaitu *user* (pengguna) dalam hal ini teman-teman kuliah sebanyak 10 (sepuluh) orang. Didapat hasil sebagai berikut.

Tabel IV.2 Uji Coba Program Dengan *User* (Pengguna)

No	Pertanyaan	Hasil
1.	Apakah aplikasi fetcher lirik mudah digunakan ?	Ya
2.	Apakah aplikasi ini dapat membantu para peminat musik yang belum hafal dengan lirik suatu lagu ?	Ya
3.	Apakah menu-menu yang berada di aplikasi sudah dapat berfungsi sesuai dengan fungsinya ?	Ya
4	Apakah ada masalah dalam aplikasi <i>fecher</i> lirik pada saat digunakan ?	Tidak

IV.5. Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Setiap sistem memiliki kelebihan dan kekurangan, berikut ini adalah kelebihan dan kekurangan sistem yang telah dibuat.

IV.5.1. Kelebihan Sistem

Kelebihan sistem ini diantaranya yaitu:

1. Aplikasi *Fetcher* lirik menggunakan android yang dapat meningkatkan dan mempermudah peminat musik dalam menghafal lagu.
2. Tampilan aplikasi yang sederhana dapat membantu peminat musik dalam penggunaan aplikasi.

IV.5.2. Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan sistem yang telah dibuat di antaranya yaitu:

1. Waktu melakukan pemutaran lagu, apabila keterangan penyanyi dan judul lagu tidak jelas maka sistem tidak dapat melakukan pencarian lirik secara otomatis.
2. Aplikasi *Fetcher* lirik tidak menampilkan lirik sesuai dengan waktu masuknya suatu nada.