

ABSTRAK

Tryout merupakan kegiatan yang sangat lazim dilakukan oleh masyarakat apabila akan mengadakan ujian, terutama pada kalangan siswa-siswi yang akan menghadapi Ujian Nasional. Linear Congruent Method adalah sebuah metode bilangan acak yang banyak dipergunakan dalam program komputer. Hal ini adalah salah satu sifat utama dari pada metode Linear Congruent Method. Penentuan konstanta pada Linear Congruent Method sangat menentukan baik tidaknya bilangan acak yang diperoleh dalam arti memperoleh bilangan acak yang tidak akan terjadi pengulangan. Pemakaian metode Linear Congruent Method dalam kasus ini hanya untuk pengacakan nomor soal agar tiap-tiap siswa yang melakukan Try Out berjalan dengan efektif. Dari penelitian diperoleh hasil suatu aplikasi Try Out berbasis android dengan pengacakan soal menggunakan Linear Congruent Method.

Kata Kunci : tryout, pengacakan, android, Linear Congruent Method

ABSTRACT

Tryout is an activity that is very commonly done by people when to hold the exam, especially on the students who will face the National Examination. Linear Congruent Method is a method of random number that is widely used in computer programs. This is one of the main characteristics of the method of Linear Congruent Method. Determination of the Linear Congruent Method constants will determine whether or not the random number obtained in the sense of obtaining random numbers that will not happen repetition. The use of methods Linear Congruent Method in this case only for a matter of randomization numbers that each student conduct Try Out operate effectively. From the research result an android based applications Try Out with randomization matter of using the Linear Congruent Method.

Keywords : tryout , randomization , android , Linear Congruent Method (LCM).