

BAB IV

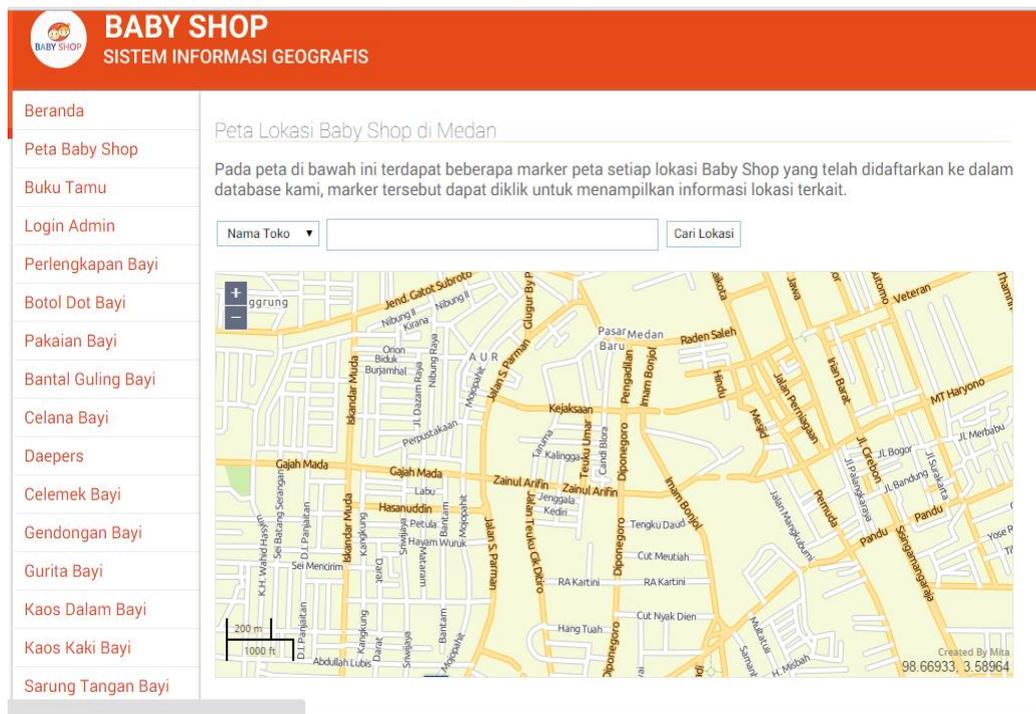
HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Tampilan Hasil

Berikut ini dijelaskan tentang tampilan hasil dari rancangan Sistem Informasi Geografis Lokasi Baby Shop di Kota Medan di Sumatera Utara dapat dilihat sebagai berikut :

1. Tampilan sistem pada *Form* Peta

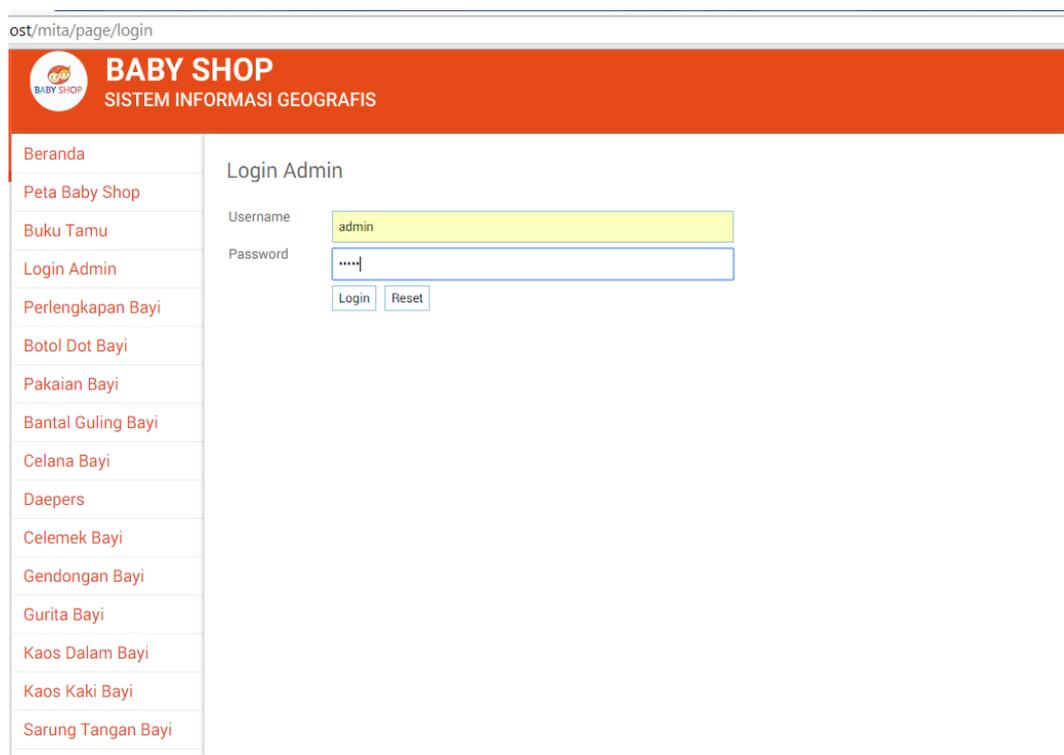
Tampilan form peta yang disajikan oleh sistem berfungsi untuk menampilkan jalur geografis yang disajikan dalam bentuk peta untuk mengetahui lokasi Baby Shop di Kota Medan yang lebih akurat karena disajikan dalam bentuk *user friendly* dan informasi – informasi pada setiap lokasi Baby Shop. Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* peta dapat dilihat pada gambar IV.1 :



Gambar IV.1. Tampilan Sistem *Form* Peta

2. Tampilan sistem pada *Form Login*

Tampilan form login berfungsi untuk masuk kedalam sistem untuk mengolah data yang berhubungan dengan lokasi Baby Shop, form login hanya berfungsi untuk administrasi. Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* login dapat dilihat pada gambar IV.2 :



ost/mita/page/login

BABY SHOP
SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS

Beranda

Peta Baby Shop

Buku Tamu

Login Admin

Perlengkapan Bayi

Botol Dot Bayi

Pakaian Bayi

Bantal Guling Bayi

Celana Bayi

Daepers

Celemek Bayi

Gendongan Bayi

Gurita Bayi

Kaos Dalam Bayi

Kaos Kaki Bayi

Sarung Tangan Bayi

Login Admin

Username: admin

Password:

Login Reset

Gambar IV.2. Tampilan Sistem *Form Login*

3. Tampilan sistem pada *Form Lokasi Baby Shop*

Tampilan *form* data Baby Shop berfungsi untuk mengolah data-data yang berhubungan dengan lokasi yang bersangkutan, dimulai dari pengisian nama Baby Shop, alamat, keterangan, gambar Baby Shop hingga letak koordinat lokasi pada peta. Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* lokasi Baby Shop di Kota Medan dapat dilihat pada gambar IV.3 :

BABY SHOP
SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS

Form Input Lokasi

Nama Toko Babyshop:

Informasi Lokasi:

Alamat:

Gambar:

Koordinat: :

Nama Babyshop:

No	Nama Lokasi Babyshop	Informasi	Alamat Lengkap		Koordinat		Aksi		
					Lon	Lat	Edit	Delete	Data Produk
1.	Baby Talk	Baby Talk	Jalan. Letjend	Jamin Ginting	10981819.927132001	394053.799324917	Edit	Delete	Data Produk
2.	Geofani Toko	Geofani	Jl. Marelan		10983386.886212	416468.9578655394	Edit	Delete	Data Produk
3.	Clif Babv	Clif Baby	Jl. Karya Jaksa		10983673.525068	394531.53075162054	Edit	Delete	Data Produk

Gambar IV.3 Tampilan Sistem *Form* Lokasi Baby Shop

4. Tampilan sistem pada *Form* Pengaturan

Tampilan *form* data berita pada sistem berfungsi untuk mengolah data – data yang bersangkutan pada berita yang disajikan oleh sistem, *form* data pengaturan berfungsi untuk merubah profil pengguna disajikan oleh admin mengenai Baby Shop di Kota Medan. Serangkaian kegiatan saat terjadi pada *form* Pengaturan dapat dilihat pada gambar IV.4 :

BABY SHOP
SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS

Beranda
Peta Baby Shop
Buku Tamu
Lokasi Baby Shop
Konten Website
Pengaturan
Logout
Perlengkapan Bayi
Botol Dot Bayi
Pakaian Bayi
Bantal Guling Bayi
Celana Bayi
Daepers
Celemek Bayi
Gendongan Bayi
Gurita Bayi

Pengaturan Profil

Nama Pengguna

Nama Administrator

Password Lama

Password Baru

Gambar IV.4. Tampilan Sistem *Form* Pengaturan

5. Tampilan sistem pada *Form* Data Buku Tamu

Tampilan *form* buku tamu berfungsi untuk mengisi komentar atau saran oleh *user* mengenai sistem yang telah dirancang. Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* buku tamu dapat dilihat pada gambar IV.5 :

BABY SHOP
SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS

[Beranda](#)
[Peta Baby Shop](#)
[Buku Tamu](#)
[Lokasi Baby Shop](#)
[Konten Website](#)
[Pengaturan](#)
[Logout](#)
[Perlengkapan Bayi](#)
[Botol Dot Bayi](#)
[Pakaian Bayi](#)
[Bantal Guling Bayi](#)
[Celana Bayi](#)
[Daepers](#)
[Celemek Bayi](#)
[Gendongan Bayi](#)
[Gurita Bayi](#)

Isi Buku Tamu

Nama

Email

Pesan

GENDIS Hapus

kepada pihak toko agar memberikan informasi yang lengkap
Sekitar 3 hari yang lalu

MITA Hapus

coba mengirimkan komentar
Sekitar 3 bulan yang lalu

Gambar IV.5. Tampilan sistem *Form* Buku Tamu

6. Tampilan sistem pada *Form* Konten Website

Tampilan *form* konten berfungsi untuk mengupload foto atau gambar yang dibutuhkan pada *form* data Baby Shop, foto atau gambar yang telah di *upload* dapat di *download* dan di hapus sesuai dengan kebutuhan. Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form upload thumbnail* dapat dilihat pada gambar IV.7 :

No	Judul	Konten	Terbit	Aksi
1.	Perlengkapan Bayi	Bingung mendapatkan penjelasan tentang produk perlengkapan bayi?&...	Ya	Edit Delete
2.	Botol Dot Bayi	Botol Susu Bayi Yang Beraneka Ragam<div>...	Ya	Edit Delete
3.	Pakaian Bayi	Pakaian Bayi Yang Berbahan Lembut Dan Tidak Panas&...	Ya	Edit Delete
4.	Bantal Guling Bayi	Bantal Dan Guling Bayi Yang Empuk Yang Berisi Dakron&...	Ya	Edit Delete

Gambar IV.6. Tampilan sistem *Form* Konten Website

IV.2 Uji Coba

Pada Perancangan Sistem Informasi Geografis Lokasi Baby Shop di Kota Medan di Sumatera Utara Berbasis Web ini, penulis menggunakan bahasa pemrograman *Php* dan *database MySql*. Penulis mencoba untuk merancang suatu *Interface* antara pengguna dengan sistem semenarik mungkin sehingga *user/pengguna* mudah dan tidak jenuh dalam menggunakan sistem yang ada. Sistem ini juga cukup mudah untuk dipahami karena *user/pengguna* hanya perlu mengklik tombol-tombol yang sudah tersedia sesuai kebutuhan, Informasi yang tersedia pada tiap–tiap lokasi Baby Shop di Kota Medan di Sumatera Utara memiliki informasi yang cukup akurat, penulis merancang informasi lokasi Baby Shop di Kota Medan berdasarkan hasil data yang diperoleh penulis pada Baby Shop, sehingga informasi yang tersedia pada lokasi dapat digunakan khususnya

oleh konsumen Baby Shop untuk mendapatkan informasi pada Baby Shop yang di ingin di kunjungi, sehingga dapat menghemat waktu dan biaya bagi konsumen untuk mencari dan datang langsung ke lokasi Baby Shop yang tersedia pada sistem sesuai dengan kebutuhan konsumen.

Hal-hal tersebut yang menjadikan penulis merancang informasi mengenai lokasi Baby Shop di Kota Medan berbasis web. Sehingga masyarakat dapat lebih mengetahui informasi wilayah Baby Shop di Kota Medan di Kota Medan Berbasis Web.

Pada tahap ini juga menjelaskan mengenai bagaimana hasil evaluasi sistem yang dilakukan. *black box* testing adalah metode pengujian dimana penilaian terhadap aplikasi bukan terletak pada spesifikasi logika/fungsi aplikasi tersebut, tetapi dengan input dan output dengan input yang diberikan akan dievaluasikan apakah suatu sistem/aplikasi dapat memberikan output yang sesuai dengan harapan penguji.

Ada pun uji coba yang penulis lakukan mengenai beberapa hal seperti yang terlihat pada tabel berikut ini :

Tabel IV.I Uji Coba

Uji Coba	Hasil Uji Coba		
	Baik	Sedang	Kurang
Tampilan web	-	√	-
Tampilan informasi	√	-	-
Keamanan dari sistem	-	√	-
Akses data	√	-	-
Perpaduan warna	√	-	-

Dari Hasil pengujian pada tabel IV.1 dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Dalam penggunaan admin dan user dapat dengan mudah melihat informasi lokasi baby shop yang ada di kota medan dengan tampilan desain yang sederhana dan baik, sehingga tidak mempersulit pemakaian.
2. Dari tampilan informasi yang diberikan admin dan user dapat memproses dan memperoleh tampilan informasi yang baik untuk dapat di pahami dengan mudah.
3. Pada sistem keamanan harus lebih ditingkatkan lagi menjadi lebih kuat, agar terhindar dri serangan *hacker* atau pengguna yang menyusup untuk merusak dengan tujuan tertentu.

IV.2.1. Spesifikasi Kebutuhan Sistem

Dalam membuat sistem Informasi Geografis ini, diuraikan spesifikasi dan desain yang digunakan berupa perangkat keras (*Hardware*) dan perangkat lunak (*Software*).

a. Perangkat Keras (*Hardware*)

Perangkat keras yang dapat digunakan untuk Sistem Informasi Geografis ini antara lain ;

- 1) *Pentium 4 ; Processor Intel Core 2 Duo 2.0 GHz*
- 2) *Hard disk : 320 GB*
- 3) *RAM 1 GB,*
- 4) *Monitor LCD 17",*
- 5) *Keyboard dan Mouse.*

b. Perangkat Lunak (*Software*)

Software yang digunakan untuk membuat Sistem Informasi Geografis ini antara lain :

- 1) Sistem operasi *Windows 7.*
- 2) *Arcview* sebagai aplikasi untuk memanipulasi data spasial atau data peta.
- 3) *PHP* untuk bahasa pemrogramannya.

IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Setiap sistem memiliki kelebihan dan kekurangan, berikut ini adalah kelebihan dan kekurangan sistem yang telah dibuat.

IV.3.1. Kelebihan Sistem

Kelebihan sistem ini diantaranya yaitu:

1. Tampilan sistem lebih menarik
2. Login tidak dapat dilakukan secara ganda.
3. Program dapat melakukan *start-up* dengan waktu yang relative singkat

4. Penyimpanan data menggunakan *Database MySQL* sehingga data lebih terjaga keamanan dan dapat melakukan penyimpanan data skala besar.
5. Informasi lokasi Baby Shop yang disajikan lebih cepat dan akurat sehingga memudahkan konsumen dan perusahaan dalam mencari lokasi Baby Shop.
6. Perancangan sistem lebih mudah sehingga sistem dapat digunakan oleh masyarakat umum dan perusahaan dalam pencarian Baby Shop sesuai kebutuhan.
7. Informasi menjadi lebih mudah di akses karena tampilan peta yang disajikan lebih mudah untuk di perbesar dan di perkecil sesuai dengan kebutuhan sistem.

IV.3.2. Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu:

1. Informasi yang disajikan hanya mengenai lokasi Baby Shop sehingga data spesifikasi tidak disajikan.
2. Masih terdapat tampilan *bugs* pada tampilan sistem.
3. Sistem belum memiliki modul untuk penggunaan lebih lengkap mengenai sistem.
4. Sistem ini masih memiliki batas kualitas, dimana saat pengguna memperbesar peta, peta yang di-*render* akan terlihat kabur.