

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Pada masa sekarang ini seiring dengan kemajuan teknologi yang pesat tantangan yang paling berat yang harus dihadapi para pengusaha perlengkapan bayi adalah mereka harus berhadapan dengan para pengusaha perlengkapan bayi lain, yang menjual perlengkapan bayi bukan hanya merek dari dalam negeri tetapi sampai merek dari luar negeri yang kian diburu oleh masyarakat luas. Meskipun demikian keberadaan Baby Shop tetap yang menjadi pilihan orang untuk mendapatkan perlengkapan bayi yang mereka inginkan sebagai salah satu kebutuhan.

Untuk itu penulis akan membahas lebih rinci mengenai lokasi Baby Shop yang ada di kota Medan. Yang dimaksud dengan Baby Shop adalah suatu tempat dimana kita dapat membeli dan mendapatkan perlengkapan bayi yang kita inginkan ditempat tersebut.

Berdasarkan kebutuhan masyarakat akan perlengkapan bayi, maka penulis berkeinginan untuk membantu masyarakat untuk mempermudah mencari lokasi Baby Shop. Dalam Penulisan ini akan dirancang program aplikasi yang mengintegrasikan data grafis dengan basis data yang terkait atau dikenal dengan istilah Sistem Informasi Geografis (SIG). Untuk Membangun suatu program aplikasi SIG yang dapat mengolah dan menyajikan data geografis dan data atribut lain yang terkait dengan pendataan keberadaan lokasi Baby Shop di kota Medan.

Dalam perancangan sistem informasi geografis ini penulis tuangkan dalam sebuah skripsi yang berjudul **”Sistem Informasi Geografis Lokasi Baby Shop di Kota Medan Berbasis Web”**.

I.2. Ruang Lingkup Permasalahan

I.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, maka penulis dapat mengambil pokok permasalahan yang dihadapi masyarakat mengenai Lokasi Baby Shop di kota medan adalah sebagai berikut :

1. Sulitnya mengetahui Lokasi Baby Shop di kota Medan bagi para pendatang yang akan membeli pakaian.
2. Tidak ada sistem yang memberitahu tentang Lokasi Baby Shop.

I.2.2. Perumusan Masalah

Untuk membantu pencarian data dan pengolahan informasi geografis dengan menggunakan Sistem Informasi Geografis (SIG), maka perumusan masalahnya adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang dan membangun Sistem Informasi Geografis Lokasi Baby Shop di Kota Medan ?
2. Bagaimana mengatasi segala kesulitan masyarakat dalam mencari Informasi tentang Lokasi Baby Shop?

I.2.3. Batasan Masalah

Mengingat luasnya ruang lingkup permasalahan yang di hadapi dalam penanganan program aplikasi Sistem Informasi Geografis (SIG) untuk analisa pemetaan Lokasi Baby Shop dalam penulisan skripsi ini, maka penulis membatasi ruang lingkup permasalahan sebagai berikut :

1. Penulis hanya membahas mengenai Sistem Informasi Geografis Lokasi Baby Shop Di Kota Medan dengan menggunakan rancangan UML (*Unified Modelling Language*) untuk menggambarkan arus data serta proses pengolahan data yang ada pada sistem yang akan dibuat.
2. Penulis hanya membahas tentang informasi Lokasi Baby Shop.
3. *Input* dari sistem yang dirancang berdasarkan Lokasi/Tempat dan, Nama jalan.
4. *Output* dari sistem yang dirancang untuk menampilkan Nama Jalan dan Peta.

I.3. Tujuan dan Manfaat

I.3.1 Tujuan

Adapun tujuan dari penulis melakukan penelitian adalah untuk membuat aplikasi pemetaan Lokasi Baby Shop dengan menggunakan Sistem Informasi Geografis Berbasis Web. Sehingga masyarakat leluasa memilih Baby Shop mana yang akan di pilih untuk di kunjungi bersama keluarga atau sahabat.

I.3.2. Manfaat

Dimana manfaat ini untuk mempermudah masyarakat untuk mencari Baby Shop secara cepat dan tepat, sehingga dapat menghemat biaya dan waktu.

I.4. Metodologi Penelitian

I.4.1. Analisa tentang sistem yang ada.

Pada sistem sebelumnya masyarakat yang ada di Medan hanya dapat melihat melalui media bacaan seperti koran, jadi masyarakat masih mengalami kesulitan dalam mencari lokasi dengan cepat dan tepat secara akurat, oleh sebab itu penulis ingin membuat suatu web yang bisa diakses oleh semua masyarakat yang akan membeli perlengkapan bayi di kota medan.

I.4.2. Bagaimana sistem yang lama dengan sistem yang akan dirancang.

Sistem Informasi Lokasi Baby Shop di Kota Medan hanya dapat dilihat dari media bacaan seperti koran tanpa menampilkan gambar atau peta Lokasi Baby Shop. Bagi masyarakat umum yang tidak mengetahui secara pasti Lokasi Baby Shop akan bingung dan akan selalu bertanya-tanya untuk mencari Baby Shop di Kota Medan. Oleh sebab itu penulis ingin menyajikan sebuah sistem yang mempunyai basis grafis atau gambar berikut dengan data keruangan beserta atributnya secara online yang bisa diakses dimanapun dan kapan pun melalui layanan media internet.

I.4.3. Pengujian / Uji Coba Sistem

Tahap ini dilakukan agar sebelum web di publikasikan tidak mengalami kesalahan lagi atau error. Sehingga masyarakat tidak mengalami kesulitan dalam menggunakan web yang telah dirancang. Sehingga proses pencarian Lokasi Baby Shop di Kota Medan dapat berjalan sesuai dengan apa yang telah diinginkan.

I.5. Lokasi Penelitian

Pada saat melakukan penelitian ini penulis tidak melakukan riset penulis hanya melakukan survei disetiap Baby Shop.

I.6. Sistematika Penulisan

Adapun Sistematika Penulisan skripsi sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini dijelaskan mengenai Latar Belakang, Ruang Lingkup Permasalahan, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metode Penelitian, Lokasi Penelitian dan Sistematika Penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini dijelaskan mengenai teori-teori yang berkaitan dengan perancangan sistem, metodologi yang digunakan serta komponen-komponen yang digunakan dalam menyelesaikan sistem yang dirancang.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

pada bab ini membahas tentang analisa sistem yang sedang berjalan dan evaluasi terhadap analisa yang berjalan serta membuat desain sistem yang diusulkan.

BAB IV : HASIL DAN UJI COBA

Pada bab ini berisi tentang tampilan hasil dan uji coba sistem yang dirancang.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini menjelaskan kesimpulan dan saran penulis dari skripsi tentang rancangan sistem yang akan dibangun.