

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### V.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisa, perancangan dan pengujian perangkat lunak sistem pakar tanaman anggrek seperti yang telah dibahas pada bab-bab sebelumnya, maka penulis dapat menyimpulkan :

1. Aturan pada basis pengetahuan direpresentasikan sebagai perintah berpasangan atau sebagai *IF* kondisi *THEN* aksi. Bagian *IF* mendiskripsikan representasi situasi pasti berupa kumpulan dari pernyataan.
2. Perangkat lunak sistem pakar tanaman anggrek yang dibangun dengan metode *backward chaining* menggunakan *PHP* dan *databaseMySQL* sebagai penyimpanan data.
3. Sistem pakar tanaman bunga anggrek yang dibangun menggunakan metode *backward chaining* memberikan *output* berupa solusi dari suatu masalah berdasarkan kumpulan pengetahuan yang ada dalam Basis Pengetahuan (*Knowledge Base*) yang kemampuannya merupakan sistem komputer yang mampu menirukan penalaran seorang pakar dengan keahlian pada suatu domain atau wilayah pengetahuan tertentu.
4. Dengan berbasis *web* akan lebih mudah mengakses dan mendapatkan informasi mengenai data tanaman bunga anggrek dengan cepat dan akurat.

## V.2. Saran

Perangkat lunak sistem pakar tanaman anggrek yang dibangun masih memiliki kelemahan dan kekurangan. Untuk itu penulis menyarankan beberapa hal untuk dipertimbangkan oleh pihak lain yang mempunyai keinginan untuk mengembangkan dan menyempurkan kelemahan serta kekurangan sistem ini dikemudian hari. Adapun saran yang dapat penulis berikan adalah sebagai berikut:

1. Sebaiknya sistem yang akan dibangun dapat diupdate secara otomatis.
2. Sebaiknya sistem yang akan dikembangkan dapat menampung permasalahan penyakit tanaman lainnya, bukan hanya tanaman bunga anggrek saja.
3. Sebaiknya setiap gejala pada suatu jenis penyakit agar dapat dilengkapi secara detail karena pertanyaan berdasarkan dari data gejala yang ada.