

## DAFTAR PUSTAKA

- Ardi Setyawan, 2013, *Jurnal : Aplikasi Multimedia Pembelajaran Tentang Memori Menggunakan Adobe Flash*, Jurnal Sarjana Teknik Informatika e-ISSN: 2338-5197
- Arif Sugianto & N. Damaluddin, *Sukses Menaklukkan Psikotes BUMN dan CPNS*, Penerbit Wahyu Media, Jakarta Selatan
- Dwi Priyanto, 2009, *Jurnal : Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbasis Komputer*, Jurnal INSANIA
- Imam Maulana, 2015, *Pemrograman Game dengan ActionScript 3.0 pada Adobe Flash CS6*, Penerbit ANDI, Yogyakarta
- Kadir Abdul, 2005, *Pemrograman Database Dengan Delphi 7 Menggunakan Access ADO*, Penerbit Andi, Yogyakarta
- Septiana Firdaus, 2012, *Jurnal : Perancangan Aplikasi Multimedia Interaktif Company Profile Generic*, Jurnal STT-Garut
- Abhinaya, Ibram dan B. Paramudya. 2013. *Ensiklopedia Soal-soal Psikotes Gambar plus Test Buta Warna*. Jakarta : Raya
- Istiqlal, Muhammad. 2011. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash Cs3 Dalam Pembelajaran Matematika Standar Kompetensi Memecahkan Permasalahan Yang Berkaitan Dengan Sistem Persamaan Linear Dan Pertidaksamaan Linear Satu Variabel Pada Siswa Kelas X (Skripsi)*. Yogyakarta: UIN Sunan Kalijaga, Program Studi Pendidikan Matematika.
- Usman, Basyirudin, 2002. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Ciputat Press