

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### V.1. Kesimpulan

Berdasarkan pengembangan *Adobe Flash Profesional cs6* sebagai perancangan simulasi media pembelajaran psikotes berbasis multimedia dan pembahasan hasil penelitian yang telah di bahas pada bab sebelumnya, maka dapat di simpulkan sebagai berikut.

1. Perancangan simulasi psikotes yang di lakukan mempunyai empat tahap media pembelajaran, meliputi tahap psikotes integritas diri, psikotes inisiatif dan kreatifitas, psikotes tanggung jawab, dan psikotes kepribadian.
2. Simulasi media pembelajaran psikotes menggunakan *Adobe flash cs6* di sertai berbagai soal- soal psikotes yang menarik.
3. Kualitas simulasi psikotes kriteria “sangat baik” dengan rata-rata persentase 85% dari hasil validasi teman-teman seperjuangan kualitas simulasi “sangat baik”.
4. Simulasi psikotes yang di buat menampilkan *teks*, suara, dan gambar.

## V.2. Saran

1. Produk yang di kembangkan dapat di gunakan sebagai sumberbelajar para mencari kerja dalam melewati tes psikotes secara mandiri di rumah
2. para guru atau dosen di sarankan dapat memanfaatkan keunggulan *software Macromedia Flash CS6* dengan cara mengembangkan materi pembelajaran lainnya sebagai bentuk media pembelajaran interaktif.
3. Masih perlu adanya pengembangan media sebagai media interaktif yang lebih menarik lagi pada bidang pembelajaran khususnya pembelajaran psikotes.