

ABSTRAK

Fisika merupakan salah satu ilmu pengetahuan alam yang memiliki peran penting untuk memajukan pola pikir dan daya pikir manusia. Pada saat ini jarang dijumpai media pembelajaran tentang fisika sehingga belajar fisika kurang menarik bagi masyarakat (pelajar). Dari permasalahan tersebut memunculkan sebuah gagasan untuk merancang sebuah aplikasi pembelajaran fisika khusus nya gerak lurus beraturan. Gerak lurus beraturan adalah gerak suatu benda yang lintasannya berupa garis lurus dengan kecepatan tetap. Dengan adanya program aplikasi seperti ini diharapkan dapat menambah pengetahuan pelajar (masyarakat) dalam memahami materi kinematika gerak lurus beraturan. Perancangan aplikasi pembelajaran fisika gerak lurus beraturan berbasis multimedia ini dirancang dengan menggunakan program Macromedia Flash CS6 dan Autodesk 3D Max sebagai perancang objek tiga dimensi.

Kata Kunci : Gerak lurus beraturan, *Macromedia Flash CS6, dan Autodesk 3D Max*

ABSTRACT

Physics is one of the natural sciences have an important role to promote the mindset and thinking human. At this time rare medium of learning about physics that physicists studying less attractive to the public (students). Of these problems led to an idea to design an application specific physics learning his uniform rectilinear motion. Uniform rectilinear motion is the motion of an object trajectory is a straight line at a constant speed. With the application program such as this is expected to increase the knowledge of students (the public) to understand the material kinematics of uniform rectilinear motion. Application design learning physics-based multimedia uniform rectilinear motion is designed using Macromedia Flash CS6 and Autodesk 3D Max as a designer of objects in three dimensions.

Keywords: Motion straight uniform, Macromedia Flash CS6, and Autodesk 3D Max