

ABSTRAK

Aplikasi 3D Max saat ini, telah berkembang dan sangat banyak digunakan baik dikalangan desain grafis. Namun dengan kecanggihan aplikasi 3DsMax itu ,banyak yang menggunakannya guna memperlancar dan mempermudah media belear suatu informasi. Dengan jumlah aktifitas yang banyak sekali ragam objek 3D yang bias dihasilkan menggunakan 3d Max bahkan sekarang merupakan yang mendasar dalam perkembangan dunia ilustrasi, film, atau iklan. Maka dibutuhkan sebuah media pembelajaran yang dapat memberikan informasi yang cepat kepada setiap user di manapun berada. Pemanfaatan teknologi 3dsMax yang ditunjang dengan kemampuan user yang baik diharapkan dapat menjadi teknologi andalan yang memperlancar proses penyampaian media pembelajaran kepada setiap pengguna yang membutuhkan khususnya membuat Perancangan Animasi Bangunan Gereja dan Rumah Dinas HKBP Indra Kasih.

Kata Kunci : Animasi, Bangunan, Gereja, 3D Max.

ABSTRACT

Applications 3DsMax today , has evolved and is very widely used both dikalanagan desaign graphics. However, with the sophistication of the 3DsMax applications , many of which use it to facilitate and simplify media study information. With the amount of activity that is a huge range of 3D objects that can be produced using 3dsMax even now is fundamental to the development of the world illustration , movies , or advertisements . So we need a media that can provide quick information to any user , anywhere . 3dsMax technology utilization , supported by good user capability is expected to become a mainstay technologies that facilitate the learning process of delivering media to any user in particular need to Animation Design of the Church Building and the Official Residence of HKBP Indra Kasih.

Keywords: *Animation, Building, Church, 3dsMax.*