

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Tampilan Hasil

Pada bab ini adalah perancang menguji apakah animasi dan sistem yang dirancang sudah layak dan sudah sesuai dengan skenario sebelumnya. Sebuah animasi yang telah dibangun dan telah memasuki tahap selanjutnya maka sistem tersebut diuji terlebih dahulu untuk mengetahui apakah ditemukan kesalahan pada animasi yang dibangun dan dapat diselesaikan secepatnya dengan baik tanpa kekurangan dalam sistem yang dihasilkan maka animasi ini sudah dapat dikatakan selesai sesuai dengan rancangan.

Dalam melakukan ujicoba terhadap perancangan animasi dan mengimplementasikannya pada sebuah aplikasi, ada beberapa tahapan dalam proses pengujian yang dilakukan penulis yaitu sebagai berikut :

1. Ujicoba terhadap pembentukan sebuah objek animasi yang dibutuhkan untuk membentuk sebuah kapal pesiar.
2. Ujicoba terhadap video animasi yang telah dirancang.
3. Ujicoba terhadap penggabungan setiap *session* video yang telah digabung menjadi sebuah satu video yang utuh dan menambahkan efek suara.
4. Selanjutnya ujicoba terhadap perancangan aplikasi yang dapat memutar video.
5. Terakhir dalam ujicoba adalah dengan menjalankan aplikasi dan memeriksa kembali apakah video dapat diputar dengan baik

Tampilan berikut ini adalah tampilan-tampilan pada aplikasi saat aplikasi dijalankan maka akan muncul sebuah tampilan pertama yang akan kita lihat yaitu menu utama dan selanjutnya akan tampilan-tampilan lainnya dimana setelah kita menekan tombol pada menu utama maka kita akan dibawa ke halaman menu lainnya.

1. Tampilan Menu Utama Aplikasi

Menampilkan tampilan menu utama aplikasi saat pertama kali program dijalankan, dan pada menu ini terdapat beberapa tombol yang membawa kita ke menu selanjutnya dan tombol tersebut adalah tombol mainkan animasi, tombol tentang kapal pesiar, tombol tentang perancang dan tombol keluar. Dapat dilihat pada gambar IV.1 berikut :



Gambar IV.1. Tampilan awal aplikasi

2. Tampilan Menu pada Mainkan Aplikasi

Pada tampilan berikut ini adalah inti dari aplikasi ini dibuat karena saat kita menekan tombol mainkan aplikasi maka akan secara otomatis sebuah video animasi akan berjalan sendiri

namun kita juga bisa *menstop* video tersebut. Berikut tampilan pada saat kita menekan tombol mainkan animasi :



Gambar IV.2. Tampilan menu mainkan aplikasi

3. Tampilan Menu Kapal Pesiari

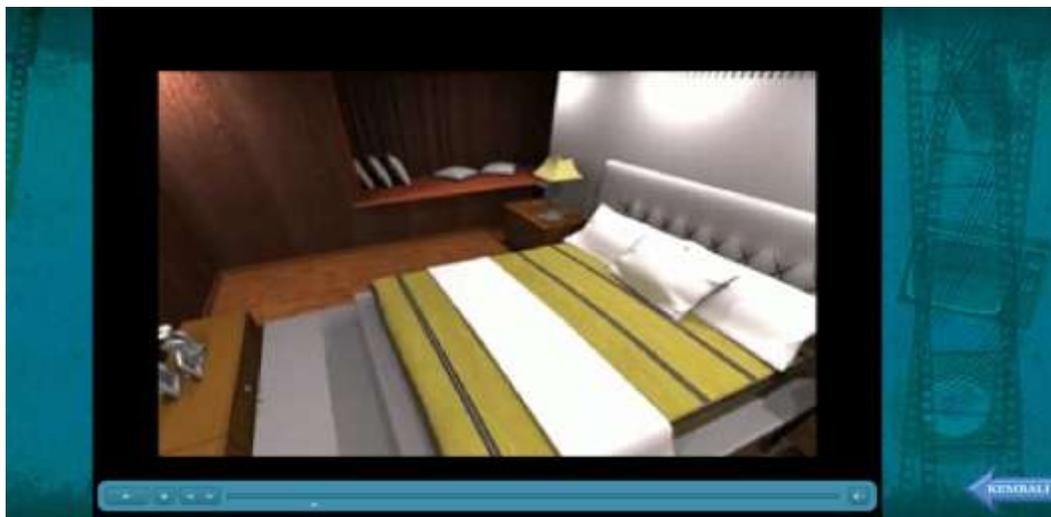
Pada saat kita menekan tombol menu kapal pesiar maka akan muncul sebuah video animasi yang dimana video animasi ini akan menunjukkan bagian keseluruhan badan kapal pesiar dan pada menu ini juga terdapat tombol akses kembali dimana fungsi tombol ini untuk membawa kita kembali pada menu utama aplikasi, berikut tampilan menu kapal pesiar :



Gambar IV.3. Tampilan menu Kapal Pesiar

4. Tampilan Menu Fasilitas

Pada menu ini juga menampilkan video animasi tapi yang ditampilkan pada video ini adalah hanya ruangan fasilitas yang disediakan pada kapal pesiar, berikut tampilan pada menu tersebut :



Gambar IV.4. Tampilan menu Fasilitas

5. Tampilan Menu Floor

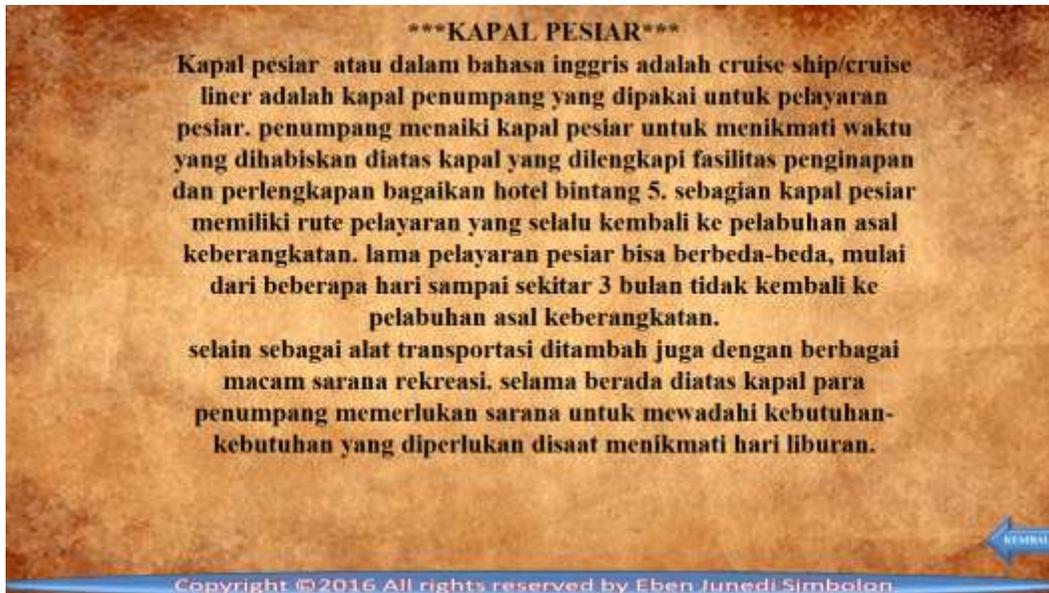
Pada menu ini juga menampilkan video animasi dan yang ditampilkan pada video ini adalah lantai setiap kapal, berikut tampilan pada menu tersebut :



Gambar IV.5. Tampilan Menu Floor

6. Tampilan Menu Tentang Kapal Pesiar

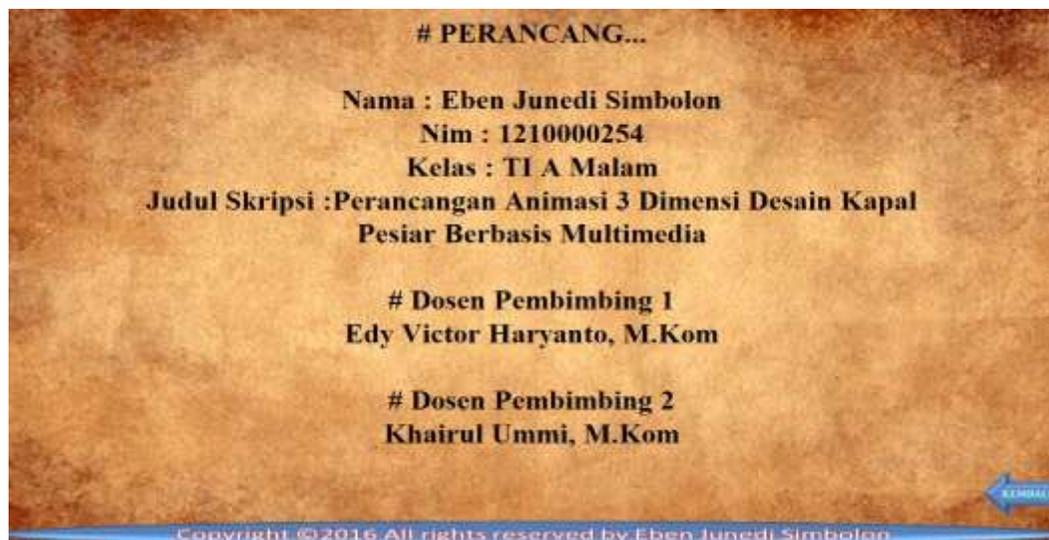
Tampilan pada menu berikut ini adalah defenisi tentang kapal pesiar dimana pada menu ini akan dijelaskan apa itu kapal pesiar dan fungsinya. Berikut ini tampilan pada menu mengenai kapal pesiar :



Gambar IV.6. Tampilan Menu Tentang Kapal Pesiari

7. Tampilan Menu Tentang Perancang

Berikut ini adalah tampilan menu tentang perancang dimana pada menu ini akan menampilkan teks yang berisikan biodata mengenai perancang dan juga terdapat tombol akses kembali yang akan membawa kita pada menu utama aplikasi. Berikut tampilan pada menu tentang perancang :



Gambar IV.7. Tampilan Menu Tentang Perancang

IV.2. Uji Coba Hasil

Pada aplikasi ini merupakan aplikasi yang dapat menampilkan informasi pengenalan tentang kapal pesiar. Untuk mengetahui apakah aplikasi ini berjalan sesuai dengan yang diinginkan, penulis telah melakukan ujicoba dengan memberikan pertanyaan terhadap beberapa pengguna kalangan umum dan dimana juga hal ini patut dilakukan sebelum aplikasi ini dipublikasikan pada publik agar saat digunakan tidak terdapat hal-hal yang kurang baik saat ada *user* yang menggunakan aplikasi ini. Berikut ini adalah tabel yang memberikan informasi mengenai hasil dan informasi yang disampaikan pada saat aplikasi berjalan.

Tabel IV.1. Tabel Hasil Pengujian

No	Materi Pengujian	Keterangan	Hasil yang Didapat
1	Tampilan pada menu utama aplikasi	Pada tampilan menu utama yang dalam menu juga terdapat beberapa tombol, juga tidak terlepas dari gambar kapal yang didesain oleh perancang sebagai <i>Background</i>	Baik
2	Tampilan pada Menu Mainkan Animasi	Pada tampilan menu ini perancang menampilkan video animasi yang dimana menampilkan desain kapal pesiar menampilkan fasilitas lainnya yang disediakan pada kapal pesiar	Baik
3	Tampilan pada Menu Tentang Kapal Pesiar	Pada tampilan menu ini akan menampilkan teks yang akan menjelaskan tentang kapal pesiar	Baik
4	Tampilan pada Menu Tentang Perancang	Pada tampilan menu ini akan menampilkan teks yang akan menjelaskan tentang perancang	Baik

5	Informasi yang disampaikan	Informasi yang disampaikan untuk menambah wawasan dan menjelaskan fasilitas yang disediakan jika melakukan perjalanan menggunakan kapal pesiar	Cukup
---	----------------------------	--	-------

IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem yang Dirancang

Meskipun aplikasi yang dibangun sudah sesuai dengan rancangan namun tidak luput dari sebuah kekurangan ataupun kelebihan. Berikut ini ada beberapa kekurangan dan kelebihan yang diambil penulis selama membangun aplikasi ini hingga selesai:

IV.3.1. Kelebihan Sistem

Adapun kelebihan aplikasi yang telah dirancang adalah sebagai berikut :

1. aplikasi ini mampu memvisualisasikan desain kapal pesiar kepada *user* sehingga terlihat tampak nyata.
2. perancangan animasi ini juga dapat membantu arsitek dalam merancang konsep tahapan pembanguna badan kapal pesiar.
3. program ini dirancang dengan sederhana dan mudah untk digunakan

IV.3.2. Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan aplikasi yang telah dirancang adalah sebagai berikut :

1. dibutuhkan *hardware* dengan spesifikasi yang tinggi untuk menjalankan aplikasi ini.
2. Animasi desain kapal pesiar ini masih memiliki bentuk objek-objek yang masih sederhana.
3. Animasi ini hanya menampilkan sebagian kecil objek-objek yang ada pada kapal pesiar.
4. Objek animasi yang ditampilkan antara kapal pesiar dan tempat-tempat yang disediakan masih ditampilkan secara terpisah dikarenakan butuh *hardware* dengan spesifikasi yang

tinggi untuk menampilkan kapal pesiar secara utuh.