

BAB IV

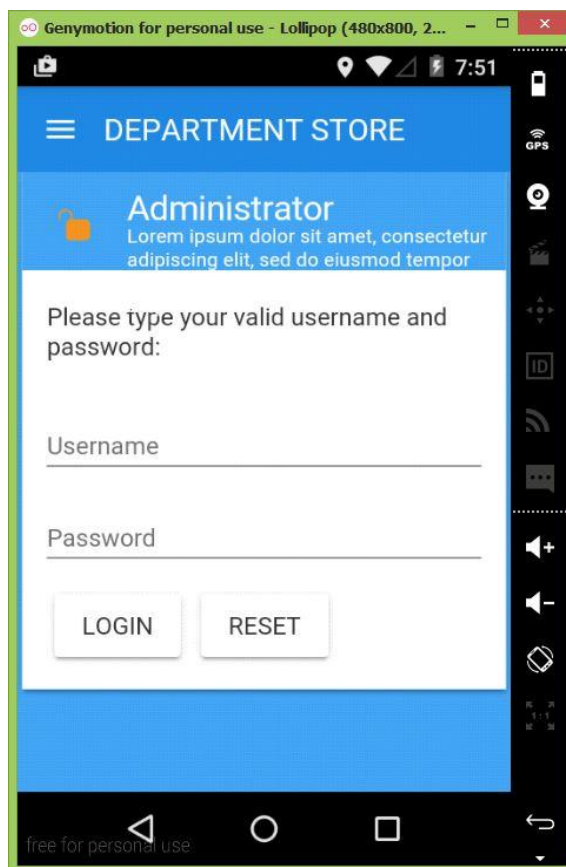
HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Tampilan Hasil

Berikut ini dijelaskan tentang tampilan hasil dari Sistem Pencarian Rute Terdekat Lokasi Departement Store di Kota Medan Menggunakan Metode Equirectangular Approximation Formula Berbasis Android dapat dilihat sebagai berikut :

1. Tampilan *FormLogin admin*

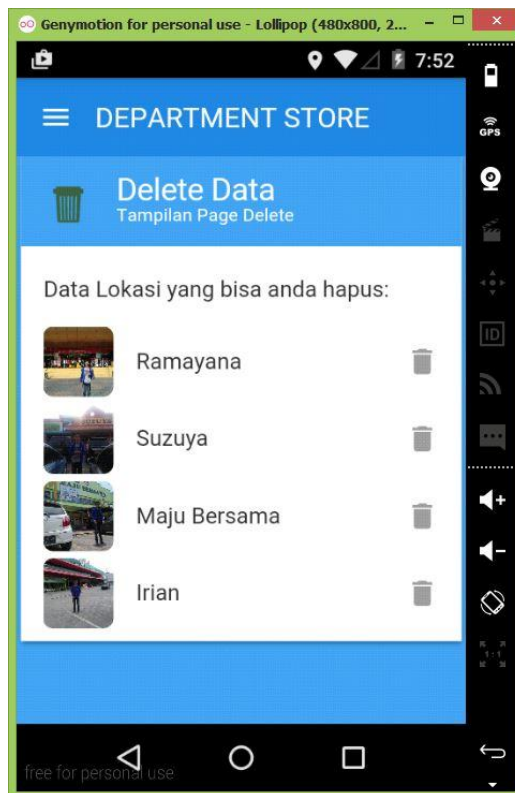
Tampilan *form* untuk melakukan *login* data terlihat seperti pada gambar IV.1 berikut :



Gambar IV.1. Tampilan *Form Login*

2. Tampilan *FormDelete* Data

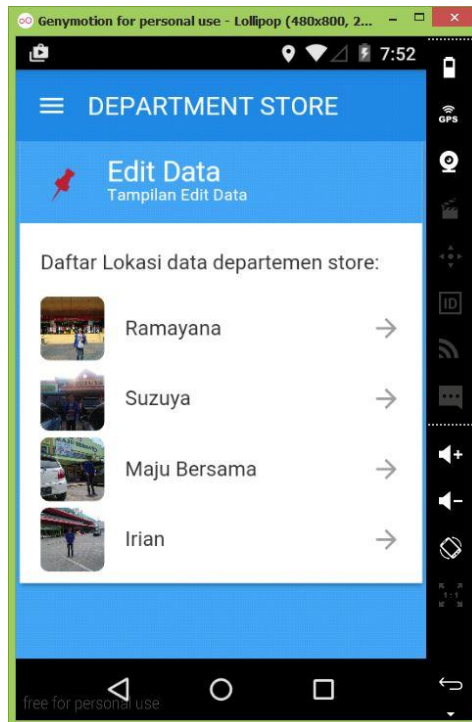
Tampilan *form* untuk melakukan pengolahan *delete* data terlihat seperti pada gambar IV.2 berikut :



Gambar IV.2. Tampilan *FormDelete* Data

3. Tampilan *FormEdit* Data

Tampilan *form* untuk melakukan pengolahan edit data terlihat seperti pada gambar IV.3 berikut :



Gambar IV.3. Tampilan *Form* Edit Data

4. Tampilan *Form* Tambah Data

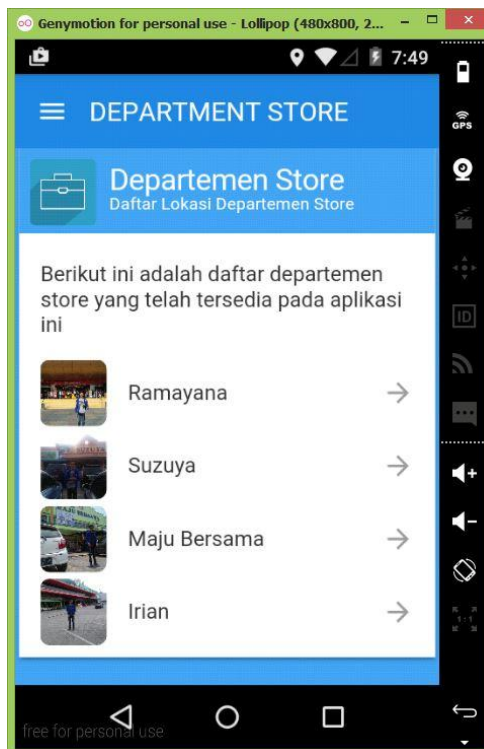
Tampilan *form* untuk melakukan pengolahan tambah data terlihat seperti pada gambar IV.4 berikut :



Gambar IV.4. Tampilan *Form* Tambah Data

5. Tampilan *Form*Daftar Dept store

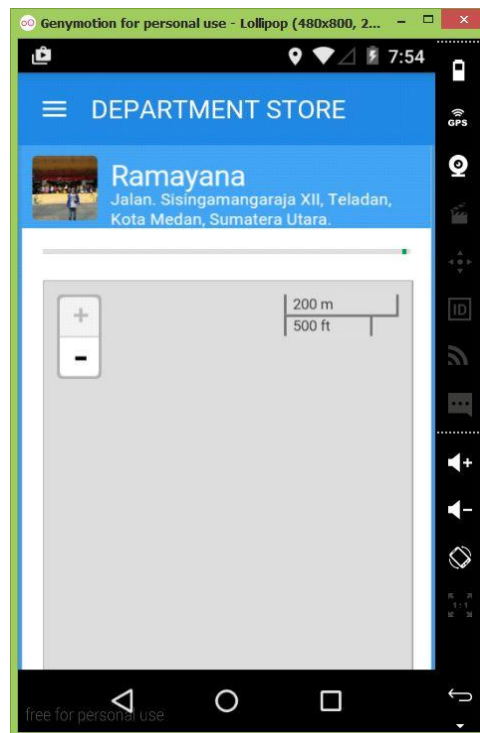
Tampilan *form* untuk melihat daftar dept store pada sistem seperti pada gambar IV.5 berikut :



Gambar IV.5. Tampilan *Form*Melihat Daftar *Dept store*

6. Tampilan *Form*Melihat Peta

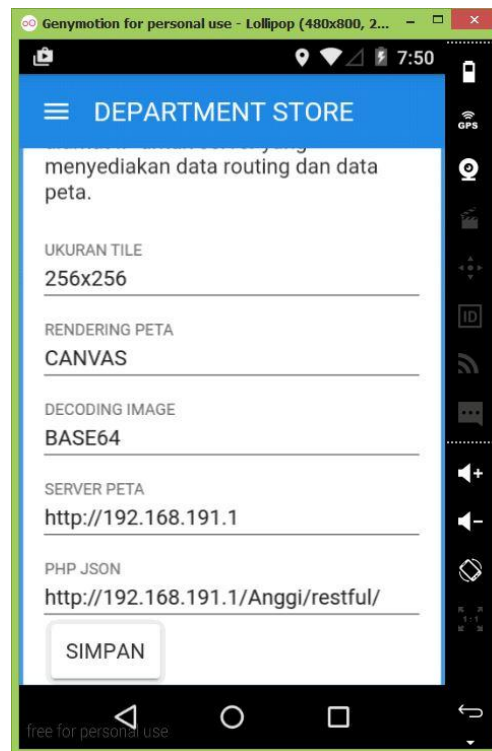
Tampilan *form* untuk melihat peta pada sistem seperti pada gambar IV.6 berikut:



Gambar IV.6. Tampilan *Form* Melihat Peta

7. Tampilan *Form* Preferensi

Tampilan *form* untuk melihat mengenai preferensi pada sistem seperti pada gambar IV.7 berikut :



Gambar IV.7. Tampilan *Form Preferensi*

IV.2 Uji Coba Program

Pengujian merupakan salah satu langkah penting yang harus dilakukan untuk mengetahui apakah sistem yang dibuat telah sesuai apa yang direncanakan ataukah tidak. Selain itu pengujian dilakukan untuk mengetahui kelebihan dan kekurangan dari sistem yang dibuat.

1. Pengujian Form Peta

Tabel IV.1. Form Peta

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Keyword pencarian	Akan menampilkan lokasi	Akan melakukan pencarian lokasi	[√] diterima [] di tolak

2. Pengujian Form Login

Tabel IV.2. Form Login

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan username dan password : admin, 12345	Akan menampilkan form menu admin	Akan menampilkan form admin	[√] diterima [] di tolak
Username dan password kosong atau salah	Akan menampilkan pesan “password yang anda masukkan salah!”	Akan menampilkan pesan “password yang anda masukkan salah!”	[√] diterima [] di tolak

3. Pengujian Form Kritik dan Saran

Tabel IV.3. Form Komentar

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik “nama”	Mengisi nama komentator	Dapat berfungsi seperti yang diharapkan	[√] diterima [] di tolak
Klik “email”	Mengisi email komentator	Dapat berfungsi seperti yang diharapkan	[√] diterima [] di tolak
Klik “komentar”	Mengisi komentar	Dapat berfungsi seperti yang diharapkan	[√] diterima [] di tolak

4. Pengujian Form Delete Data

Tabel IV.4. Form Delete Data

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik “delete data”	Memilih data department store	Dapat berfungsi seperti yang diharapkan	[√] diterima [] di tolak

5. Pengujian Form Edit Data

Tabel IV.5. Form Edit Data

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik “edit data”	Memilih data yang akan di edit	Dapat berfungsi seperti yang diharapkan	[√] diterima [] di tolak

6. Pengujian Form Tambah Data

Tabel IV.6. Form Tambah Data

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik “tambah data”	Mengisi data department store	Dapat berfungsi seperti yang diharapkan	[√] diterima [] di tolak

7. Pengujian Form Daftar Dept. Store

Tabel IV.7. Form Dept. Store

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik “Form Dept. Store”	Melihat daftar dept. store	Dapat berfungsi seperti yang diharapkan	[√] diterima [] di tolak

8. Pengujian Form Prefensi

Tabel IV.7. Form Prefensi

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik “simpan”	Menyimpan data prefensi yang telah diubah	Dapat berfungsi seperti yang diharapkan	[√] diterima [] di tolak

IV.2.1. Hasil Uji Coba

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat disimpulkan hasil yang didapatkan yaitu:

1. Sistem memiliki *performance* yang relatif stabil.
2. Sistem telah menghasilkan informasi yang *valid*.
3. Peta yang ditampilkan dapat di-*render* dengan baik dan cepat.
4. Antarmuka yang sederhana dapat mempermudah pengguna dalam mempelajari sistem ini.

IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Setiap sistem memiliki kelebihan dan kekurangan, berikut ini adalah kelebihan dan kekurangan sistem yang telah dibuat.

IV.3.1. Kelebihan Sistem

Kelebihan sistem ini diantaranya yaitu:

1. Tingkat usability (kemudahan dalam penggunaannya) (Aplikasi dapat dimainkan dengan mudah tanpa kesulitan).
2. Tingkat kesesuaian antara informasi Perguruan Tinggi pada aplikasi dengan informasi yang ditampilkan (Hasil yang dimunculkan sesuai dengan yang dibutuhkan).
3. Sangat memudahkan pengguna untuk menemukan lokasi outlet terdekat secara cepat dan akurat.
4. Tampilan *User Interface* yang menarik.

IV.3.2. Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu:

1. Data spesifikasi dari setiap outlet belum memiliki data yang lengkap
2. Pada fasilitas *route* (petunjuk arah) cenderung tidak efisien, karena tidak menggunakan petunjuk jalur arah tercepat/alternatif menuju lokasi.