

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **V.1. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil pembahasan dan uji coba yang telah dilakukan, dapat disimpulkan :

1. Aplikasi Animasi Pembelajaran Bangun Ruang Untuk Tingkat Sekolah Dasar telah berhasil dirancang dengan software Adobe flash CS6 dan *3D Studio Max*
2. aplikasi ini memberikan kontribusi positif yaitu dapat digunakan sebagai alat belajar interaktif khususnya untuk anak Kelas V SD
3. Program ini dirancang dengan sederhana dan mudah untuk digunakan agar peserta didik dapat dengan mudah mempelajari dan memahami bangun ruang.
4. Perancangan ini sangat efektif dan efisien dengan menggunakan pemodelan UML.

#### **IV.2. Saran**

Untuk menyempurnakan sistem yang telah dibuat ini diberikan saran :

1. Aplikasi ini hanya ditujukan kepada peserta didik kelas V SD sehingga perlu pengembangan sistem lebih lanjut agar aplikasi ini dapat digunakan untuk semua peserta didik tidak untuk satu kelas tertentu saja.
2. Diperlukan pelatihan untuk melatih guru agar dapat menguasai penggunaan aplikasi animasi ini. Hal ini disebabkan karena kemampuan guru dalam penggunaan tool berbeda-beda sehingga waktu penyelesaian pembuatan bahan ajar juga bervariasi tergantung kemampuan serta banyaknya materi yang akan ditampilkan.