

## **ABSTRAK**

*Perkembangan teknologi informasi terutama teknologi multimedia dewasa ini telah berkembang semakin pesat sehingga membuat kehidupan manusia sekarang ini menjadi sedemikian mudah dan menyenangkan. Berbicara masalah bangunan gereja tentu tidak terlepas dari keberadaan ruang arsitektural sebagai satu dari kebutuhan manusia dalam kehidupan sebagai makhluk individu maupun sosial. Seiring dengan perubahan zaman, budaya, dan gaya hidup, dunia desain bangunan juga ikut berkembang dan berubah, membuat perancangan simulasi 3D Gereja Katedral Graha Bunda Maria Annai Velangkani yang menarik sehingga desain dan bentuknya mudah di mengerti oleh pengguna, untuk mengenalkan simulasi 3D Gereja Katedral Graha Bunda Maria Annai Velangkani berbasis multimedia, terwujudnya suatu hasil simulasi Gereja Katedral Graha Bunda Maria Annai Velangkani yang realistis dan apabila dilihat seperti menyerupai keadaan aslinya, dengan adanya simulasi ini pengguna dapat memahami informasi tentang Gereja Katedral Graha Bunda Maria Annai Velangkani, dengan adanya simulasi ini dapat lebih menarik minat pengguna khususnya masyarakat dalam pembelajaran simulasi 3D, memanfaatkan teknologi digital untuk keperluan pendidikan.*

**Kata kunci** :*Simulation, Flash, ActionScrip*

## **ABSTRACT**

*The development of information technology, especially multimedia technology today has evolved more rapidly so as to make human life had now become so easy and fun. speak problems church buildings would not be separated from the existence of architectural space as one of the human needs of life as individuals and social beings, Along with the changing times, cultures, and lifestyles, world building design also evolve and change, Creating a 3D simulation of the design of the Cathedral Church of Our Lady Graha Maria Annai Velangkani interesting so that design and its shape easily understood by users, To introduce a 3D simulation of the Cathedral Church of Our Lady Graha Maria Annai Velangkani based Multimedia, The creation of a simulation result Graha Cathedral Church of Our Lady of Annai Velangkani realistic and if seen as resembling its original state, Given this simulation the user can understand the information on the Church of Our Lady cathedral Graha Annai Velangkani, Given this simulation can attract more users, especially community learning 3D simulation, Utilizing digital technology for educational purposes.*

**Keywords :** *Simulation, Flash, ActionScript*