

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **I.1. Latar Belakang**

Perusahaan yang menghasilkan suatu produk dalam operasionalnya memerlukan informasi mengenai berapa besar jumlah biaya yang digunakan dalam menghasilkan produk-produk yang ditawarkan kepada para pelanggannya. Dengan demikian, peran akuntansi menjadi penting untuk mengolah dan memberikan informasi keuangan bagi pimpinan perusahaan, yang akan dipergunakan sebagai dasar dalam perencanaan dan pengendalian, dan akhirnya pengambilan keputusan manajemen.

Sebagai suatu sistem informasi, akuntansi melaksanakan pengumpulan dan pengolahan data keuangan perusahaan untuk kemudian hari mengkomunikasikannya kepada berbagai pihak yang berkepentingan agar dapat digunakan sebagai alat bantu dalam mengambil keputusan. Sehubungan dengan itu, diperlukan suatu sistem akuntansi yang andal dan tidak menyesatkan, sehingga mampu menyajikan informasi tentang posisi keuangan, kinerja dan arus dana dari suatu unit ekonomi kepada para pengambil keputusan.

Satu di antara beberapa jenis informasi yang dihasilkan akuntansi, laporan laba rugi departemental. Bagi Primkop TKBM Upaya Karya Pelabuhan Belawan, laporan transaksi jasa bongkar muat Misalnya untuk perencanaan biaya jasa bongkar muat yang tercermin dalam anggaran biaya, pengendaliannya, serta sebagai masukan untuk pengambilan keputusan keputusan pemasaran.

Primkop TKBM Upaya Karya Pelabuhan Belawan adalah suatu perusahaan swasta yang bergerak dalam jasa bongkar muat, dalam mengolah data jasa bongkar muat pada Primkop TKBM Upaya Karya Pelabuhan Belawan masih menggunakan sistem semi komputerisasi (*Microsoft Excell*) di dalam pengolahan data yang ada di perusahaan tersebut. Dalam hal ini tentulah akan menyulitkan pihak manajemen perusahaan dalam hal pengontrolan data jasa bongkar muat yang ada pada Primkop TKBM Upaya Karya Pelabuhan Belawan, karena jika diperlukan maka bagian administrasi harus mencari satu persatu data tentang data jasa bongkar muat dan ini memakan waktu yang lama dan tidak efisien.

Berdasarkan paparan latar belakang ini, penulis berinisiatif untuk mengambil judul ” **Sistem Informasi Akuntansi Jasa Bongkar Muat Primkop TKBM Upaya Karya Pelabuhan Belawan Berbasis Client Server** dalam penyusunan skripsi ini.

## **I.2. Ruang lingkup Permasalahan**

Adapun beberapa tahap yang dilakukan dalam membuat ruang lingkup permasalahan adalah :

### **I.2.1. Identifikasi Masalah**

Dari indentifikasi di atas, terdapat beberapa masalah yang ditemui dan diharapkan dapat diselesaikan melalui penelitian ini adalah:

1. Pengolahan data yang dilakukan dalam jasa bongkar muat menggunakan *Microsoft Excel*, yang akan memakan banyak waktu jika ingin mencari data yang diinginkan.
2. Adanya kesalahan-kesalahan yang terjadi pada saat melakukan pengolahan data.
3. Redudansi atau duplikasi data yang mengacaukan sistem pengorganisasian. Hal ini menyebabkan informasi yang dihasilkan kurang akurat.
4. Sering terjadinya antrian dalam proses informasi jasa bongkar muat
5. Sering terjadinya kesalahan dalam proses pemasukan data-data jasa.

### **I.2.2. Rumusan Masalah**

Penggunaan sistem semi komputerisasi dalam pengolahan data sistem informasi akuntansi jasa bongkar muat Primkop TKBM Upaya Karya Pelabuhan Belawan berbasis client server dapat mengakibatkan terjadinya keterlambatan dalam menghasilkan laporan transaksi jasa bongkar muat bulanan dari bagian administrasi. Oleh karena itu perlu dikembangkan suatu sistem yang lebih efektif dari sistem yang sudah ada.

1. Bagaimana cara mengatasi keterlambatan dalam pembuatan laporan jasa bongkar muat ?
2. Bagaimana membuat sistem laporan yang dibutuhkan bagian administrasi dalam hal informasi jasa bongkar muat ?
3. Bagaimana membuat sistem data laporan jasa bongkar muat kepada pimpinan ?

4. Bagaimana cara pembuatan sistem yang baru dan mengubah sistem yang lama ?

### **I.2.3. Batasan Masalah**

Penulis melakukan pembatasan masalah, yang mana hal ini dimaksudkan agar pembahasan tidak menyimpang dari topik permasalahan mengenai Sistem Informasi Akuntansi Jasa Bongkar Muat Primkop TKBM Upaya Karya Pelabuhan Belawan Berbasis *Client Server*. Batasan masalah dalam skripsi ini nantinya adalah sebagai berikut.

1. Data yang di input adalah : data kapal, data regu kerja.
2. Data output adalah : laporan data kapal, laporan data regu kerja
3. Bahasa pemograman yang akan diterapkan di perusahaan adalah *Microsoft Visual Studio 2008*
4. Penggunaan Database untuk menyimpan data hasil dari inputan yaitu menggunakan *MYSQL*
5. Laporan yang dirancang yaitu dengan menggunakan *Crystal Report*.

## **I.3. Tujuan Dan Manfaat**

### **I.3.1. Tujuan**

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari penulisan skripsi ini adalah untuk menghasilkan sebuah Sistem Informasi Akuntansi Jasa Bongkar Muat Primkop TKBM Upaya Karya Pelabuhan Belawan Berbasis Client Server.

1. Untuk mengembangkan sistem kerja yang sebelumnya dilakukan secara manual menjadi bentuk terkomputerisasi sehingga data yang di olah menjadi terintegrasi secara keseluruhan.
2. Untuk meningkatkan pelayanan pada konsumen dan untuk dapat bersaing di dunia bisnis.
3. Perlu diterapkannya suatu aplikasi baru yang berbasis komputerisasi agar informasi tentang data-data kapal masuk dapat diketahui dengan cepat dan tepat.

### **I.3.2. Manfaat**

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari penulisan skripsi ini adalah untuk menghasilkan sebuah Sistem Informasi Akuntansi Jasa Bongkar Muat Primkop TKBM Upaya Karya Pelabuhan Belawan Berbasis *Client Server*.

1. Sistem informasi yang diusulkan dapat menghasilkan sebuah laporan transaksi jasa bongkar muat yang tersedia secara baik dan laporan lainnya dengan relatif lebih cepat dan efisien bagi perusahaan.
2. Primkop TKBM Upaya Karya Pelabuhan Belawan dapat mengetahui pelaporan transaksi-transaksi jasa bongkar muat untuk perusahaan tersebut.

## **I.4. Metodologi Penelitian**

### **I.4.1. Analisa Sistem Yang Ada**

Di dalam menyelesaikan Skripsi ini penulis menggunakan 2 (dua) metode studi yaitu :

## 1. Studi Lapangan

Merupakan metode yang dilakukan dengan mengadakan studi langsung ke lapangan untuk mengumpulkan data yaitu peninjauan langsung ke lokasi studi.

Adapun teknik pengumpulan data yang dilakukan penulis adalah :

### a. Pengamatan (*Observation*)

Merupakan salah satu metode pengumpulan data yang cukup efektif untuk mempelajari suatu sistem. Kegiatannya dengan melakukan pengamatan langsung terhadap kegiatan yang sedang berjalan, yaitu kegiatan jasa bongkar muat.

### b. Sampel

Mengambil contoh-contoh data yang diperlukan khususnya data jumlah anggota. Contoh-contohnya seperti arsip data jasa bongkar muat.

## 2. Studi Kepustakaan (*Library Research*)

Penulis melakukan studi pustaka untuk memperoleh data-data yang berhubungan dengan penulisan Skripsi dari berbagai sumber bacaan seperti: buku tentang sistem informasi dan aplikasi VB.Net, MYSQL, Bongkar Muat.

### a. Buku Sistem Informasi.

### b. Buku *Visual Studio* 2008

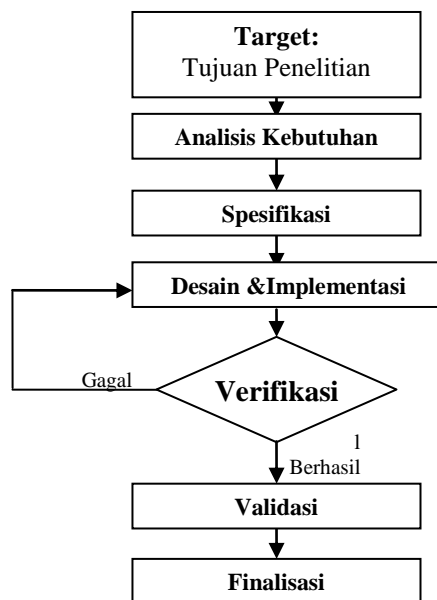
### c. Buku *MYSQL*

d. Buku Akuntansi

Ada beberapa prosedur yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Menganalisis permasalahan yang ada dalam proses jasa bongkar muat pada Primkop TKBM Upaya Karya Pelabuhan Belawan.
- b. Membuat aplikasi dengan bahasa pemrograman *VB. Net*.
- c. Database yang digunakan dalam perancangan sistem ini adalah *MYSQL*

Skema dalam melaksanakan penelitian dapat dilihat pada gambar 1.1



**Gambar I.1** Prosedur Perancangan

Pada gambar prosedur perancangan sistem di atas dapat diuraikan ke dalam beberapa tahap yaitu Tujuan Penelitian, tahap Analisa (*Analisis*), Spesifikasi, tahap Perancangan (*Design*) dan tahap Penerapan (*Implementasi*),

Verifikasi serta tahap Validasi. Dan kegiatan yang dilakukan pada tiap-tiap tahap adalah sebagai berikut:

### **1.1. Target/Tujuan Penelitian**

Target penelitian dilakukan untuk membuat suatu aplikasi untuk memudahkan karyawan dalam mengolah data dan menghasilkan informasi yang lebih akurat.

### **1.2. Analisis Kebutuhan**

Berisi tentang hal-hal yang harus ada pada hasil perancangan agar mampu menyelesaikan masalah yang ada sesuai tujuan. Beberapa hal-hal yang harus dipenuhi adalah :

- a. Adanya aplikasi yang dijalankan untuk melakukan proses jasa bongkar muat
- b. Adanya *database* untuk menyimpan data customer, data biaya, data kapal.

### **1.3. Spesifikasi dan Desain**

Berisi spesifikasi alat yang dirancang, komponen, peralatan uji yang digunakan dan diagram blok peralatan yang akan dirancang. Perancangan sistem menggunakan bahasa pemrograman VB. Net, *database MYSQL*. Spesifikasi komputer yang digunakan minimal *Intel Pentium 4*, *RAM 512* serta *Hard Drive 80 Gb*.

### **1.4. Implementasi dan Verifikasi**

Berisi langkah-langkah yang dilakukan dalam pembuatan alat serta tahapan-tahapan pengujian yang dilakukan untuk masing-masing blok peralatan yang dirancang.

- a. Menganalisis beberapa kesalahan yang ada pada sistem yang lama.
- b. Melakukan pengujian aplikasi yang baru untuk meminimalisir kesalahan yang ada.
- c. Melakukan perawatan sistem yang baru apabila terjadi kesalahan.

#### **I.5. Validasi**

Berisi langkah-langkah yang dilakukan saat pengujian peralatan secara keseluruhan, besaran-besaran yang akan diuji, dan ukuran untuk menilai apakah alat sudah bekerja dengan baik sesuai spesifikasi.

- a. Setelah aplikasi dibuat maka selanjutnya akan dijalankan pada komputer apakah telah sesuai dan berjalan dengan baik.
- b. Menjalankan aplikasi yang baru untuk di uji pada sistem yang lama serta melakukan perawatan sistem.
- c. Melihat hasil informasi dari aplikasi yang dibuat dengan spesifikasi komputer yang digunakan.

#### **I.4.2. Bagaimana Sistem Yang Lama Dengan Sistem Yang Baru**

Sistem yang ada sekarang ini masih bersifat manual dan tidak efisien baik dari segi waktu dan biaya. Proses jasa bongkar muat memerlukan waktu yang

lama dikarenakan tidak adanya aplikasi yang menampilkan data customer, data biaya, data kapal.

Pada sistem yang lama, bagian administrasi jasa bongkar muat melakukan penyimpanan data customer, data biaya, data kapal, dan data transaksi jasa bongkar muat dicatat dalam *microsoft Excel* yang mengakibatkan pencarian data yang lama. Tidak adanya *database* untuk menyimpan data customer, sehingga menyulitkan pihak administrasi dalam mencari data.

Oleh karena itu penulis merancang sistem informasi jasa bongkar muat pada Primkop TKBM Upaya Karya Pelabuhan Belawan dengan bahasa pemrograman VB. Net dan *database MYSQL*. Sistem ini telah memiliki *database* untuk menyimpan data customer, data biaya, data kapal, dan data transaksi jasa bongkar muat dan dapat diproses secara otomatis. Antara komputer yang satu dengan yang lain saling terkoneksi sehingga laporan yang diterima dapat dilihat secara otomatis di komputer yang lain.

#### **I.4.3. Pengujian / Uji Coba Sistem**

Dilakukan untuk mengetahui apakah pekerjaan pemrograman telah dilakukan secara benar sehingga bisa menghasilkan fungsi-fungsi yang dikehendaki. Pengujian juga dimaksudkan untuk mengetahui keterbatasan dan kelemahan program aplikasi yang dibuat untuk sebisa mungkin dilakukan penyempurnaan.

Sistem yang baru dilakukan uji coba dengan menjalankan aplikasi yang dibangun dan disesuaikan dengan tujuan penelitian berdasarkan batasan masalah

yang telah di uraikan sebelumnya, metode yang digunakan dalam pengujian program ini adalah metode *black box*.

### **I.5 Lokasi Penelitian**

Lokasi penelitian untuk penulisan skripsi ini dilakukan pada Primkop TKBM Upaya Karya Pelabuhan Belawan Jl. Minyak No.1 Belawan.

### **I.6. Sistematika Penulisan**

Adapun sistematika penulisan yang diajukan dalam tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, ruang lingkup permasalahan, tujuan, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

#### **BAB II : TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini menguraikan tentang teori yang digunakan penulis dalam penelitian.

#### **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Bab ini menguraikan tentang analisa sistem yang akan dibangun dan rancangan sistem yang akan dibangun, dan termasuk pembahasan terhadap sistem lama dan baru, kelebihan dan kekurangannya.

#### **BAB IV : HASIL DAN UJI COBA**

Bab ini menguraikan tentang tampilan hasil sistem yang dirancang, pembahasan, serta kelebihan dan kekurangan sistem yang dirancang.

## **BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN**

Dalam bab ini berisikan berbagai kesimpulan yang dapat dibuat berdasarkan uraian yang telah disimpulkan, serta saran kepada perusahaan.