

BAB IV

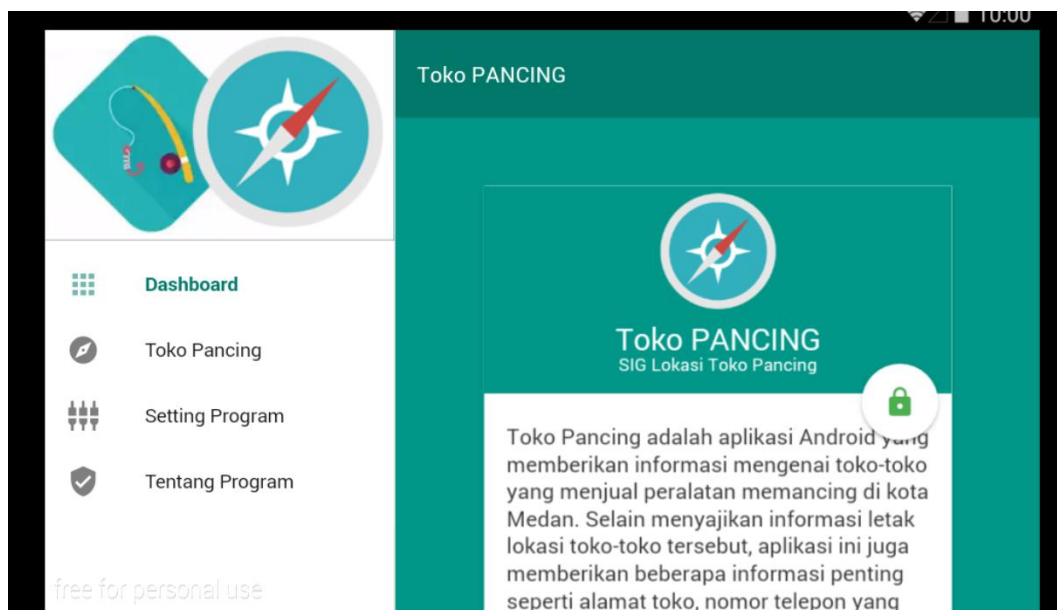
HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Tampilan Hasil

Berikut ini dijelaskan tentang tampilan hasil dari Sistem Informasi Geografis Lokasi Toko Pancing di Kota Medan Berbasis Android dapat dilihat sebagai berikut:

1. Desain Tampilan *Dashboard*

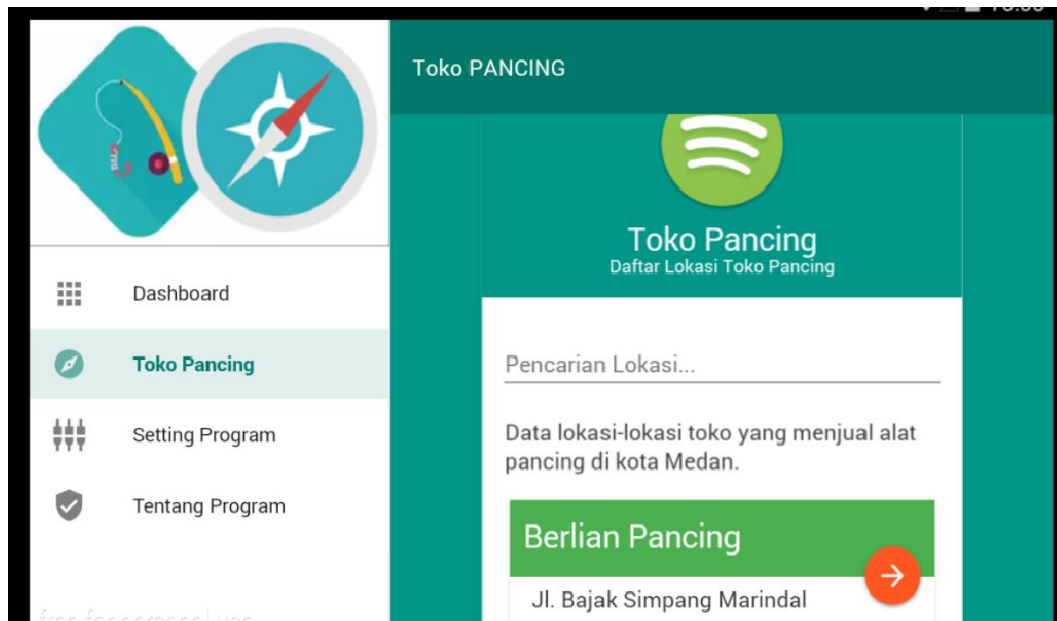
Desain yang dirancang untuk melihat *dashboard* untuk memulai pesan terlihat seperti pada gambar IV.1 berikut :



Gambar.IV.1. Desain Tampilan *Dashboard*

2. Desain Tampilan Daftar Toko Pancing

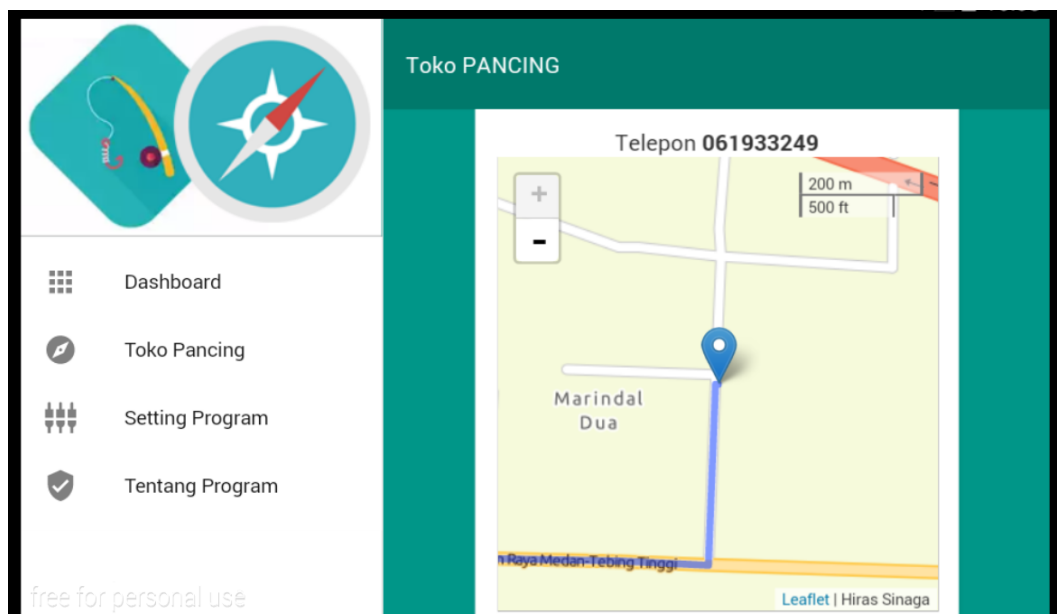
Desain tampilan daftar toko pancing yang dirancang untuk melakukan kirim pesan dan mengisi no.pengirim terlihat seperti pada gambar IV.2 berikut :



Gambar.IV.2. Desain Tampilan Daftar Toko Pancing

3. Desain Tampilan Melihat Peta

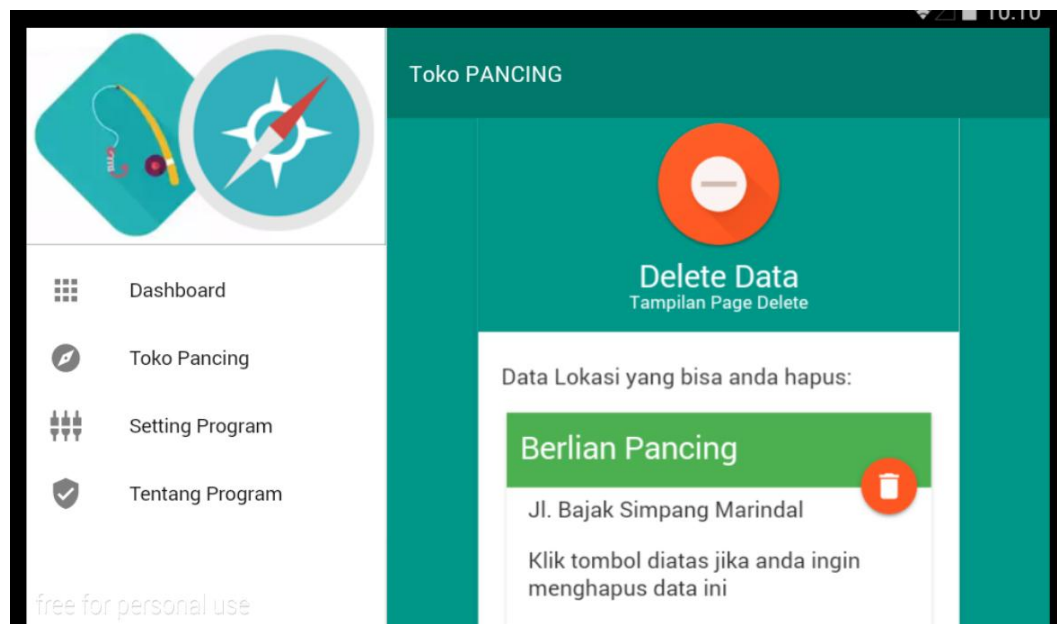
Desain tampilan menu debug yang dirancang untuk melihat peta terlihat seperti pada gambar IV.3 berikut :



Gambar.IV.3. Desain Tampilan Melihat Peta

4. Desain Tampilan *Delete Data*

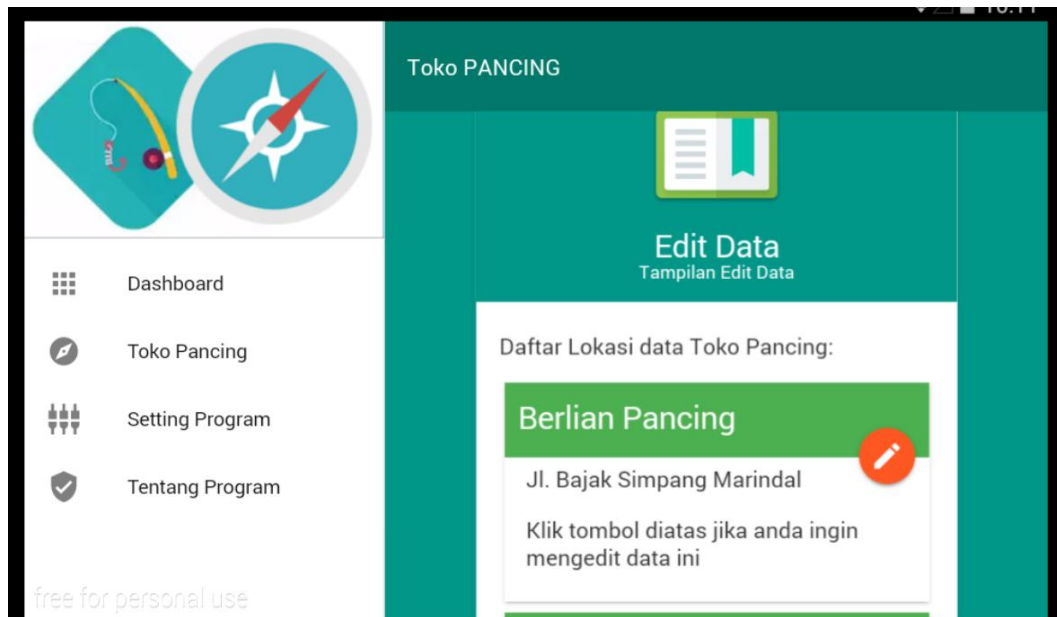
Desain tampilan menu tentang yang dirancang untuk melakukan penghapusan data terlihat seperti pada gambar IV.4 berikut :



Gambar.IV.4. Desain Tampilan *Delete Data*

5. Desain Tampilan *Edit Data*

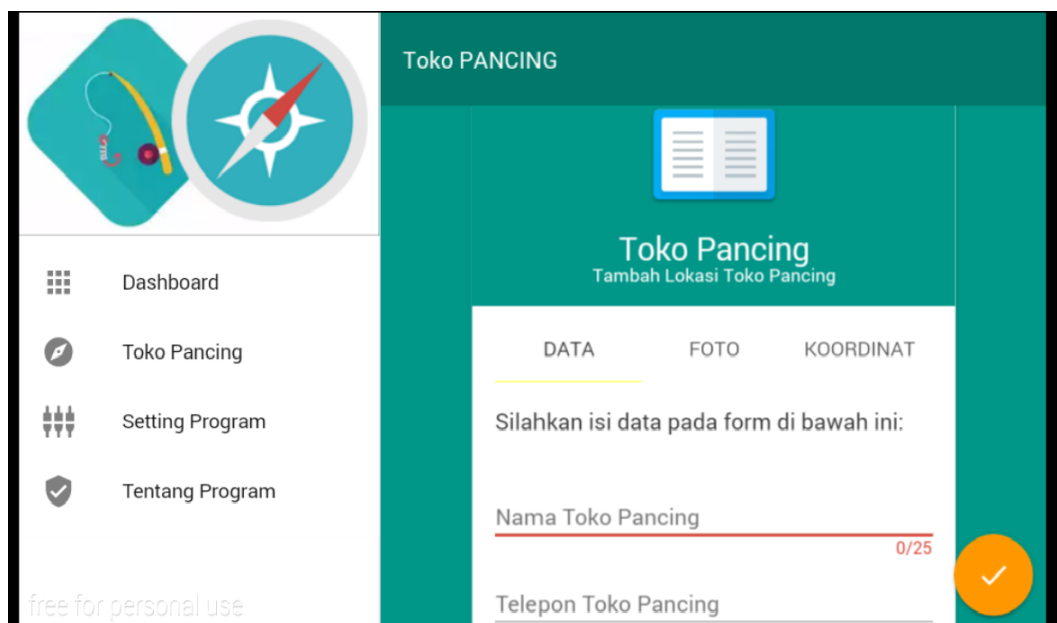
Desain tampilan pengaturan notifikasi yang dirancang untuk melakukan *edit* tampilan peta seperti pada gambar IV.5 berikut :



Gambar.IV.5. Desain Tampilan *Edit Data*

6. Desain Tampilan Tambah Data

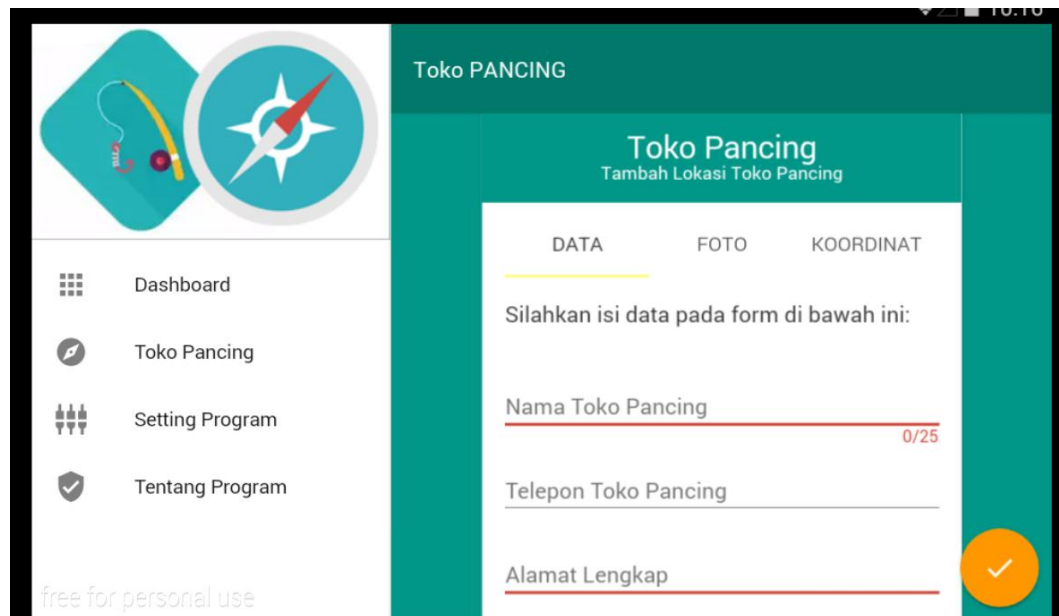
Desain tampilan pengaturan perilaku sistem yang dirancang untuk melakukan tambah data terlihat seperti pada gambar IV.6 berikut :



Gambar.IV.6. Desain *Form* Tambah Data

7. Desain Tampilan Mengisi Data

Desain tampilan pengaturan tampilan untuk mengisi data terlihat seperti pada gambar IV.7 berikut :



Gambar.IV.7. Desain Tampilan Mengisi Data

8. Desain Tampilan Tentang Aplikasi

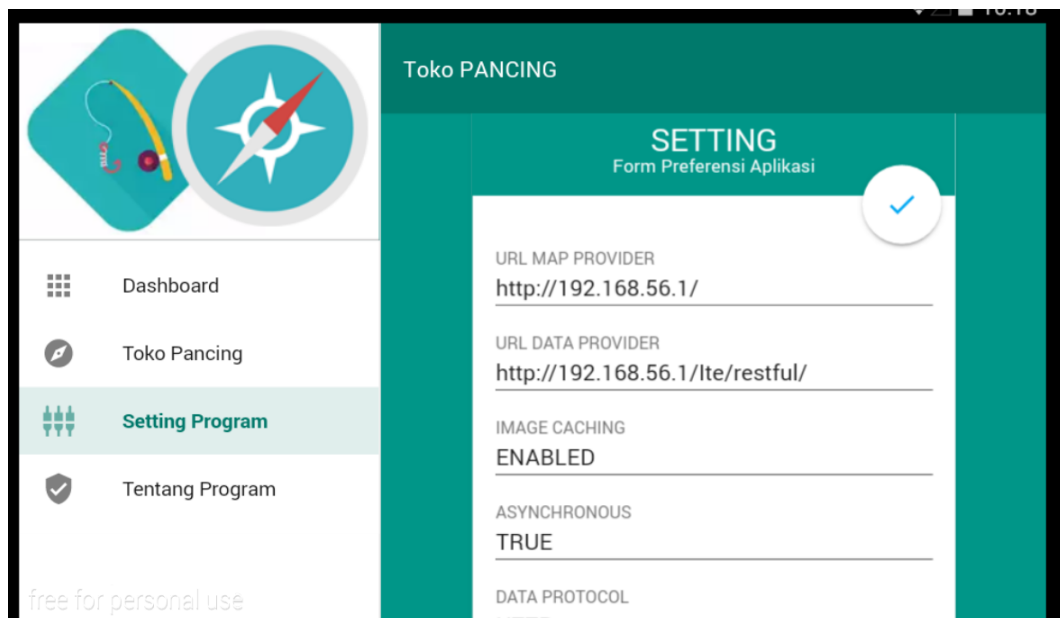
Desain tampilan pengaturan untuk melihat tentang aplikasi terlihat seperti pada gambar IV.8 berikut :



Gambar.IV.8. Desain Tampilan Tentang Aplikasi

9. Desain Tampilan Pengaturan Aplikasi

Desain tampilan percakapan untuk mengatur aplikasi terlihat seperti pada gambar IV.9 berikut :



Gambar.IV.9. Desain Tampilan Pengaturan Aplikasi

IV.2 Uji Coba Program

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

1. Perangkat Lunak dengan spesifikasi sebagai berikut:
 - a. *Apache Cordoba*
 - b. *Android*
2. Pengujian yang dilakukan terhadap sistem adalah sebagai berikut :
 - a. Menggunakan *Smartphone*.
 - b. Menggunakan aplikasi *Android*.
 - c. Koneksi *Map*.
3. Hasil pengujian sistem adalah sebagai berikut :
 - a. Sistem dapat terhubung dengan baik pada penyimpanan *Android*.
 - b. Relasi antar tabel dapat terhubung dengan baik.

IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Setiap sistem memiliki kelebihan dan kekurangan, berikut ini adalah kelebihan dan kekurangan sistem yang telah dibuat.

IV.3.1. Kelebihan Sistem

Kelebihan sistem ini diantaranya yaitu:

1. Pembangunan aplikasi toko pancing berbasis *android* lebih cepat dan lebih efisien.
2. Data yang dilakukan pada setiap data tersimpan dengan baik ada rancangan *database*.

3. Sistem dapat melakukan penyajian laporan – laporan pemesanan sesuai dengan kebutuhan secara otomatis.
4. *Login* pada sistem tidak bisa dilakukan dengan berganda.

IV.3.2. Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu:

1. Pengolahan data toko pancing yang telah dirancang masih tergolong pada pengolahan data skala kecil.
2. Informasi yang disajikan sistem dalam melakukan lokasi tidak menggunakan koneksi internet.