

BAB I

PENDAHULUAN

I.I. Latar Belakang

Perkembangan teknologi saat ini tidak terlepas dari semakin bertambah majunya teknologi komputer. Kebutuhan akan teknologi komputer pun semakin diminati oleh perusahaan – perusahaan disegala bidang, baik perusahaan swasta maupun pada dinas pemerintah. Hal ini berkaitan dengan pekerjaan – pekerjaan yang biasanya selalu dilakukan secara manual oleh manusia, sehingga akan semakin cepat dan efisien apabila dilakukan dengan sistem komputerisasi. CV.Bivak bergerak dibidang pengiriman barang dimana para pelanggan yang memesan kiriman paket dari perusahaan tersebut.

Begitu juga halnya dengan penempatan Sistem Informasi Akuntansi Pembagian Bonus pada CV. BIVAK berbasis *Client Server*, kebutuhan terhadap suatu sistem pengolahan dan penyampaian data yang baik sudah tidak dapat ditunda lagi, mengingat hal-hal yang menyangkut dengan pendataan dan pembagian bonus kinerja pegawai. Akan tetapi, pada kenyataannya, segala kegiatan yang menyangkut informasi pembagian bonus pegawai pada CV. Bivak sampai dengan saat ini masih menggunakan Microsoft Office Excel, terdimana sistem pendataannya kurang efisien mengingat begitu banyaknya pendataan sehingga pegawai pada waktu-waktu tertentu mendapatkan bonus kerja yang merupakan suatu prestasi kerja pegawai tersebut.

Tergerak dari segala permasalahan yang telah terjadi tersebut, penulis berkeinginan membuat suatu solusi yang mudah – mudahan dapat membantu kinerja pada Perusahaan CV.BIVAK di kantor tersebut. Penulis dalam hal ini memilih Perusahaan CV.BIVAK, dalam melakukan risetnya, untuk menampakan perkembangan yang lebih baik dalam berbagai bidang yang dijalaninya, terutama dalam teknologi informasi masalah pendataan pembagian bonus pegawai dimana para pegawai mempunyai kinerja kerja yang solid pada perusahaan tersebut.

Sehubungan dengan ketertarikan penulis terhadap permasalahan serta perkembangan yang terjadi di Perusahaan CV.BIVAK, penulis berkeinginan membantu instansi tersebut untuk mengubah sistem penyampaian dan pembagian bonus karyawan, sehingga mempermudah semua pihak yang membutuhkan segala informasi yang ada di instansi tersebut. Atas dasar inilah, penulis tertarik mengangkat judul **“Sistem Informasi Akuntansi Pembagian Bonus pada CV. BIVAK berbasis *Client Server*”**.

1.2. Ruang Lingkup Permasalahan

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berikut ini merupakan identifikasi masalah yang ada pada CV. BIVAK antara lain:

1. Dalam pengolahan data administrasi pendataan pegawai untuk mengetahui pembagian bonus pegawai masih dilakukan secara manual dimana pegawai administrasi melakukan pengolahan data dua kali yaitu pada

transaksi sebelum pelaksanaan pekerjaan dan setelah selesai pengerjaan sehingga waktu yang dibutuhkan untuk membuat laporan pendataan karyawan dan pembagian bonus nya lebih lambat.

2. Selain itu penyimpanan data masih dilakukan secara buku besar. Hal ini menjadi kelemahan sistem penyimpanan data seperti : arsip mudah hilang dan data sulit untuk dicari dikarenakan belum adanya sistem database dalam penyimpanan data dan penyajian informasi sehingga membutuhkan waktu yang lama serta membuat kerja menjadi kurang efektif dan efisien

1.2.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan dari uraian yang telah dijelaskan sebelumnya dapat dirumuskan beberapa masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat sebuah sistem pembagian bonus yang dapat berjalan di dalam system yang sedang di rancang
2. Bagaimana menghasilkan laporan pembagian bonus yang dapat menghasilkan informasi yang dibutuhkan secara akurat.

1.2.3. Batasan Masalah

Agar pembahasan tidak meluas maka penulis membatasi masalah yang akan dibahas adalah :

1. Perancangan sistem pembagian bonus menggunakan pemograman VB.NET dan database SQL Server
2. Perancangan laporan menggunakan Cristal Report
3. Data input terdiri dari data pekerjaan, data pegawai, data pelanggan, data paket pekerjaan, data bonus, data admin.
4. Menampilkan laporan pengiriman, laporan pegawai, laporan bonus, jurnal umum.

1.3. Tujuan dan Mamfaat

1.3.1. Tujuan

Setiap kegiatan yang dilakukan pasti mempunyai tujuan. Adapun tujuan dari pelaksanaan Skripsi ini adalah:

1. Untuk mencari suatu jalan keluar dan penerapan serta semangat kerja pegawai yang dibutuhkan dalam hal pelaporan pendataan pegawai sehingga dalam kurun waktu kerja para pegawai mendapatkan pembagian bonus yang layak, sehingga dihasilkan suatu sitem pekerjaan yang diharapkan dapat menguntungkan perusahaan tersebut adapun informasi yang akan diperoleh dapat dikerjakan dengan mudah dan cepat, guna meningkatkan efektifitas dan efisien serta memanfaatkan fasilitas komputer.

2. Untuk mengembangkan dan menerapkan ilmu pengetahuan, sehingga menambah wawasan penulis tentang bagaimana kinerja yang baik sehingga mendapatkan pembagian bonus yang sesuai dengan pekerjaannya
3. Untuk merubah sistem manual menjadi sistem komputerisasi yang berbasis database sehingga dapat menghasilkan sistem yang lebih efisien dan efektif.
4. Untuk mendapat berbagai pengalaman dalam memecahkan persoalan-persoalan yang dihadapi dalam dunia kerja.
5. Untuk memenuhi salah satu syarat menyelesaikan pendidikan strata 1 di STMIK Potensi Utama.

1.3.2. Manfaat

Adapun manfaat yang akan di kemukakan pada penulisan proposal ini, yaitu:

1. Meningkatkan aktifitas pekerjaan yang bervariasi dalam melakukan pendapatan pembagian bonus pegawai sehingga mempunyai semangat kerja dalam memajukan perusahaan tersebut.
2. Dapat menambah ilmu dan pengetahuan pembaca terutama dalam bidang sistem Informasi Akuntansi pembagian Bonus pegawai pada perusahaan tersebut.
3. Dapat menghasilkan laporan yang baik dan secara optimal.

1.4. Metodologi Penelitian

1.4.1. Analisa Tentang Sistem Yang Ada

Di dalam menyelesaikan Skripsi ini penulis menggunakan 2 (dua) metode studi yaitu :

1. Studi Lapangan

- a. Wawancara yaitu pengumpulan data dengan mengajukan pertanyaan secara langsung kepada responden dan dijawab responden.
- b. Pengamatan (*Observation*), yaitu setiap kegiatan untuk melakukan pengukuran, pengamatan yang berhubungan dengan masalah yang akan dihadapi dengan menggunakan indera penglihatan secara langsung.
- c. Sampel yaitu mengambil data-data yang diperlukan penulis seperti arsip pembagian bonus, laporan pembagian bonus.

2. Studi Kepustakaan (*Library Research*)

Penulis melakukan studi pustaka untuk memperoleh data-data yang berhubungan dengan penulisan Skripsi dari berbagai sumber bacaan seperti: buku tentang sistem informasi dan aplikasi VB.Net, SQL Server, Akutansi, Buku Sistem Informasi,

- a. Buku Visual Studio
- b. Buku SQL Server

- c. Buku Akutansi
- d. Buku Sistem Informasi

1.4.2. Perancangan Prosedur

Merupakan tata cara dan langkah-langkah yang diperlukan untuk mencapai tujuan perancangan yang dilakukan. Langkah-langkahnya adalah :

1. Menganalisis permasalahan yang ada dalam proses Akutansi Pembagian Bonus
2. Membuat aplikasi dengan bahasa pemrograman *VB. Net*.
3. Menggunakan database *SQL Server*

Adapun tata cara atau langkah-langkah yang dilakukan didalam merancang suatu sistem informasi sebagaimana diperlihatkan pada gambar berikut :

1. Target
Target penelitian dilakukan untuk membuat suatu aplikasi untuk memudahkan pegawai dalam mengolah data dan menghasilkan informasi yang lebih akurat.
2. Analisis Kebutuhan
Analisis kebutuhan perangkat lunak (*software requirements analysis*) merupakan aktivitas awal dari siklus hidup pengembangan perangkat lunak. Tahap analisis adalah tahapan pengumpulan kebutuhan-kebutuhan dari semua elemen sistem perangkat lunak yang akan di bangun.

Sesuai permasalahan yang akan diselesaikan, berikut ini merupakan kebutuhan pokok yang harus dimiliki pada sistem yang akan dibangun yaitu :

- a. Sistem yang dibangun adalah Sistem Informasi Akuntansi Pembagian Bonus pada CV.BIVAK berbasis *Client Server*
- b. Program yang dirancang merupakan aplikasi komputer yang dirancang menggunakan pemrograman Visual Basic 2010 (Vb. NET) dan database SQL Server.
- c. Adapun sistem yang diharapkan yaitu agar sistem dapat menghasilkan laporan atau informasi dengan cepat sehingga dapat melakukan pekerjaan dengan efektif dan efisien.

3. Spesifikasi

Secara umum sistem Informasi Akuntansi Pembagian Bonus dengan berbasis *Client Server* dirancang memiliki spesifikasi sebagai berikut :

- a. Dalam Implementasi rancang program dibangun dengan menggunakan pemrograman VB.Net dan SQL Server sebagai aplikasi pendukung Basis Data.
- b. Analisa yang mendeskripsikan perangkat yang dibutuhkan dalam pembangunan sistem yang terdiri dari komponen perangkat keras dengan perangkat lunak komponen perangkat keras yang dibutuhkan oleh sistem adalah sebuah PC atau workstation atau notebook dengan spesifikasi minimal sebagai berikut:
 - a. Perangkat Keras (Hardware) dengan spesifikasi minimum yang meliputi:

- Processor Pentium IV atau AMD Athlon II 2GHz
- Memory Harddisk yang dibutuhkan 80 GB
- Memory RAM 1 GB
- Layar Monitor CRT/LCD
- Keyboard/Mouse

b. Perangkat Lunak (Software) yang dibutuhkan meliputi:

- Sistem Operasi Microsoft Windows XP SP 2 keatas
- Microsoft Visual Studio 2010, VB.NET
- Database SQL Server

4. Desain dan Implementasi

Perancangan adalah langkah awal pada tahap pengembangan suatu produk atau sistem. Perancangan dapat didefinisikan sebagai proses untuk mengaplikasikan berbagai macam teknik dan prinsip untuk tujuan pendefinisian secara rinci suatu perangkat, proses atau sistem agar dapat direalisasikan dalam suatu bentuk fisik. Tujuan perancangan adalah menghasilkan suatu model atau penggambaran dari suatu entity yang akan dibangun kemudian.

Sedangkan Implementasi merupakan tahap pengkodean yang merupakan suatu proses translasi. Rancangan detil ditranslasikan ke dalam suatu bahasa pemrograman, proses translasi dilanjutkan bila suatu kompilator menerima *source code* sebagai masukan dan menghasilkan *object code* yang akan diterjemahkan menjadi *machine code*. Bahasa pemrograman adalah alat yang digunakan untuk komunikasi antara manusia dan komputer

5. Verifikasi

Verifikasi program merupakan suatu metode yang digunakan untuk menjamin kebenaran suatu program. Metode ini mencegah terjadinya kesalahan dengan memberikan jaminan kebenaran berdasarkan komputasi matematis. Tentunya metode ini berbeda dengan testing yang menjamin program dengan mencari kebenaran dan kesalahan lewat sejumlah data sebagai masukan. Verifikasi program melakukan simbolisasi masukan sehingga jaminan diberikan untuk semua data yang berlaku sebagai masukan.

6. . Validasi

Validasi merupakan proses untuk menunjukkan seberapa besar nilai keakuratan proram terhadap kondisi-kondisi saat pemakaian sebenarnya. Proses ini menjalankan skenario berdasarkan data dan lingkungan yang merepresentasikan dunia nyata dengan menggunakan mesin testing.

Disini sistem di uji untuk melihat apakah aplikasi bisa berjalan dengan yang diharapkan yaitu berupa hasil dari pengolahan nilai siswa sehingga dapat di terapkan dan digunakan pada sekolah bersangkutan.

7. Finalisasi

Finalisasi merupakan istilah generik yang merujuk pada tahapan akhir prosedur di dalam perancangan perangkat lunak yaitu dengan menginstall atau memasang perangkat lunak yang telah selesai ke dalam komputer pengguna.

