

ABSTRAK

Program aplikasi sangat banyak yang mendukung untuk pembuatan game, salah satu diantaranya adalah Flash. Banyak sekali game yang beredar berbasis Flash di pasaran. Game Flash menjadi favorit karena dipilih sebagai perangkat lunak (software) untuk pembuatan game yang memberikan kemudahan pengoperasian program dalam pembuatan game, termasuk fitur – fitur yang telah tersedia di dalamnya. Pada masa sekarang ini bermain game sudah dapat dikatakan sebagai life style masyarakat, semua kalangan mulai dari anak – anak hingga orang dewasa gemar bermain game. Oleh karena itu penulis membuat game Iron Man dengan misi pemusnahan senjata nuklir. Game atau permainan pun tidak sembarang dimana di dalamnya terdapat berbagai aturan yang harus dipahami oleh penggunanya dan target – target yang harus dicapai penggunanya, dalam game juga perlu adanya skenario agar alur permainan pun jelas dan terarah, seperti setting, map, level, alur, bahkan efek yang ada didalam game tersebut. Perancangan game Iron Man memberikan informasi mengenai Game Iron Man dan menyajikan permainan Iron Man yang dapat digunakan oleh user . Game ini dibuat menggunakan Adobe Flash CS6 dengan Action Script 3.0 dan desain pada tampilan game menggunakan Photoshop. Permainan ini menggunakan pointer mouse.

Kata Kunci : Game, Gambar, Adobe Flash CS6, Action Script 3.0.