

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

IV.1. Hasil

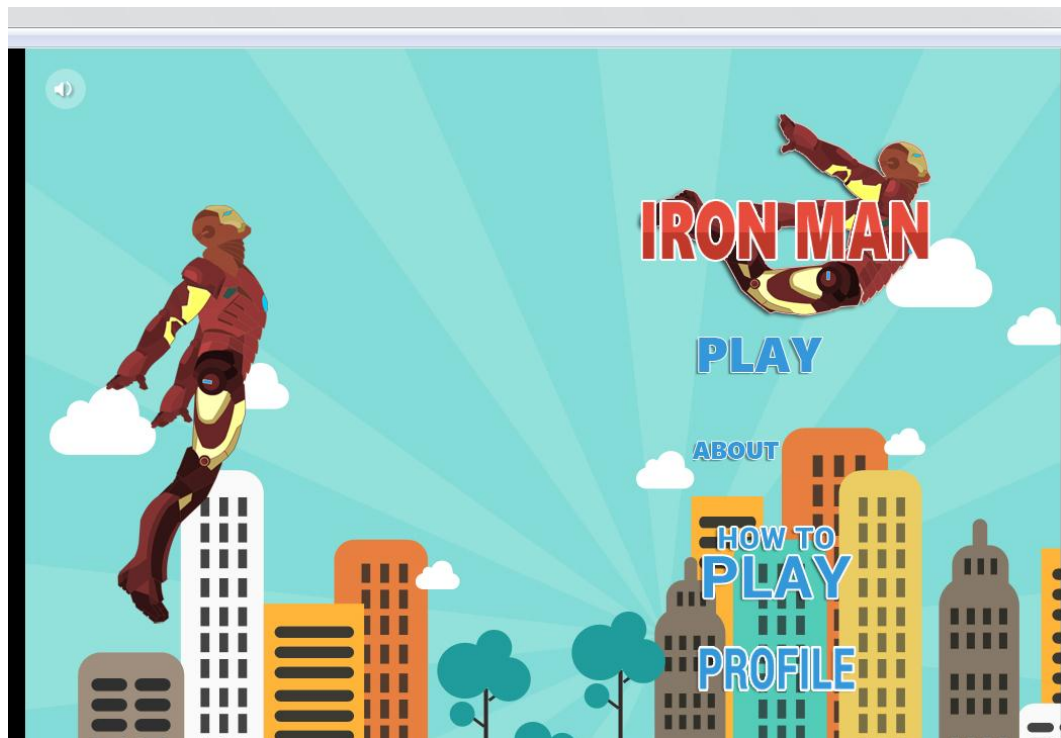
Hasil yang disajikan oleh sistem berdasarkan Perancangan Aplikasi Game Iron Man Dengan Misi Pemusnahan Senjata Nuklir adalah berupa sistem yang menghasilkan informasi-informasi penyampaian data seperti yang telah dirancang, form-form yang berfungsi sebagai media pengolahan data game menjadi lebih mudah dan cepat dalam penyebaran informasi dan dilakukan pengujian terhadap sistem untuk mengetahui tingkat koneksi dan keamanan dari sistem yang dirancang. Adapun pembahasan hasil yang disajikan adalah tampilan hasil sistem seperti berikut :

IV.1.1. Tampilan Hasil

Berikut ini dijelaskan tentang tampilan hasil dari Perancangan Aplikasi Game Iron Man Dengan Misi Pemusnahan Senjata Nuklir dapat dilihat sebagai berikut :

1. Tampilan *Form* Aplikasi Game

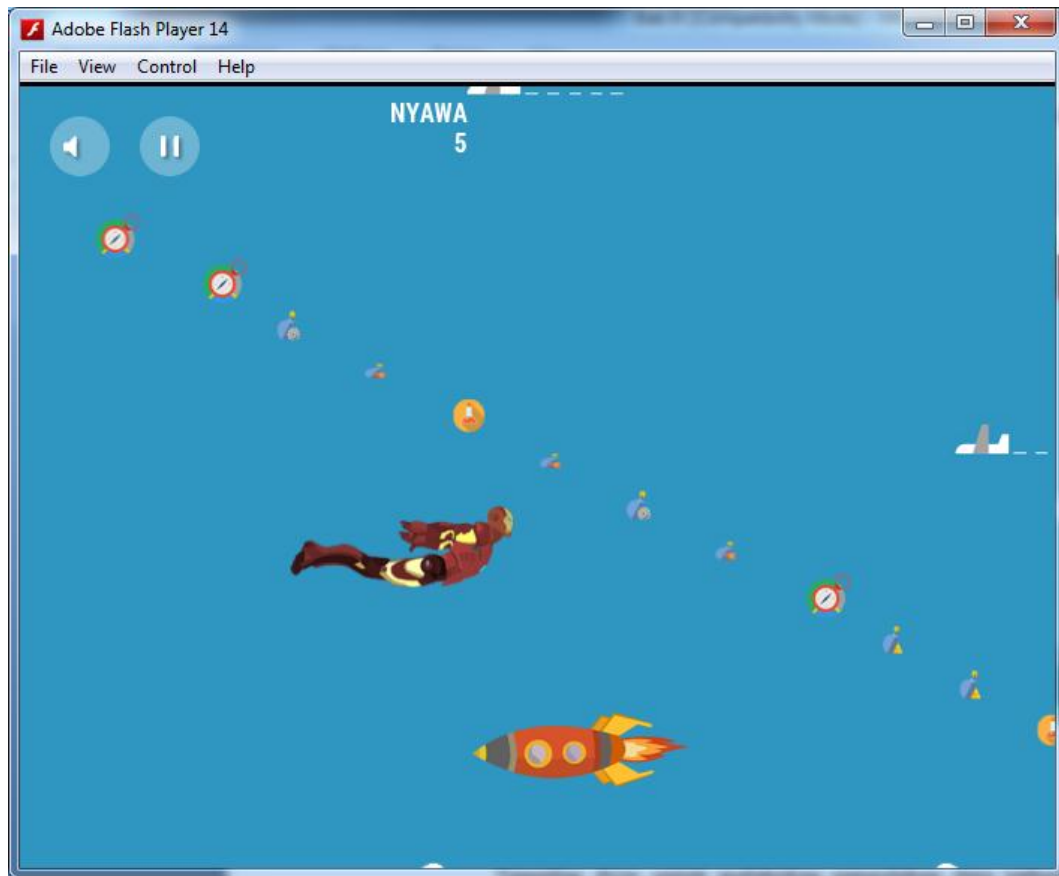
Tampilan *form* untuk melakukan pengolahan data terhadap pengaturan *server* terlihat seperti pada gambar III.1 berikut :



Gambar.IV.1. Tampilan *Form Game*

2. Tampilan *Form* Memulai Permainan

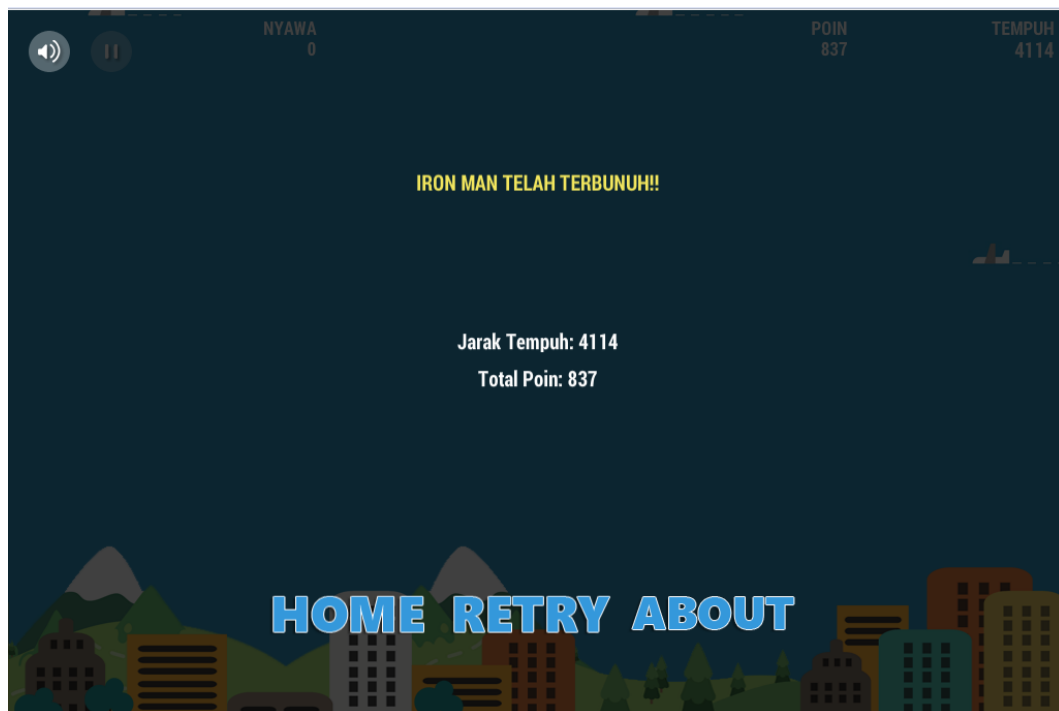
Tampilan *form* untuk melakukan pengolahan data terhadap *Game* karakter terlihat seperti pada gambar III.2 berikut :



Gambar.IV.2. Tampilan *Form* Memulai *Game*

3. Tampilan *Form* Akhir Permainan

Tampilan *form* untuk melakukan pengolahan data terhadap *Game* karakter terlihat seperti pada gambar III.3 berikut :



Gambar.IV.3. Tampilan Form Finish Game

4. Tampilan *Form About* Permainan

Tampilan *form* untuk melakukan pengolahan data terhadap *about Game* terlihat seperti pada gambar III.4 berikut :



Gambar.IV.4. Tampilan Form About Game

IV.2 Pembahasan

Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan:

1. Satu unit laptop dengan spesifikasi sebagai berikut:
 - a. Processor Intel Core Duo
 - b. Memory 2 Gb
 - c. Hardisk 500 Gb
2. Perangkat Lunak dengan spesifikasi sebagai berikut:
 - a. Macromedia Flash

IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Setiap sistem memiliki kelebihan dan kekurangan, berikut ini adalah kelebihan dan kekurangan sistem yang telah dibuat.

IV.3.1. Kelebihan Sistem

Kelebihan sistem ini diantaranya yaitu:

1. Aplikasi *game* berfungsi sebagai penerapan *artifisial intelijensi* pada permainan.
2. Menambah pengetahuan mengenai aplikasi *game* serta penggunaannya secara nyata (terapan).
3. Memberikan referensi bagi penelitian tentang masalah yang sama terutama yang terkait dengan *game*, secara lebih mendalam lagi.

IV.3.2. Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu:

1. Program aplikasi yang dibangun memiliki keterbatasan pemain dan level permainan yang menjadi penghambat untuk digunakan oleh pemain dalam jumlah lebih dari kapasitas.
2. *Performance* game masih memiliki kualitas yang kurang menarik yang disajikan oleh sistem.