# DAFTAR PUSTAKA


Henry, Samuel,2010. ***Cerdas Dengan Game***. Gramedia, Jakarta.

Rahmatillah, 2011. ***Jurnal : Aplikasi Laporan Simpan Pinjam Berbasis Web.*** Politeknik Telkom, Bandung.

Salim, Ali, 2013. ***Tutorial Flash***.

Sulindawati, 2010. ***Jurnal : Pengantar Analisa Perancangan Sistem***. STMIK Triguna Dharma, Medan.

Suyanto, M, 2007. ***Multimedia Alat Untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing***. Andi, Yogyakarta.

Wahyono, Teguh, 2009. ***36 Jam Belajar Komputer***. Elexmedia, Jakarta.