

ABSTRAK

Di Indonesia pencarian suatu lokasi hotel dan jarak terpendek di Kota Medan selama ini masih dilakukan secara manual yaitu dengan cara melihat peta yang berbentuk hard copy maupun bertanya kepada beberapa orang sekitar. Dimana ini merupakan suatu permasalahan yang seharusnya segera diselesaikan oleh Kota Medan. Pelayanan umum dalam bentuk lokasi hotel dan jaran terpendek sangatlah jarang ditemukan dalam bentuk hard copy. Sehingga ini cukup meyulitkan orang, terutama yang berasal dari luar kota untuk menemukan suatu lokasi hotel dan jarak terpendek di Kota Medan. Selain itu penyebaran lokasi lokasi hotel dan jarak terpendek di Kota Medan cukup menyulitkan masyarakat sekitar. Untuk mengatasi hal tersebut, perencanaan spasial sangat berperan dalam memecahkan berbagai permasalahan mengenai lokasi hotel dan jarak terpendek di Kota Medan. Berdasarkan permasalahan diatas maka dirancang suatu sistem informasi geogragis lokasi hotel menggunakan Algoritma Ant Colony, yang dapat digunakan para wisatawan untuk mengetahui jarak terpendek lokasi Hotel di Kota Medan sehingga kebutuhan masyarakat akan informasi lokasi hotel dan jarak terpendek di kota medan dapat di akses oleh siapa saja, dimana saja, kapan saja tanpa mengenal jarak dan waktu serta dapat membantu meningkatkan pelayanan sistem informasi lokasi hotel dan jarak terpendek di Kota Medan.

Kata Kunci : Sistem Informasi Geografis, Lokasi Hotel, Algoritma Ant Colony.

ABSTRACT

In Indonesia, the search for a location and the shortest distance in Medan for this is still done manually that is by looking at the map in the form of hard copy and asked some people around. Where this is an issue that should be resolved by the city of Medan. Public services in the form of its location and the shortest distance is rarely found in hard copy. So it is quite meyulitkan people, especially those from outside the city to find a location and the shortest distance in the city of Medan. Besides the deployment location of the hotel's location and the shortest distance in Medan is quite difficult for the surrounding community. To overcome this, spatial planning was instrumental in solving various problems concerning the location of the hotel and the shortest distance in the city of Medan. Based on the above issues then designed an information system geogragis location using algorithm Ant Colony, which can be used by travelers to find the shortest distance location of hotels in the city of Medan so that the public needs information about the location of the hotel and the shortest distance in the city field can be accessed by anyone, anywhere, anytime regardless of distance and time, and can help improve the information services system location and the shortest distance in the city of Medan.

Keywords: Geographic Information Systems, Location Hotel, Ant Colony Algorithm.