

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

IV.1 Tampilan Hasil

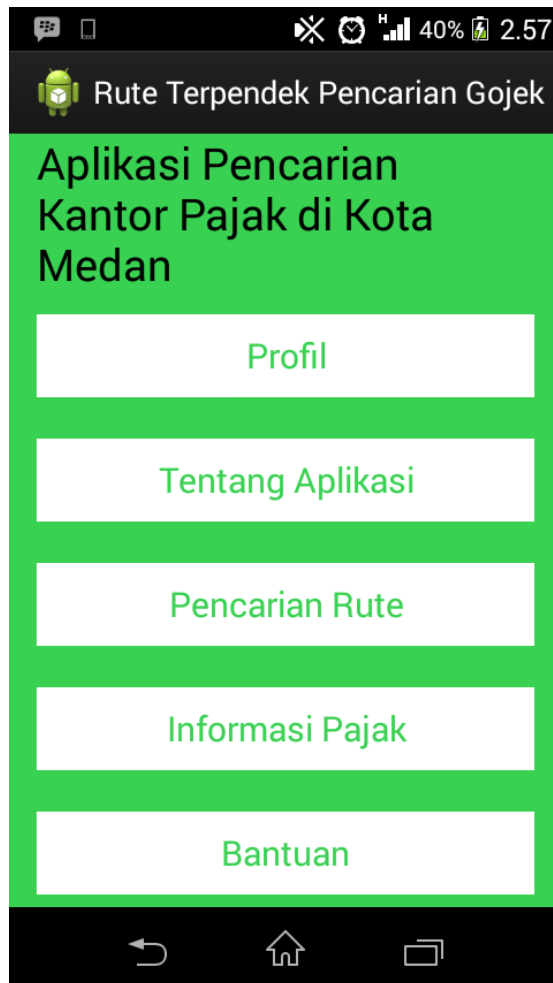
Tampilan di bawah ini adalah halaman pada menu utama dari sistem yang penulis buat yang terdiri dari beberapa menu diantaranya adalah :

1. Home
2. Profil
3. Tentang Aplikasi
4. Pencaria Rute
5. Informasi
6. Bantuan

IV.1.1. Tampilan Halaman Yang diakses Oleh *User*

A. Tampilan Menu *Home*

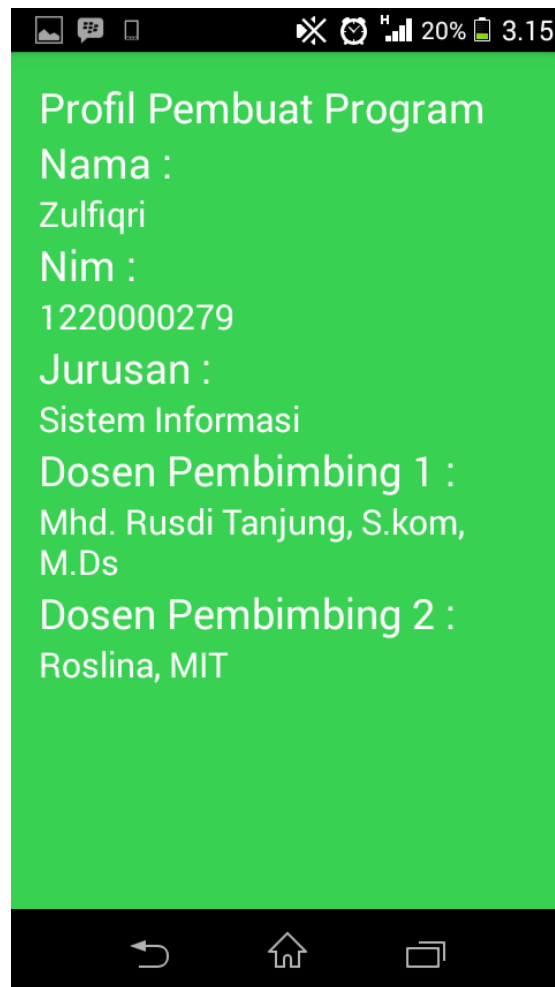
Halaman ini merupakan tampilan *Home*. Pada halaman ini akan menampilkan pilihan menu – menu pada aplikasi ini. Berikut ini adalah tampilan menu *home* yang penulis buat dalam Sistem Informasi Geografis Rute Terpendek Kantor Pajak dengan Metode Dijkstra pada gambar IV.1. :



Gambar IV.1 : Tampilan Menu *Home*

B. Tampilan Menu Profil

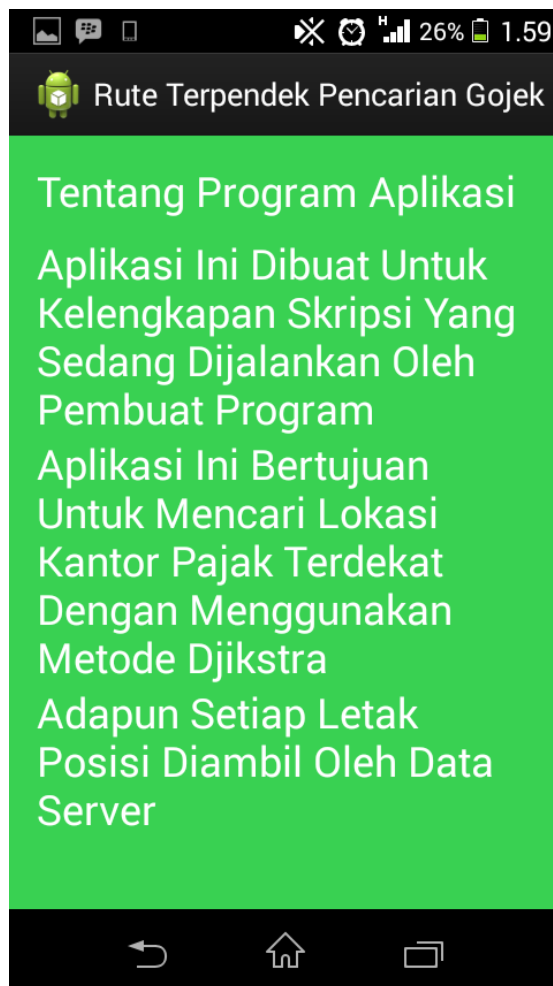
Berikut ini adalah tampilan menu peta seperti pada gambar IV.2. berikut ini:



Gambar IV.2 : Tampilan Menu Profil

C. Tampilan Menu Tentang Aplikasi

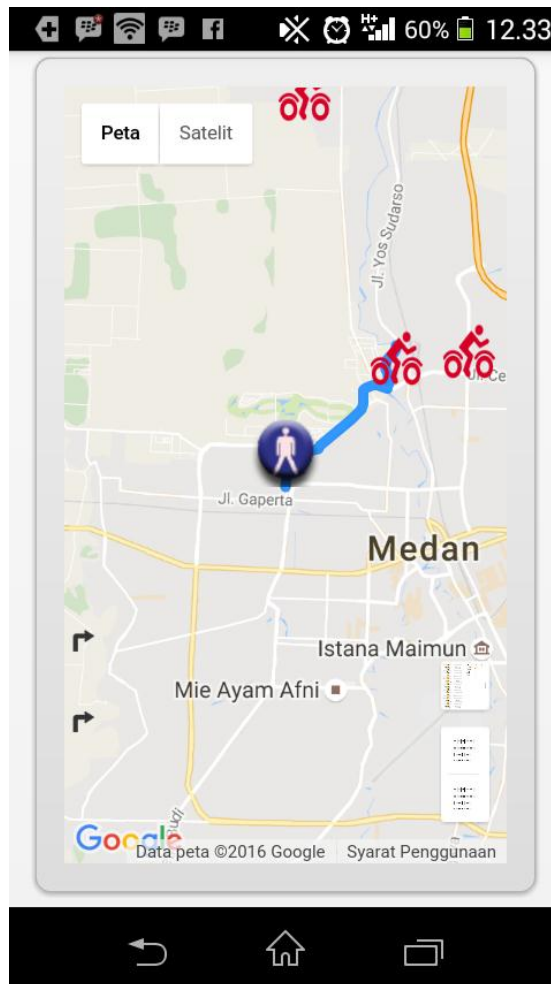
Berikut ini adalah tampilan menu tentang aplikasi seperti pada gambar IV.3. berikut ini:



Gambar IV.3 : Tampilan Menu Tentang Aplikasi

D. Tampilan Menu Pencarian Rute

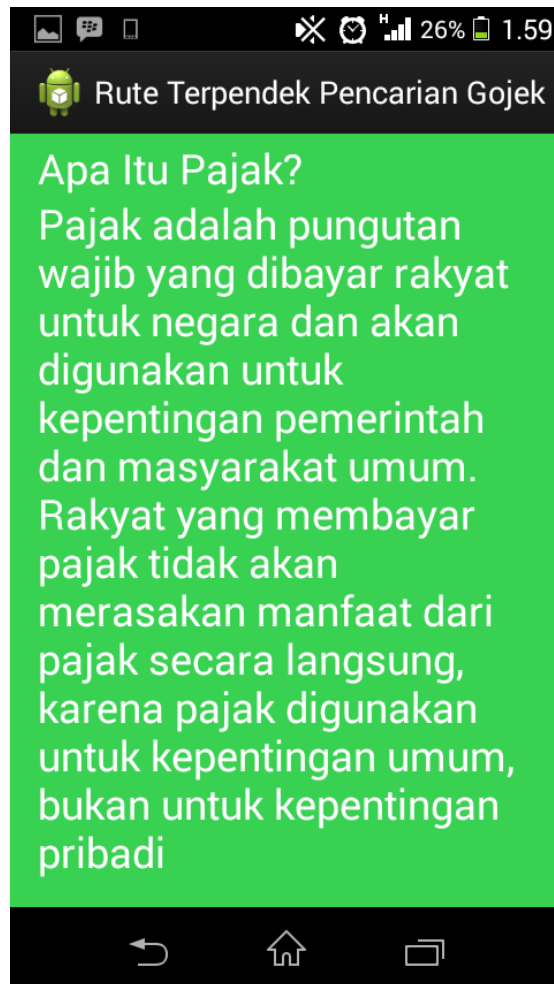
Berikut ini adalah tampilan menu peta keseluruhan ditunjukkan pada gambar IV.4. berikut ini :



Gambar IV.4 : Tampilan Menu Pencarian Route

E. Tampilan Menu Informasi

Berikut ini adalah tampilan menu informasi ditunjukkan pada gambar IV.5. berikut ini :

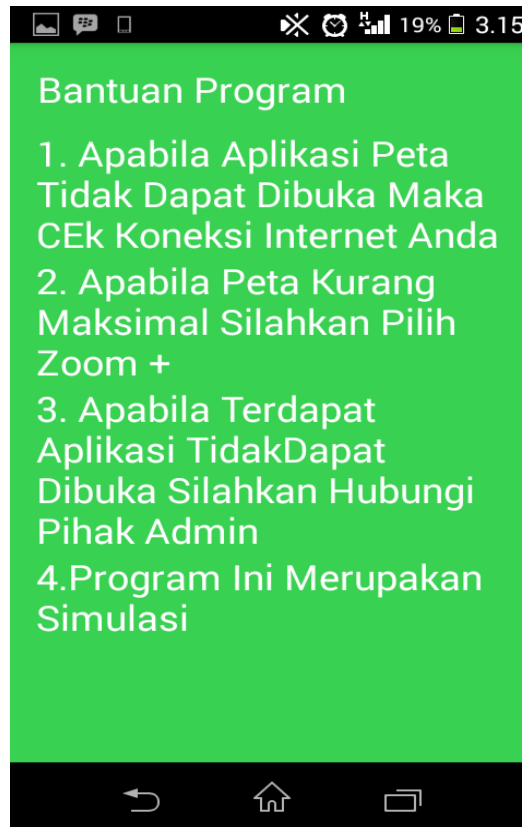


Gambar IV.5 : Tampilan Menu Informasi

F. Tampilan Menu Bantuan

Berikut ini adalah tampilan menu bantuan ditunjukkan pada gambar IV.6.

berikut ini :



Gambar IV.6 : Tampilan Menu Tentang Aplikasi

IV.2. Pembahasan

Sistem Informasi Geografis Rute Terpendek Kantor Pajak ini menggunakan *script Java*. Admin hanya bisa mengubah sistem didalam melalui perubahan atau penambahan *script*, sedangkan untuk pemakai diberikan fasilitas untuk mengeksplorasi berbagai informasi yang meliputi : data pengguna, data lokasi penumpang, data jalan.

Penggunaan perangkat lunak dan perangkat keras untuk mengimplementasikan sistem informasi geografis rute terdekat gojek ini adalah sebagai berikut:

IV.2.1. Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan untuk membuat sistem ini antara lain :

1. Bahasa pemrograman *Java* digunakan untuk membangun aplikasi.
2. *Eclipse Juno* digunakan sebagai editor *Java*.

IV.2.2. Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan untuk membuat sistem ini antara lain :

1. Monitor LED 17”
2. Komputer Pentium IV (3.0 Ghz)
3. *Hard disk* minimal 80 GB
4. RAM minimal 2 GB
5. *Keyboard* dan *Mouse*.

IV.2.3. Pengujian Sistem

Pada tahap ini menjelaskan mengenai hasil evaluasi sistem yang dilakukan pada aplikasi Sistem Informasi Geografis Rute Terpendek Go – Jek. Metode evaluasi yang dilakukan dengan metode spesifikasi fungsional dari perangkat lunak dengan melakukan pengecekan *input* dan *output* apakah sesuai dengan yang diharapkan atau tidak.

Pengujian ini dilakukan pada form input lokasi penumpang, jika salah satu inputan tidak di isi dengan benar maka akan muncul pesan yang berisikan “Column cannot be null” dan jika inputan di isi dengan benar maka hasil keluaran akan menyatakan data yang di inputkan tersimpan.

IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem Yang Dirancang

Adapun yang menjadi kelebihan dari sistem yang dirancang yaitu :

1. Sistem yang dibangun berbasis *android* sehingga dapat diakses dengan mudah dan memungkinkan untuk dapat diakses melalui jaringan internet.
2. Program ini dirancang dengan sederhana dan mudah untuk digunakan.
3. Setiap pengentrian data akan langsung ditampilkan.

Selain memiliki kelebihan sistem ini juga memiliki kekurangan antara lain:

1. Peta yang digunakan dalam Sistem ini belum terlalu maksimal tampilannya.
2. Sistem yang dibangun masih sangat sederhana dan hanya untuk memasukkan, mengubah dan menampilkan data wilayah, data penumpang, data pengemudi, data jalan, dan deskripsi
3. Sistem aplikasi ini hanya mendeskripsikan bagaimana sistem informasi geografis pada Ojek berjalan.