

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi di bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan laporan Skripsi, dapat di ambil kesimpulan pokok Perancangan Animasi 3D Kecelakaan kereta Api dan Truck Tangki sebagai berikut :

1. Perancangan dan pembuatan animasi kartun ini di bangun menggunakan 3D Max yaitu suatu aplikasi untuk membuat animasi yang sangat handal dan kelengkapan tools yang dimiliki yang menjakan program pengolahan Animasi ini dipilih.
2. Banyak Animasi di bangun menggunakan 3D Max, karena animasi yang dihasilkan terlihat memuaskan dan tampak nyata.
3. Perancangan Animasi ini menggabungkan bangunan rumah beberapa desain mobil yang dirancang khusus oleh penulis sehingga terlihat menarik dan tidak membosankan.

V.2. Saran

Adapun saran untuk kedepannya aplikasi ini adalah :

1. Pengembangan animasi 3D tidak dapat di akses melalui *internet*, diharapkan animasi ini kedepannya dapat di akses melalui *internet*.
2. Menurut penulis desain tampilan animasi masih kurang menarik untuk itu perlu adanya penambahan desain atau fitur.
3. Pengembangan animasi karakter ini masih kurang sempurna karena durasi masih pendek.

DAFTAR PUSTAKA

Kristo Radion, S.ST. ,2012, *Easy Game Programming Using Flash and ActionScript 3.0*, Andi, Yogyakarta.

Galih Pranowo, 2010, *3D Studio Max 2010 Dasar dan Aplikasi*, Andi, Yogyakarta.

Arif Rahmdhan, Taufik M & Panjahin B.Y. ,2006, *Jam Belajar Komputer*, Elex Media Komputindo, Jakarta.

Handi Hendra, 2006, *Membuat Animasi Dengan 3D Studio Max 3.1*, Elex Media Komputindo, Jakarta.

Saeba, 2009, *Modeling dan Animasi dengan 3D Studio Max*, Elex Media Komputindo, Jakarta.