

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### V.1. Kesimpulan

Sebagai penutup dari Tugas Akhir ini, maka ada beberapa hal yang dapat dijadikan kesimpulan, antara lain :

1. *Macromedia Flash 8* adalah program yang mampu untuk membuat game, animasi kartun, dan aplikasi multimedia interaktif.
2. Aplikasi *game* mengenal bendera ini menggunakan bahasa pemrograman *ActionScript*.
3. *Game* mengenal bendera ini sangat mudah untuk dimainkan oleh anak-anak dan dapat menambah pengetahuan tentang negara didunia.
4. *Game* ini mampu meningkatkan motivasi siswa untuk mempelajari dan mengenal bendera serta informasi lainnya, sehingga siswa memperoleh pengetahuan dengan cara yang menyenangkan.
5. Perancangan game ini masih secara *offline*.
6. Penulis mampu mengembangkan ilmu pengetahuan sesuai dengan bidang teknologi informasi khususnya perancangan *Game 2 Dimensi*.
7. Untuk memperkenalkan perancangan *Game* dengan contoh perancangan *Game* edukasi mengenal bendera.
8. Penulis juga berharap *Game* ini mampu membuat pengajar mengetahui kemampuan para siswa untuk mengingat dan menghafal bendera-bendera diasia.

## V.2. Saran

Adapun saran dari penulis adalah sebagai berikut :

1. Penambahan objek-objek dan fitur-fitur pada *game* sebagai pelengkap dari *game* yang dibuat.
2. Harus adanya kreatifitas dalam menciptakan *game-game* yang belum pernah ada.
3. Perlunya studi khusus dalam mempelajari bagaimana pembuatan *game* baik itu *game* biasa ataupun *game* yang berbasis 2D dan 3D.
4. Terus dikembangkannya *game* yang memiliki fitur untuk menarik minat belajar siswa.