

DAFTAR PUSTAKA

Wahana Komputer., 2014, *Adobe Flash CS 6*, Edisi I, ANDI OFFSET, Yogyakarta

MADCOMS.,2014, *Kreasi Animasi dengan Adobe Flash*, Edisi I, ANDI OFFSET, Yogyakarta

Dony Novallendry., 2013, *Aplikasi Game Geografi Berbasis Multimedia Interaktif (Studi Kasus Siswa Kelas IX SMPN 1 RAO)*, Jurnal Teknologi Informasi & Pendidikan, Vol 6, No. 2, Universitas Negeri Padang, Padang, Fakultas Teknik, Jurusan Elektronika, page 106, 107, 111 & 113.

Sri Esti Setianingsih., 2013, *Game Tebak Gambar Bahasa Inggris Untuk Siswa Sekolah Dasar Kelas IV Menggunakan Macromedia Flash 8*, Jurnal Teknologi Informasi & Pendidikan, Vol 6, No. 2, Universitas Negeri Padang, Padang, Fakultas Teknik, Jurusan Elektronika, page 1 & 2.

I Made Some, 2013, *Pengaruh Penggunaan Macromedia Flash Terhadap Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Fisika*, Jurnal Pendidikan 2013, Vol 6, No. 2, Universitas Negeri Gorontalo, Gorontalo, Fakultas F.MIPA, Jurusan Fisika, page 1, 2 , & 5.