

ABSTRAK

Game dalam dunia teknologi informasi istilah ini digunakan untuk sarana hiburan yang menggunakan perangkat elektronik, misalnya menggunakan Komputer, Handphone, Playstation, dan lain-lain. Game ini masih sederhana hanya menggunakan gambar 2D. Game ini menggunakan Macromedia Flash 8 yang mempermudah membuat animasi semenarik mungkin. Serta diharapkan mampu menarik minat belajar siswa untuk mempelajari tentang Negara-negara. Game ini untuk mengimplementasikan ilmu yang dimiliki pembuat ke dalam bentuk program.

Kata Kunci : *Game, Bendera, Negara, Perancangan Aplikasi Game 2D Mengenal Bendera*