

BAB IV

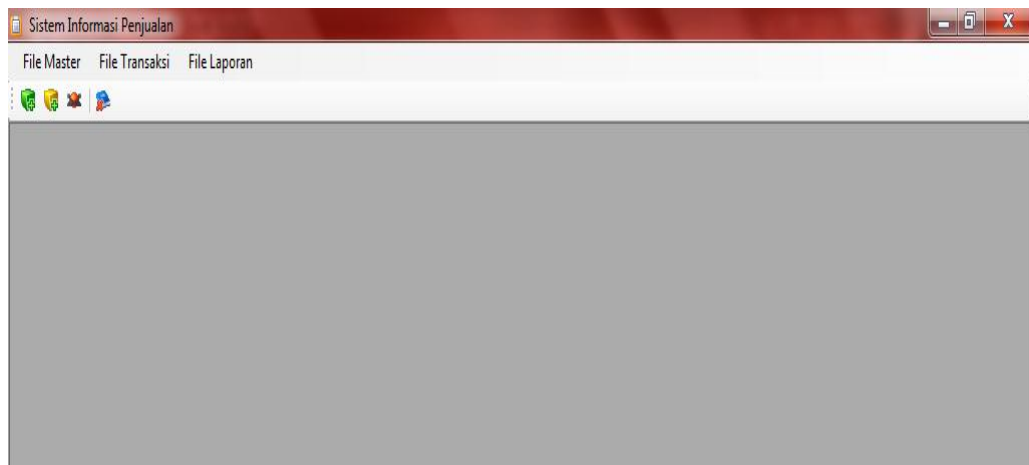
HASIL DAN PEMBAHASAN

IV.1 Tampilan Hasil

Pada bab ini akan dijelaskan tampilan hasil dari aplikasi yang telah dibuat, yang digunakan untuk memperjelas tentang tampilan-tampilan yang ada pada aplikasi akuntansi. Adapun tampilan hasil pada aplikasi penjualan barang dagang yang telah dirancang. Dibawah ini akan dijelaskan tiap-tiap tampilan yang ada pada program.

IV.1.1. Tampilan Halaman Menu Utama/ *Home*

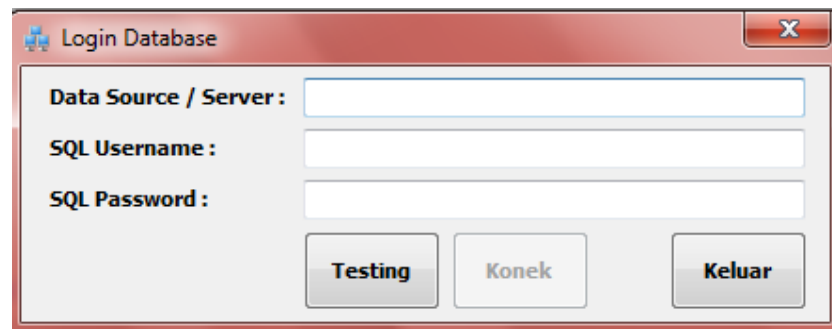
Halaman ini merupakan tampilan awal pada saat pengguna mengakses aplikasi penjualan barang dagang dapat dilihat pada gambar IV.1.



**Gambar IV.1 Tampilan Menu Utama pada saat mengakses sistem
penjualan barang dagang**

IV.1.2. Tampilan Halaman Login untuk *Server*

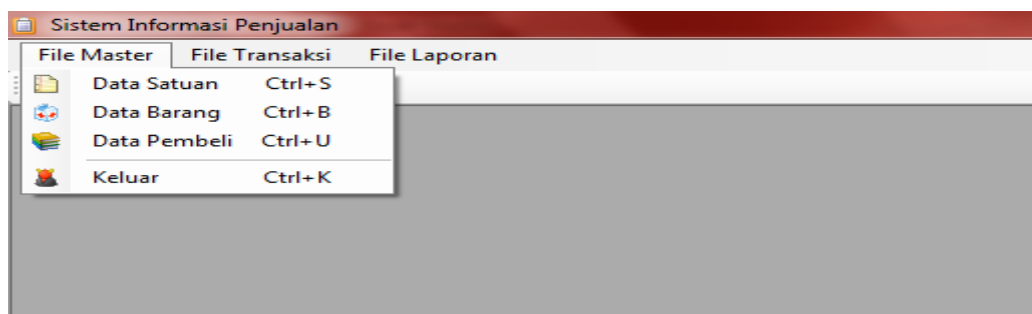
Login merupakan menu pembuka dalam program dimana dalam menu sebagai menu kunci untuk menampilkan menu-menu lainnya. Pada menu *login* terdapat *Data Source/Server*, *SQL username* dan *SQL password* serta tombol *Testing* yang akan mengakses form lain, tombol konek untuk masuk ke dalam aplikasi yang telah dibuat dan tombol Keluar membatalkan masuk ke form-form lainnya. Tampilan menu login dapat dilihat pada gambar IV.2.



Gambar IV.2 Tampilan Form Login

IV.1.3. Tampilan Halaman Menu *Master*

Menu *Master* merupakan bagian dari menu utama yang terdiri dari Data Satuan, Data Barang, Data Pembeli dan Perintah Keluar. Tampilan menu master dapat dilihat pada gambar IV.3.



Gambar IV.3 Tampilan Menu Master

IV.1.4. Tampilan Form Input Data Satuan

Form ini berfungsi untuk mengelola data satuan barang yang akan di simpan pada table Satuan. Tampilan Halaman Form Input Data Satuan dapat dilihat pada gambar IV.4.

No	Kode Satuan	Nama Satuan
1	B0001	BUAH
2	K0001	KILO GR
3	L0001	LEMBAR
4	M0001	METER
5	P0001	PCS
6	P0002	PASANG
7	T0001	TON
8	U0001	UNIT

Gambar IV.4 Tampilan Form Input Data Satuan Barang

IV.1.5. Tampilan Halaman Form Input Data Barang

Form ini berfungsi untuk mengelola data Barang yang akan ada di gudang. Tampilan Halaman Form Input Data Barang dapat dilihat pada gambar IV.5.

No	Kode Barang	Nama Barang	Nama Satuan	Stok
1	K0001	KABEL IR D34 BIASA	METER	4650
2	LM001	LAMPU HANNOCT 30 W	BUAH	43
3	LM002	LAMPU HANNOCT SUPER	BUAH	20

Gambar IV.5 Tampilan Form Input Data Barang

IV.1.6. Tampilan Halaman Form Input Data Pembeli (*Customer*)

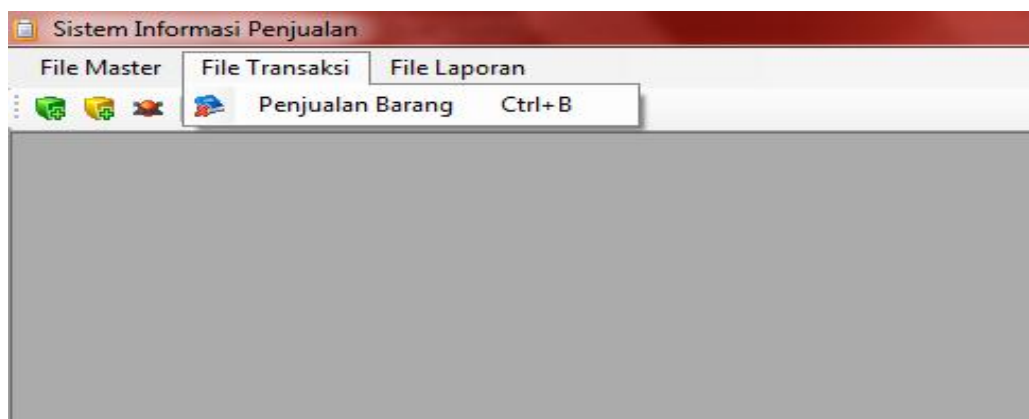
Form ini berfungsi untuk mengelola data Pembeli (*Customer*) perusahaan. Tampilan Halaman Form Input Data Pembeli (*Customer*) dapat dilihat pada gambar IV.6.

No	Kode Pembeli	Nama Pembeli
1	S0001	PT.INTAN TBK
2	S0002	PT.MUSIMAS
3	S0003	NON-PELANGGAN

Gambar IV.6 Tampilan Form Input Data Pembeli (*Customer*)

IV.1.7. Tampilan Halaman Menu Transaksi

Menu Transaksi merupakan bagian dari menu utama yang hanya terdiri dari Penjualan Barang Dagang. Tampilan menu transaksi dapat dilihat pada gambar IV.7.



Gambar IV.7 Tampilan Menu Transaks

IV.1.8. Tampilan Halaman Form Transaksi Penjualan Barang Dagangan

Form ini berfungsi untuk mengelola Data Transaksi Penjualan Barang Dagang. Tampilan Halaman Form Transaksi Penjualan Barang Dagang dapat dilihat pada gambar IV.8.

Gambar IV.8 Tampilan Form Penjualan

IV.1.9. Tampilan Cetak Kwitansi

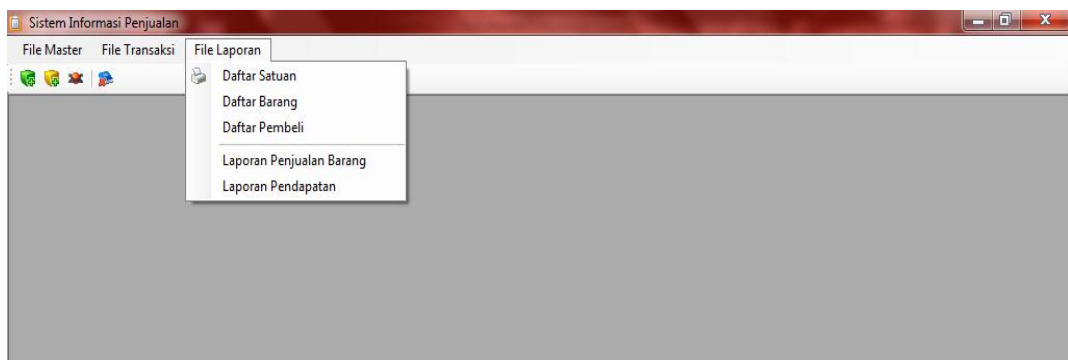
Adapun tampilan hasil kwitansi yang di cetak dari transaksi yang dilakukan dapat dilihat pada gambar IV.9.

CV. DIRGA KENCANA MEDAN						
JL. BUSTAMAM NO.85 TEMBUNG, MEDAN						
No Bukti	: NB007					
Pembeli	: NON-PELANGGAN					
No	Tanggal	Kode Barang	Nama Barang	Jlh. Jual	Harga	Total Harga
1	14/03/2013	LM001	LAMPU HANNOCT 30 W	1	Rp 45.000	Rp 45.000
					Total Jual	Rp 45.000
Medan, 14/Maret/2013 Diketahui Oleh						

Gambar IV.9 Tampilan Kwitansi Penjualan

IV.1.10. Tampilan Halaman Menu Laporan

Menu Laporan merupakan bagian dari menu utama yang terdiri dari Laporan Data Satuan, Laporan Data Barang, Laporan Data Pembeli (*Customer*), Laporan Data Penjualan Barang Dagangan dan Laporan Pendapatan. Tampilan menu laporan dapat dilihat pada gambar IV.10.



Gambar IV.10 Tampilan Menu Laporan

IV.1.11. Tampilan Halaman Laporan Daftar Satuan

Halaman ini merupakan format Laporan Daftar Satuan Barang Dagang. Tampilan Halaman Laporan Daftar Satuan dapat dilihat pada gambar IV.11.

No	Kode Satuan	Nama Satuan
1	B0001	BUAH
2	K0001	KILO GR
3	L0001	LEMBAR
4	M0001	METER
5	P0001	PCS
6	P0002	PASANG
7	T0001	TON
8	U0001	UNIT

Medan, 14/Maret/2013
Diketahui Oleh

Gambar IV.11 Tampilan Laporan Daftar Satuan

IV.1.12. Tampilan Halaman Laporan Daftar Barang

Halaman ini merupakan format Laporan Daftar Barang. Tampilan Halaman Laporan Daftar Barang dapat dilihat pada gambar IV.12.

CV. DIRGA KENCANA MEDAN					
DAFTAR BARANG					
No	Kode Barang	Nama Barang	Nama Satuan	Stok	Harga
1	K0001	KABEL IR D34 BIASA	METER	4.650	Rp 3.000
2	LM001	LAMPU HANNOCT 30 W	BUAH	43	Rp 45.000
3	LM002	LAMPU HANNOCT SUPER	BUAH	20	Rp 55.000
4	S001	SPRING DU LARGE	PCS	47	Rp 97.500

Medan, 14/Maret/2013
Diketahui Oleh

Gambar IV.12 Tampilan Laporan Daftar Barang

IV.1.13. Tampilan Laporan Pembeli

Halaman ini merupakan format Laporan Pembeli (*Customer*). Tampilan Halaman Laporan Pembeli (*Customer*) dapat dilihat pada gambar IV.13.

CV. DIRGA KENCANA MEDAN		
DAFTAR PEMBELI		
No	Kode Pembeli	Nama Pembeli
1	S0001	PT.INTAN TBK
2	S0002	PT.MUSIMAS
3	S0003	NON-PELANGGAN

Medan, 14/Maret/2013
Diketahui Oleh

Gambar IV.13 Tampilan Laporan Daftar Pembeli

IV.1.14. Tampilan Laporan Penjualan Barang Dagang

Halaman ini merupakan format Laporan Penjualan Barang Dagang. Tampilan Halaman Laporan Penjualan Barang Dagang dapat dilihat pada gambar IV.14.

CV. DIRGA KENCANA MEDAN						
LAPORAN PENJUALAN BARANG						
No Bukti		: NB001				
Pembeli		: PT.INTAN TBK				
No	Tanggal	Kode Barang	Nama Barang	Jlh.Jual	Harga	Total Harga
1	01/03/2013	K0001	KABEL IR D34 BIASA	150	Rp 3.000	Rp 450.000
2	01/03/2013	LM001	LAMPU HANNOCT 30 W	5	Rp 45.000	Rp 225.000
					Total Jual	Rp 675.000
No Bukti		: NB002				
Pembeli		: NON-PELANGGAN				
No	Tanggal	Kode Barang	Nama Barang	Jlh.Jual	Harga	Total Harga
3	13/03/2013	LM001	LAMPU HANNOCT 30 W	2	Rp 45.000	Rp 90.000
					Total Jual	Rp 90.000

Gambar IV.14 Tampilan Laporan Penjualan Barang Dagang

IV.1.15 Tampilan Laporan Pendapatan

Halaman ini merupakan format Laporan Pendapatan. Tampilan Halaman Laporan Pendapatan dapat dilihat pada gambar IV.15.

CV. DIRGA KENCANA MEDAN			
LAPORAN PENDAPATAN			
Total Penjualan	Rp	2.207.500	
Potongan Penjualan	Rp	70.000	
Penjualan Bersih			Rp 2.137.500
Biaya-Biaya			
- Biaya Pemasangan	Rp	67.000	
- Biaya Angkut	Rp	30.000	
			Rp 97.000
Total Pendapatan			Rp 2,234,500
Medan, 14/Maret/2013 Diketahui Oleh			

Gambar IV.15 Tampilan Laporan Pendapatan

IV.2 Pembahasan

Hasil yang didapatkan dari pembahasan dari permasalahan yang ada adalah terciptanya sebuah program sistem informasi Penjualan Barang Dagang. Dimana aplikasi ini tercipta dengan baik dikarenakan penganalisaan sistem, perancangan program berdasarkan data yang didapat, pengumpulan data yang tepat sehingga apa yang dibutuhkan sistem dapat terpenuhi.

Selain itu juga pemilihan *software* aplikasi yang tepat, yang memiliki kemampuan untuk menyelesaikan permasalahan yang ada. *Software* aplikasi yang digunakan dalam penyelesaian permasalahan yang ada yaitu :

1. *Visual Studio 2008* merupakan aplikasi IDE (*Integrated Development Environment*) yang digunakan untuk mengembangkan *software*. Di dalam aplikasi *IDE* inilah tersedia berbagai fitur yang memudahkan pemrograman, seperti kompilasi, *debugging*, pengaturan objek, mengedit antarmuka secara visual.
2. *SQL Server* merupakan suatu *Relational Database Management System (RDBMS)* yang digunakan untuk menyimpan data. Data yang disimpan pada *database* bisa dalam skala kecil maupun besar. mengembangkan aplikasi berbasis *web* pada *client*. *SQL Server 2005* menyimpan data dengan konsep *Relationnal Database*. Selain itu, penyajiannya merupakan penyajian pada level fisik karena akan langsung menyimpan data apada *database* dengan kondisi yang sebenarnya, yaitu disimpan pada tabel apa, kolom mana, dan menggunakan *data type* apa saat penyimpanan.

IV.2.1 Uji Coba Program

Pengetesan program dimaksudkan untuk mengetahui lebih jauh masih adakah kesalahan-kesalahan dan kekurangan dari program yang terjadi dan kemungkinan yang akan terjadi. Maka di dalam pengujian program akan dilakukan pengujian sebagai berikut :

1. Pengujian pada saat melakukan transaksi penjualan dan membandingkan sistem yang lama dengan sistem yang dirancang. Sistem lama membutuhkan

waktu yang cukup lama dalam penjualan sedangkan sistem baru mampu melakukan beberapa pencatatan transaksi penjualan sekaligus.

2. Pengujian terhadap edit data

Pengujian pada saat modul ini juga berlaku untuk semua pengeditan yang ada. Pengeditan data dilakukan dengan menentukan terlebih dahulu item yang mana yang akan diedit. Apabila dicoba untuk diedit dan dijalankan ternyata tidak ada kesalahan serta dilakukan pengecekan di database ternyata proses pengeditan benar, maka modul ini bebas dari kesalahan.

3. Pengujian simpan data

Pengujian penyimpanan data yang dilakukan pada sebagian data untuk mewakili data yang nantinya akan dimasukkan.

4. Pengujian terhadap media output dan laporan dimana laporan yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan, seperti pada laporan data satuan, laporan data barang, laporan data pembeli dan laporan penjualan barang dagang yang meliputi laporan keseluruhan dapat langsung ditampilkan dengan menekan tombol laporan dengan memilih kriteria apa yang akan ditampilkan. Seluruh media keluaran telah dapat memenuhi sebagian permintaan sesuai dengan apa yang dibutuhkan.

IV.3 Kelebihan Dan Kekurangan Sistem Yang Dirancang

Adapun yang menjadi kelebihan dari sistem yang akan dirancang yaitu :

1. Sistem ini mempermudah dalam proses pemesanan dan penjualan barang dagang yang ada di CV. Dirga Kencana Medan.

2. Program ini dirancang sesederhana mungkin sehingga dapat dengan mudah digunakan.
3. Sistem ini menghasilkan laporan yang lebih baik dan akurat serta cepat dalam pembuatannya.

Adapun kekurangan dari program yang penulis rancang ini antara lain :

1. Sistem yang dirancang hanya menyangkut masalah yang berkaitan dengan penjualan barang dagang pada CV. Dirga Kencana Medan.
2. Sistem yang dirancang belum secara online.
3. Belum dirancangnya sistem keamanan yang baik.