

# BAB I

## PENDAHULUAN

### I.1. Latar Belakang

Pembelian merupakan aktivitas keuangan yang berhubungan dengan perolehan barang atau jasa perusahaan. Syarat terjadinya pembelian sama halnya dengan syarat terjadinya penjualan. Harus ada pihak penjual dan pembeli yang menyepakati nilai transaksi.

Pembelian tunai merupakan aktivitas keuangan yang berhubungan dengan perolehan barang atau jasa perusahaan dari penjual secara tunai. Artinya, pembayaran atas pembelian berlangsung satu kali transaksi (pembayaran lunas).

Penjualan merupakan pembelian sesuatu (barang atau jasa) dari suatu pihak kepada pihak lainnya dengan mendapatkan ganti uang dari pihak tersebut. Penjualan juga merupakan suatu sumber pendapatan perusahaan, semakin besar penjualan maka semakin besar pula pendapatan yang diperoleh perusahaan. Aktivitas penjualan merupakan pendapatan utama perusahaan karena jika aktivitas penjualan produk maupun jasa tidak dikelola dengan baik maka secara langsung dapat merugikan perusahaan.

Penjualan tunai adalah penjualan yang bersifat *cash* dan *carry* pada umumnya terjadi secara kontan dan dapat pula terjadi pembayaran selama satu bulan dianggap kontan.

CV. Bonie Mekar Jaya adalah perusahaan yang bergerak di bidang jasa ekspor barang. Dimana biaya penjualan dan pembelian selalu berubah setiap

harinya. Biaya pembelian dan penjualan sangat mempengaruhi jalannya usaha CV. Bonie Mekar Jaya ini. Berdasarkan penelitian penulis, pada CV. Bonie Mekar Jaya biaya pembelian dan penjualan masih diolah secara manual sehingga sulit untuk mengetahui jumlah biaya pembelian dan penjualan yang dihasilkan oleh perusahaan ini setiap bulannya. Laporan mengenai biaya pembelian dan penjualan pada suatu perusahaan amat penting karena dengan adanya laporan biaya pembelian dan penjualan, perusahaan dapat mengetahui apakah keuangan perusahaannya menurun atau naik setiap bulannya. Mengingat bahwa pendapatan merupakan salah satu tujuan didirikannya sebuah perusahaan maka penulis tertarik mengangkat judul **”Sistem Informasi Biaya Pembelian Dan Penjualan (Cost In/Out) Pada CV. Bonie Mekar Jaya”**.

## **I.2. Ruang Lingkup Permasalahan**

### **I.2.1. Identifikasi Masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang masalah, maka penelitian ini mengidentifikasi beberapa permasalahan, diantaranya :

1. Belum akuratnya laporan biaya pembelian dan penjualan yang dihasilkan pada CV. Bonie Mekar Jaya setiap bulannya.
2. Sulitnya mengetahui jumlah pendapatan karena datanya masih diolah secara komputerisasi yaitu dengan *Microsoft Excel*.

### **I.2.2. Perumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah dan identifikasi masalah diatas, rumusan masalah dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang Sistem Informasi Biaya Pembelian Dan Penjualan pada CV. Bonie Mekar Jaya ?
2. Data apa saja yang dibutuhkan untuk membuat suatu Sistem Informasi Biaya Pembelian Dan Penjualan pada CV. Bonie Mekar Jaya ?

### **I.2.3. Batasan Masalah**

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Data yang menjadi inputannya adalah data satuan, data barang, data supplier, dan data konsumen.
2. Data yang menjadi outputnya adalah laporan laba/rugi, laporan jurnal umum, laporan penjualan barang, dan laporan pembelian barang.
3. Yang menjadi unsur dalam pembuatan laporan biaya pembelian dan penjualan adalah pendapatan usaha dan beban pada CV. Bonie Mekar Jaya.
4. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *Microsoft Visual Basic.Net.2010*.
5. Database yang digunakan adalah *Microsoft SQL Server 2008*.

### **I.3. Tujuan dan Manfaat**

#### **I.3.1. Tujuan**

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk menciptakan suatu sistem informasi biaya pembelian dan penjualan bagi CV. Bonie Mekar Jaya.
2. Untuk menciptakan suatu sistem yang lebih efektif dan efisien dalam mengelola data yang ada di CV. Bonie Mekar Jaya.
3. Untuk menciptakan suatu sistem informasi yang lebih mudah digunakan dan tidak membutuhkan waktu yang lama untuk memproses laporannya.

#### **I.3.2. Manfaat**

Setiap hasil penelitian pada prinsipnya harus berguna, maka dari itu manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Terciptanya suatu Sistem Informasi Biaya Pembelian Dan Penjualan yang dapat digunakan oleh CV. Bonie Mekar Jaya
2. Terciptanya sistem pengolahan Biaya Pembelian Dan Penjualan yang efektif dan efisien baik dalam penyimpanan data, pemrosesan maupun pencarian data yang dibutuhkan sehingga memudahkan perusahaan untuk mendapatkan laporan Biaya Pembelian Dan Penjualan.
3. Terciptanya sistem yang mudah digunakan dan dapat mempercepat proses pengolahan data termasuk pembuatan laporannya.

#### **I.4. Metodologi Penelitian**

Adapun metodologi penelitian yang digunakan penulis pada penelitian ini adalah :

##### **1. Metode Penelitian Lapangan ( *Field Research* )**

Penelitian ini merupakan penelitian langsung pada objek penelitian yang akan digunakan untuk mendapatkan data dengan cara :

###### **a. Pengamatan ( *Observation* )**

Penulis melakukan pengamatan langsung ke CV. Bonie Mekar Jaya, terhadap mekanisme sistem Biaya Pembelian Dan Penjualan yang diterapkan di instansi tersebut pada Bagian Administrasi.

###### **b. Wawancara ( *interview* )**

Dalam wawancara ini penulis langsung menemui sumber informasi dan mengajukan pertanyaan yang berhubungan dengan objek penelitian kepada Ibu Luri Helavela, SE selaku nara sumber di instansi tersebut. Dimana isi beberapa wawancaranya adalah :

- 1) Bagaimana sistem pengolahan biaya pembelian dan penjualan yang berjalan di instansi ini?
- 2) Bagaimana memproses jumlah biaya pembelian dan penjualan di instansi ini?

##### **2. Metode Penelitian Kepustakaan ( *Library Research* )**

Dalam penelitian kepustakaan ini penulis membaca buku yang berhubungan dengan judul yang diangkat penulis.

#### **I.4.1. Analisa Tentang Sistem Yang Ada**

Pengolahan semua data transaksi dan laporan keuangan pada CV. Bonie Mekar Jaya masih dilakukan secara semi komputerisasi yaitu dengan menggunakan *Microsoft Excel*. Data yang diperlukan dalam penyusunan laporan ini berupa data pembelian yaitu pembelian tunai, biaya keluar, dan biaya masuk, sedangkan data penjualan yaitu penjualan tunai, data konsumen.

Adapun tahapan dalam menyelesaikan permasalahan diatas yaitu :

1. Target

Mendapatkan solusi dari masalah yang akan dipecahkan yaitu merancang suatu Sistem Informasi Biaya Pembelian Dan Penjualan (*Cost In/Out*) Pada CV. Bonie Mekar Jaya.

2. Analisa Kebutuhan

Menganalisa kebutuhan sistem yang sudah ada dan menambahkan yang baru dalam perancangan bila ternyata dibutuhkan. Data yang diperlukan dalam analisa kebutuhan ini adalah berupa inputan data pada pembelian adalah pembelian secara tunai, biaya keluar, dan biaya masuk. Sedangkan inputan data pada penjualan adalah penjualan secara tunai, data konsumen.

3. Desain

Adapun desain dari sistem yang dirancang ini adalah :

- a. Perancangan program menggunakan metode UML (*Unified Modeling Language*).

b. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *Microsoft Visual Basic.Net* .

c. Menggunakan database *Microsoft SQL Server 2008*.

#### 4. Verifikasi

Merupakan suatu mekanisme yang dilakukan untuk membuat kesesuaian antara perancangan dan kebutuhan sistem dalam menyelesaikan permasalahan yang ada.

#### 5. Validasi Sistem

Validasi sistem yang dilakukan adalah melakukan pengujian sistem secara keseluruhan. Validasi ini dilakukan agar sistem yang dirancang telah sesuai dengan kebutuhan awal yaitu merancang suatu sistem informasi pembelian dan penjualan (*Cost In/Out*) pada CV. Bonie Mekar Jaya.

### **I.4.2. Perbandingan Sistem**

Adapun perbandingan sistem yang berjalan saat ini dengan sistem yang akan dirancang adalah sebagai berikut :

- a. Sistem pembelian dan penjualan yang berjalan pada CV. Bonie Mekar Jaya saat ini masih dilakukan secara komputerisasi. Admin mencatat biaya keluar dan biaya masuk perhari dalam sebuah lembar kerja *Microsoft Excel* dan kemudian akan diakumulasikan setiap bulannya.
- b. Pada sistem yang akan dirancang ini, admin hanya bertugas untuk menginputkan data tentang pembelian dan penjualan sehari-hari CV. Bonie Mekar Jaya berupa berupa inputan data pada pembelian adalah pembelian

secara tunai, biaya keluar, dan biaya masuk. Sedangkan inputan data pada penjualan adalah penjualan secara tunai, dan data konsumen. Kemudian sistem secara otomatis akan mengolah dan mengakumulasikan jumlah pembelian dan penjualan sehingga menghasilkan laporan pendapatan per periodenya.

#### **I.4.3. Pengujian / Uji Coba Sistem**

Pada tahap ini dilakukan pengujian sistem secara menyeluruh, meliputi pengujian fungsional dan ketahanan sistem. Dari hasil pengujian sistem ini dapat diketahui kesesuaian hasil perancangan dengan analisis kebutuhan yang diharapkan. Pengujian sistem ini akan dilakukan dengan menggunakan metode *Black Box*.

#### **I.5. Lokasi Penelitian**

Penelitian ini dilakukan pada sebuah perusahaan jasa ekspor yang bernama CV. Bonie Mekar Jaya yang berlokasi di Jl. Bunga Raya No.18, Kel. Asam Kumbang, Medan.

## **I.6. Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan skripsi ini dibagi dalam lima Bab, masing-masing Bab diuraikan sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Dalam Bab ini diuraikan tentang latar belakang pemilihan judul, ruang lingkup permasalahan, tujuan dan manfaat, metode penelitian, lokasi penelitian serta sistematika penulisan.

### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini merupakan bagian yang menjadi landasan teori yang digunakan dalam memecahkan masalah dan membahas masalah yang ada. Bab ini membahas konsep sistem informasi, konsep *database* serta sejumlah teori mengenai metode analisis dan perancangan sistem yang digunakan.

### **BAB III ANALISA DAN DESAIN SISTEM**

Pada Bab ini akan dibahas perancangan sistem yang merupakan tindak lanjut dari sejumlah tahapan analisis, termasuk didalamnya sejumlah pemodelan data dan proses yang dibangun berdasarkan pendekatan terstruktur.

### **BAB IV HASIL DAN UJI COBA**

Berisikan tentang tampilan hasil dari sistem yang dirancang baik *interface* maupun *database* yang dipakai, pembahasan hasil serta kelebihan dan kekurangan dari sistem yang dirancang.

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisi kesimpulan atas apa yang telah dikerjakan kemudian diakhiri dengan saran-saran untuk perbaikan di masa yang akan datang.