

BAB III

ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

Pada bab ini akan dibahas mengenai sistem informasi akuntansi gaji karyawan harian lepas pada PT. Daeng Mas Inti Perkasa yang meliputi analisa sistem yang sedang berjalan dan desain sistem.

III.1. Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan

Kendala-kendala yang dihadapi pada sistem yang sedang berjalan yaitu :

1. Diketahui bahwa selama ini tidak ada sistem yang memudahkan pengolahan data penggajian karyawan harian lepas di PT. Daeng Mas Inti Perkasa.
2. Sistem yang ada kurang efektif karena masih mengalami kesulitan jika terjadi perubahan data karyawan.
3. Sistem yang ada belum memenuhi standar akuntansi yang baik.
4. Laporan yang tersedia kurangnya efisien karena tidak dapat secara langsung dikeluarkan pada saat dibutuhkan.

III.1.1. *Input* (Dokumen Masukan)

Sistem yang berjalan pada PT. Daeng Mas Inti Perkasa dalam sistem penggajian karyawan harian lepasnya masih menggunakan cara manual dimana penginputan data-data karyawan masih hanya dengan menuliskan data-data karyawan tersebut di buku besar karyawan. Dan kemudian diinputkan dikomputer dengan program Ms Excel. Bentuk dokumen masukan dapat dilihat pada Gambar III.1. :

<u>DATA KARYAWAN</u>	
1. Kode Karyawan	:
2. Nama	:
3. Alamat	:
4. Telepon	:
Medan...../..... 2011 Pimpinan (.....)	

Gambar III.1. Form Data Karyawan

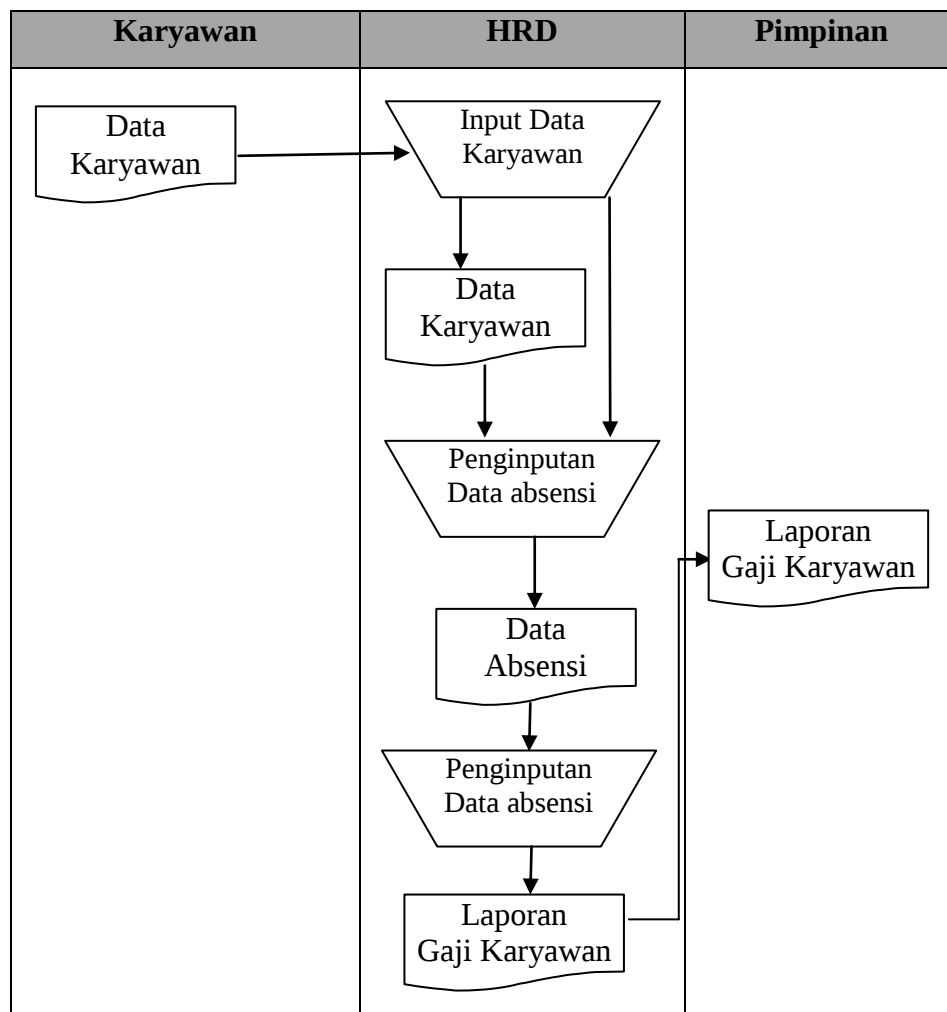
Sumber : PT. Daeng Mas Inti perkasa

III.1.2. Proses

Proses yang terjadi pada sistem informasi akuntansi gaji karyawan harian lepas pada PT. Daeng Mas Inti Perkasa adalah sebagai berikut:

1. Karyawan menyerahkan data tentang dirinya yang lengkap kepada bagian *HRD*.
2. Dan setiap bulannya pihak *HRD* melakukan pendataan kehadiran para karyawan untuk membuat penggajian pegawai tersebut.
3. Kemudian data-data yang telah diserahkan karyawan dan data kehadiran tersebut di masukkan ke buku besar.
4. Dan kemudian menyerahkan membuat laporan yang akan diserahkan kepada Pimpinan PT. Daeng Mas Inti Perkasa.

Berikut gambaran aliran sistem penggajian karyawan harian lepas pada PT. Daeng Mas Inti Perkasa dapat dilihat pada Gambar III.2. :



Gambar III.2. Flow Of Document Sistem Penggajian Karyawan Harian

Lepas Pada PT. Daeng Mas Inti Perkasa

III.1.3. Output (dokumen luar)

Berikut ini adalah perancangan hasil (*output*) dari sistem penggajian karyawan harian lepas pada PT. Daeng Mas Inti Perkasa dapat dilihat pada Gambar III.3. :

PT. Daeng Mas Inti Perkasa
Laporan Gaji Karyawan Harian Lepas

Nama	Jenis Pekerja an	Absens i	Jlh kehadira n	Uang transport	Upah Pokok	Upah Lembur	Uang Makan	Total gaji
xxx	xxxx	xxxx	xxxx	Xxxx	xxxx	Xxxx	xxxx	xxxx
└─┘	└─┘	└─┘	└─┘	└─┘	└─┘	└─┘	└─┘	└─┘
xxx	xxxx	Xxxx	xxxx	Xxxx	Xxxx	Xxxx	xxxx	xxxx

Jumlah Tenaga Kerja : xxxx

Dibuat oleh

Administrasi

(.....)

Diketahui oleh

(.....)

Gambar III.3. Laporan Gaji Karyawan Harian Lepas
PT. Daeng Mas Inti Perkasa

III.2. Evaluasi Sistem Yang Berjalan

Dalam hal ini sistem yang digunakan belumlah efektif dikarenakan sistem pengolahan data karyawan yang ada masih bersifat Manual. Pengolahan data PT. Daeng Mas Inti Perkasa yang masih sederhana dengan melakukan pencatatan dengan memasukkan data-data karyawan kedalam satu buku besar karyawan yang ditulis tangan oleh bagian HRD. Hal ini yang membuat kinerja para karyawan bagian kurang efektif karena seringnya terjadi ketidaksesuaian antara data yang

ditulis dengan data karyawan sebenarnya. Dan sistem kerja seperti ini membutuhkan waktu yang relatif lama dalam proses penginputan data karyawan dan penggajian tersebut.

PT.Daeng Mas Inti Perkasa menerapkan sistem lembur di hari sabtu dan minggu dengan penghitungan jam lembur sebagai berikut :

Over Time	Biaya OT
	Rp. 7000
Overtime 0.5 jam	5,600
Overtime 1 jam	10,500
Overtime 1.5 jam	17,500
Overtime 2 jam	24,500
Overtime 2.5 jam	31,500
Overtime 3 jam	38,500
Overtime 3.5 jam	45,500
Overtime 4 jam	52,500
Overtime 4.5 jam	59,500
Overtime 5 jam	66,500
Overtime 5.5 jam	73,500
Overtime 6 jam	80,500
Overtime 6.5 jam	87,500
Overtime 7 jam	98,000

Berdasarkan hal tersebut, maka penulis mencoba membuat solusi dengan merancang sebuah aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman yang lebih akurat dan lebih mudah dalam pengolahannya agar PT. Daeng Mas Inti Perkasa dapat dengan mudah mengelola proses penggajian karyawan harian lepasnya dengan baik. Dengan menggunakan *Visual Basic 2008* dan *database Sql server 2005* untuk memudahkan dalam perancangan dari aplikasi itu sendiri

III.3. Desain Sistem

III.3.1. Desain Sistem Global

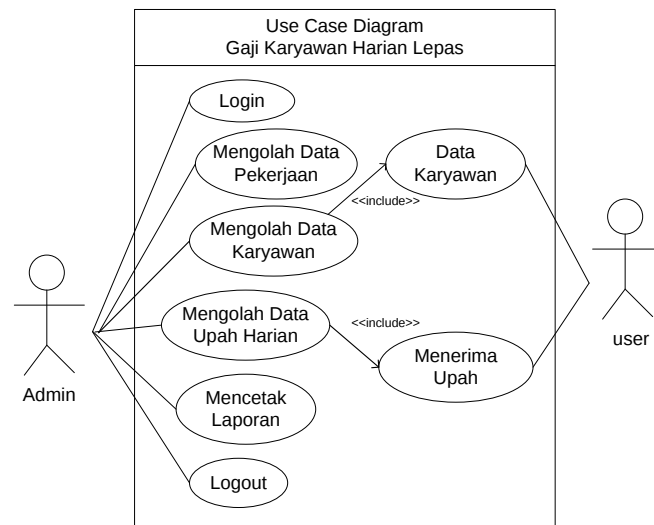
Untuk membantu sistem penggajian karyawan pada PT. Daeng Mas Inti Perkasa penulis mengusulkan pembuatan sebuah aplikasi dan menjelaskan perancangan aplikasi tersebut dengan menggunakan pemodelan UML (*Unified Modeling Language*).

Pada perancangan sistem ini terdiri dari tahap perancangan yaitu :

1. Perancangan *Use Case Diagram*
2. Perancangan *Class Diagram*
3. Perancangan *Sequence Diagram*
4. Perancangan *Output* dan *Input*
5. Perancangan *Database*
6. Perancangan *Activity Diagram*

III.3.1.1. Use Case Diagram

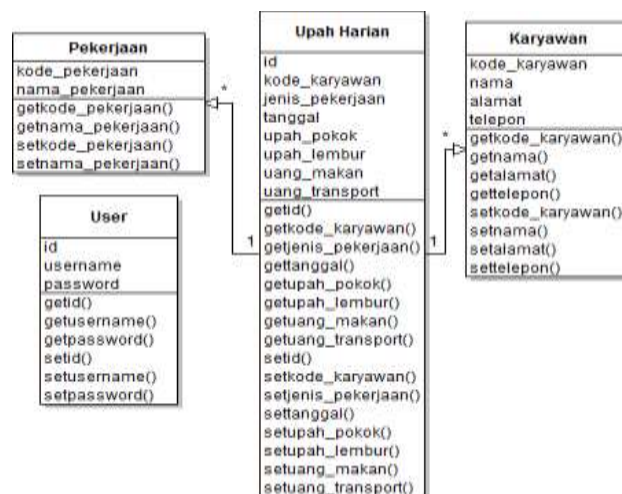
Dalam penyusunan suatu program diperlukan suatu model data yang berbentuk diagram yang dapat menjelaskan suatu alur proses sistem yang akan di bangun. Dalam penulisan skripsi ini penulis menggunakan metode UML yang dalam *metode* itu penulis menerapkan diagram *Use Case*. Maka digambarlah suatu bentuk diagram *Use Case* yang dapat dilihat pada Gambar III.4. :



Gambar III.4. Use Case Diagram Sifo Penggajian

III.3.1.2. Class Diagram

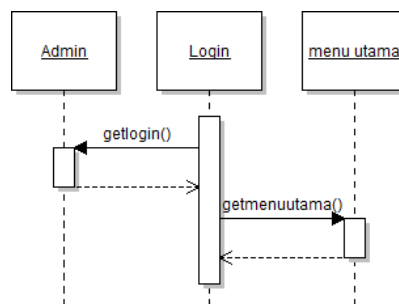
Class adalah sebuah spesifikasi yang jika diinstansiasi akan menghasilkan sebuah objek dan merupakan inti dari pengembangan dan desain berorientasi objek. *Class* menggambarkan keadaan (atribut/properti) suatu sistem, sekaligus menawarkan layanan untuk memanipulasi keadaan tersebut (metoda/fungsi), Maka digambarlah sebuah *Class Diagram* yang dapat dilihat pada Gambar III.5. :



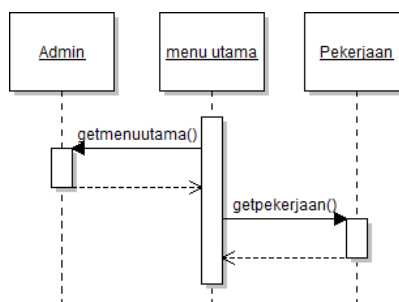
Gambar III.5. Class Diagram Sifo Penggajian

III.3.1.3. Sequence Diagram

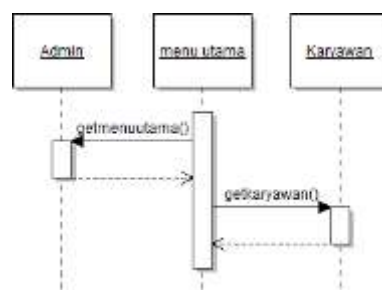
Sequence Diagram menggambarkan perilaku pada sebuah skenario, diagram ini menunjukkan sejumlah contoh objek dan *message* (pesan) yang diletakkan diantara objek - objek ini di dalam *use case*, berikut gambar *sequence diagram* :



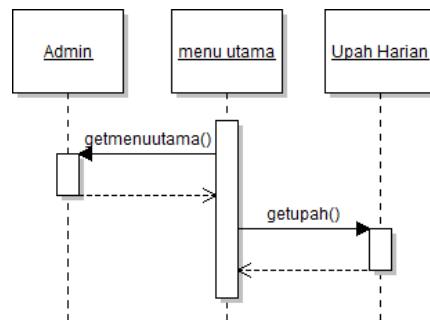
Gambar III.6. Sequence Diagram Login



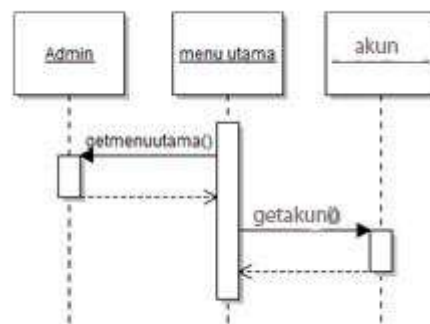
Gambar III.7. Sequence Diagram Pekerjaan



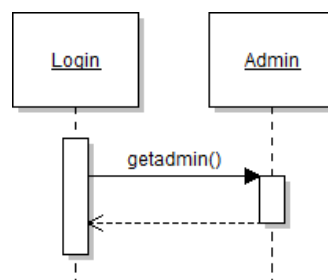
Gambar III.8. Sequence Diagram Karyawan



Gambar III.9. Sequence Diagram Upah Harian



Gambar III.10. Sequence Diagram Akun



Gambar III.11. Sequence Diagram Logout

III.3.2. Desain Sistem Detail

Desain sistem informasi akuntansi gaji karyawan harian lepas pada PT.

Daeng Mas Inti Perkasa ini adalah sebagai berikut:

III.3.2.1. Desain Output

Desain sistem ini berisikan pemilihan menu dan hasil pencarian yang telah dilakukan. Adapun bentuk rancangan output dari aplikasi penggajian dapat dilihat pada Gambar III.12. :

1. Menu Utama

Gambar III.12. Menu Utama

2. Laporan Data Gaji Karyawan

Laporan gaji ini menghasilkan data gaji seluruh karyawan perhari dan perbulan yang dapat dilihat pada Gambar III.13. dan gambar III.14. :

PEKERJAAN	TANGGAL	UPAH POKOK	UPAH LEMBUR	UANG MAKAN	TRANSPORT	TOTAL
xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx
xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx

Total :

Gambar III.13. Laporan Gaji Karyawan/orang

PT. DAENG MAS INTI PERKASA
 Perusahaan Jasa Pengadaan Tenaga Kerja Dalam Negeri
 Office : Jl. Gunung Krakatau No. 11 F Medan
 Telp/Fax : (061) 6633172 Hp. 081375158666 Email : daeng_mas11@yahoo.com

Nama :

PEKERJAAN	TANGGAL	UPAH POKOK	UPAH LEMBUR	UANG MAKAN	TRANSPORT	TOTAL
XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX
XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX

Total :

Nama :

PEKERJAAN	TANGGAL	UPAH POKOK	UPAH LEMBUR	UANG MAKAN	TRANSPORT	TOTAL
XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX
XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX

Total :

Gambar III.14. Laporan Gaji Semua Karyawan

3. Laporan Data Gaji/hari/bulan

Laporan gaji ini menghasilkan data gaji seluruh karyawan perhari dan perbulan yang dapat dilihat pada Gambar III.15 dan gambar III.16. :

PT. DAENG MAS INTI PERKASA
 Perusahaan Jasa Pengadaan Tenaga Kerja Dalam Negeri
 Office : Jl. Gunung Krakatau No. 11 F Medan
 Telp/Fax : (061) 6633172 Hp. 081375158666 Email : daeng_mas11@yahoo.com

Tanggal : 9/23/2012

NAMA	PEKERJAAN	UPAH POKOK	UPAH LEMBUR	UANG MAKAN	TRANSPORT	TOTAL
XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX
XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX

Total :

Tanggal : 7/20/2012

NAMA	PEKERJAAN	UPAH POKOK	UPAH LEMBUR	UANG MAKAN	TRANSPORT	TOTAL
XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX
XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX

Total :

Grand Total :

Gambar III.15. Laporan Gaji Semua Karyawan/hari

PT. DAENG MAS INTI PERKASA
 Perusahaan Jasa Pengadaan Tenaga Kerja Dalam Negeri
 Office : Jl. Gunung Krakatau No. 11 F Medan
 Telp/Fax : (061) 6633172 Hp. 081375158666 Email : daeng_mas11@yahoo.com

Tanggal : 9/23/2012

NAMA	PEKERJAAN	UPAH POKOK	UPAH LEMBUR	UANG MAKAN	TRANSPORT	TOTAL
XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX
XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX

Total :

Tanggal : 9/20/2012

NAMA	PEKERJAAN	UPAH POKOK	UPAH LEMBUR	UANG MAKAN	TRANSPORT	TOTAL
XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX
XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX

Total :

Grand Total :

Gambar III.16. Laporan Gaji Semua Karyawan/bulan

4. Laporan Jurnal Umum

Laporan jurnal umum ini menampilkan catatan transaksi keuangan dalam penggajian secara kronologis sesuai dengan tanggal terjadinya. Laporan jurnal umum dapat dilihat pada Gambar III.17 :

PT. DAENG MAS INTI PERKASA
 Perusahaan Jasa Pengadaan Tenaga Kerja Dalam Negeri
 Office : Jl. Gunung Krakatau No. 11 F Medan
 Telp/Fax : (061) 6633172 Hp. 081375158666 Email : daeng_mas11@yahoo.com

JURNAL UMUM PENGGAJIAN

TANGGAL	KETERANGAN	DEBET	KREDIT
XXX	XXX	XXX	XXX
XXX	XXX	XXX	XXX

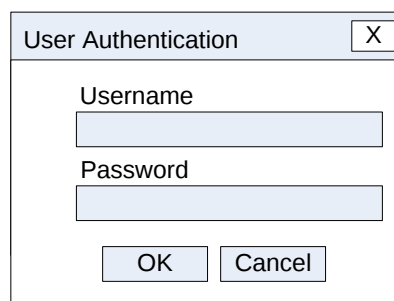
Gambar III.17. Laporan Jurnal Umum

III.3.2.2. Desain *Input*

Berikut ini adalah rancangan *form* masukan (input) yang penulis gunakan dalam sistem informasi akuntansi gaji karyawan harian lepas pada PT. Daeng Mas Inti Perkasa.

1. *Form Input Data Login*

Dalam desain *login* yang menjadi inputan adalah *user name* dan *password*. Tampilannya dapat dilihat pada Gambar III.18. :

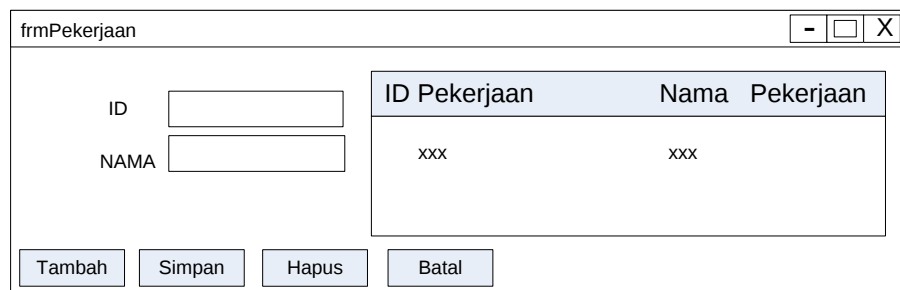


A dialog box titled "User Authentication" with a close button (X) in the top right corner. It contains two input fields: "Username" and "Password". Below the input fields are two buttons: "OK" and "Cancel".

Gambar III.18. *Form Login*

2. *Input Data Pekerjaan.*

Dalam desain *input* data pekerjaan pada PT. Daeng Mas Inti Perkasa yang menjadi inputan adalah *id* pekerjaan dan nama pekerjaan. Tampilannya dapat dilihat pada Gambar III.19. :



A form titled "frmPekerjaan" with standard window controls (minimize, maximize, close) in the top right corner. It contains two input fields: "ID" and "NAMA". To the right of these fields is a table with two columns: "ID Pekerjaan" and "Nama Pekerjaan". The table has one data row with "xxx" in both columns. Below the table are four buttons: "Tambah", "Simpan", "Hapus", and "Batal".

ID Pekerjaan	Nama Pekerjaan
xxx	xxx

Gambar III.19. Desain *Input Data Pekerjaan*

3. *Input Data Karyawan.*

Dalam desain *input* data karyawan pada PT. Daeng Mas Inti Perkasa yang menjadi inputan adalah id, Nama, Alamat dan telepon. Tampilannya dapat dilihat pada Gambar III.20. :

The screenshot shows a Windows-style window titled 'frmKaryawan'. Inside, there are four input fields labeled 'ID', 'NAMA', 'ALAMAT', and 'Telepon'. To the right of these fields is a table with four columns: 'Kode Karyawan', 'Nama', 'Alamat', and 'Telepon'. Each column contains a placeholder 'xxx'. Below the input fields and the table are four buttons: 'Tambah', 'Simpan', 'Hapus', and 'Batal'.

Gambar III.20. Desain *Input Data Karyawan*

4. *Input Data Penggajian.*

Dalam desain *input* data absensi pada PT. Daeng Mas Inti Perkasa yang menjadi inputan adalah nama karyawan, tanggal, jenis pekerjaan, upah pokok, uang makan, uang transport, uang lembur dan total gaji. Total gaji karyawan diperoleh dari penjumlahan upah pokok+lembur+uang makan+uang transport dan jenis pekerjaannya mempengaruhi upah pokoknya. Tampilannya dapat dilihat pada Gambar III.21. :

The screenshot shows a Windows-style form titled 'frmPenggajian'. On the left, there are several input fields with labels: 'ID', 'Karyawan', 'Tanggal', 'Jenis Pekerjaan', 'Upah Pokok', 'Lembur/jam', 'Uang Makan', 'Uang Transport', and 'Total Gaji'. Each field has a corresponding text box or dropdown menu. On the right, there is a table with the following headers: 'ID Kayrawan', 'Tgl', 'J Pkerjn', 'UpahPokok', 'UpahLembur', 'U.Makn', and 'UTransport'. The first row of the table contains placeholder values: 'xx', 'xxx', 'xxx', 'xxx', 'xxx', 'xxx', and 'xxx'. Below the table, there are four buttons: 'Tambah', 'Simpan', 'Hapus', and 'Batal'.

Gambar III.21. Desain *Input Data Penggajian*

III.3.2.3. Desain *Database*

Database merupakan kumpulan dari data yang saling berhubungan satu dengan yang lain. Untuk merancang *database* secara konseptual tentunya diperlukan alat bantu, baik untuk menggambarkan keterhubungan antar data maupun pengoptimalan rancangan *database*. Alat bantu tersebut adalah kamus data dan desain tabel.

III.3.2.3.1. Kamus Data

Kamus data adalah kumpulan elemen - elemen atau simbol - simbol yang digunakan untuk membantu dalam penggambaran atau pengidentifikasian setiap *field* atau *file* di dalam sistem. Kamus Data berfungsi antara lain untuk menjelaskan arti aliran data dan penyimpanan data, mendeskripsikan komposisi paket data yang bergerak melalui aliran data dan menjelaskan spesifikasi nilai dan satuan yang relevan dengan data. Berikut adalah Kamus Data dari sistem yang penulis bahas.

1. Karyawan = [{**kode_karyawan**} + nama + alamat + telepon]
2. Pekerjaan = [{**kode_pekerjaan**} + nama_pekerjaan]
3. Upah Harian = [{**id**} + kode_karyawan + jenis_pekerjaan + tanggal +
upah_pokok + upah_lembur + uang_makan +
uang_transport]
4. UserAccount = [{**id**} + username + password]
5. Akun = [tanggal + keterangan + debet + kredit]

III.3.2.3.2. Desain Tabel

Adapun rancangan tabel *database* yang penulis gunakan dalam sistem informasi akuntansi gaji karyawan harian lepas pada PT. Daeng Mas Inti Perkasa adalah sebagai berikut:

1. Tabel karyawan

Tabel karyawan ini digunakan untuk menyimpan *record* data karyawan dengan properti atau atribut *kode_karyawan*, nama, alamat dan telepon.

Nama Database	: db_harianlepas
Nama Tabel	: karyawan
Primary Key	: kode_karyawan
Foreign Key	: -

Tabel III.1. Struktur Tabel Karyawan

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Kode_karyawan	varchar	5	-
nama	varchar	35	-
Alamat	Varchar	50	-
Telepon	Varchar	12	-

2.Tabel Pekerjaan

Tabel Pekerjaan ini digunakan untuk menyimpan *record* data Pekerjaan dengan atribut kodepekerjaan dan namapekerjaan.

Nama Database : db_harianlepas

Nama Tabel : Pekerjaan

Primary Key : -

Foreign Key : -

Tabel III.2. Struktur Tabel Pekerjaan

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Kode_Pekerjaan	Char	5	-
Nama_Pekerjaan	Varchar	35	-

3.Tabel Upah Harian

Nama Database : db_harianlepas

Nama Tabel : upahharian

Primary Key : id

Foreign Key : kode_karyawan

Tabel III.3. Struktur Tabel Upah Harian

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id	Int	5	-
Kode_karyawan	char	5	-
Jenis_pekerjaan	varchar	35	-
Tanggal	date	-	-
Upah_pokok	decimal	18	-
Upah_lembur	Decimal	18	-
Upah_makan	Decimal	18	-
Upah_transport	Decimal	18	-

4. Tabel Useraccount

Tabel useraccount ini digunakan untuk menyimpan *record* data pengguna dengan properti atau atribut *id*, *username*, dan *password*.

Nama Database : db_harianlepas

Nama Tabel : useraccount

Primary Key : id

Foreign Key : -

Tabel III.4. Struktur Tabel Useraccount

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
id	int	11	-
UserName	varchar	25	-
Password	varchar	10	-

5. Tabel Akun

Tabel akun ini digunakan untuk menyimpan *record* data pengguna dengan properti atau atribut tanggal, keterangan, debet, dan kredit.

Nama Database : db_harianlepas

Nama Tabel : tblakun

Primary Key : -

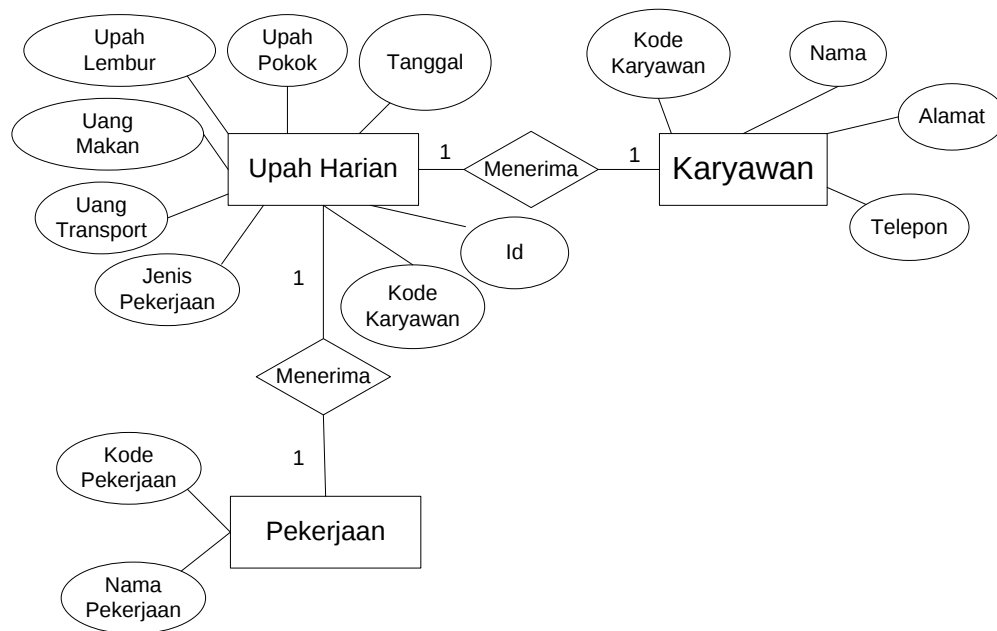
Foreign Key : -

Tabel III.5. Struktur Tabel Akun

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
tanggal	datetime	-	-
keterangan	varchar	25	-
Debet	Money	18	-
Kredit	Money	18	-

III.3.2.3.3. *Entity Relationship Diagram (ERD)*

ERD adalah model konseptual yang mendeskripsikan hubungan antara penyimpanan (dalam DFD). ERD digunakan untuk memodelkan struktur data dan hubungan antar data. Adapun ERD yang penulis gunakan dalam perancangan sistem informasi gaji karyawan harian lepas dapat dilihat pada gambar III.22. :



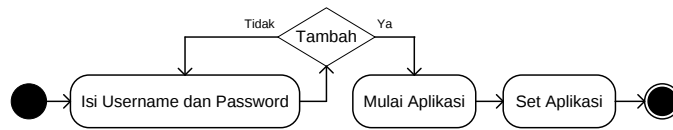
Gambar III.22. Entity Relationship Diagram

Dari gambar ERD diatas menerangkan bahwa *entity* karyawan yang memiliki atribut kode karyawan, nama, alamat dan telepon mempunyai hubungan satu ke satu dengan entity upah harian yang memiliki atribut id, kode karyawan, jenis pekerjaan, tanggal, upah pokok, upah lembur, uang makan dan uang transport.

III.3.2.4. Activity Diagram

Activity diagram menggambarkan berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alir berawal, *decision* yang mungkin terjadi, dan bagaimana mereka berakhir. *Activity diagram* juga dapat menggambarkan proses paralel yang mungkin terjadi pada beberapa eksekusi.

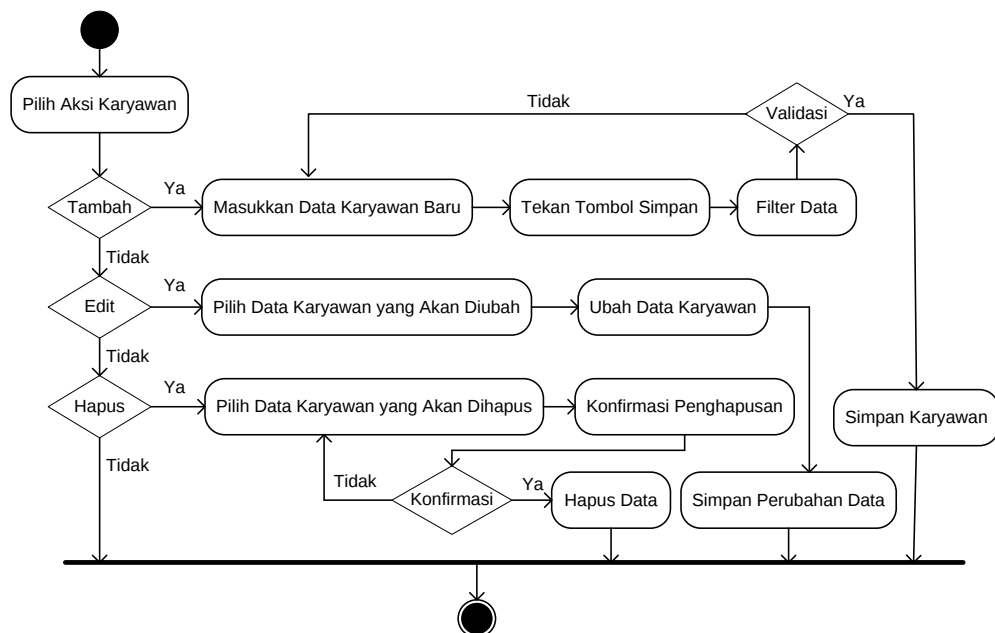
1. Activity Diagram Login



Gambar III.23. Activity Diagram login

Activity diagram login dimulai dari mengisi *username* dan *password* masuk pad kondisi jika tambah tidak maka kembali ke isi *username* dan *password*, tetapi jika ya maka ke dapat memulai aplikasi kemudian set aplikasi.

2. Activity Diagram Karyawan

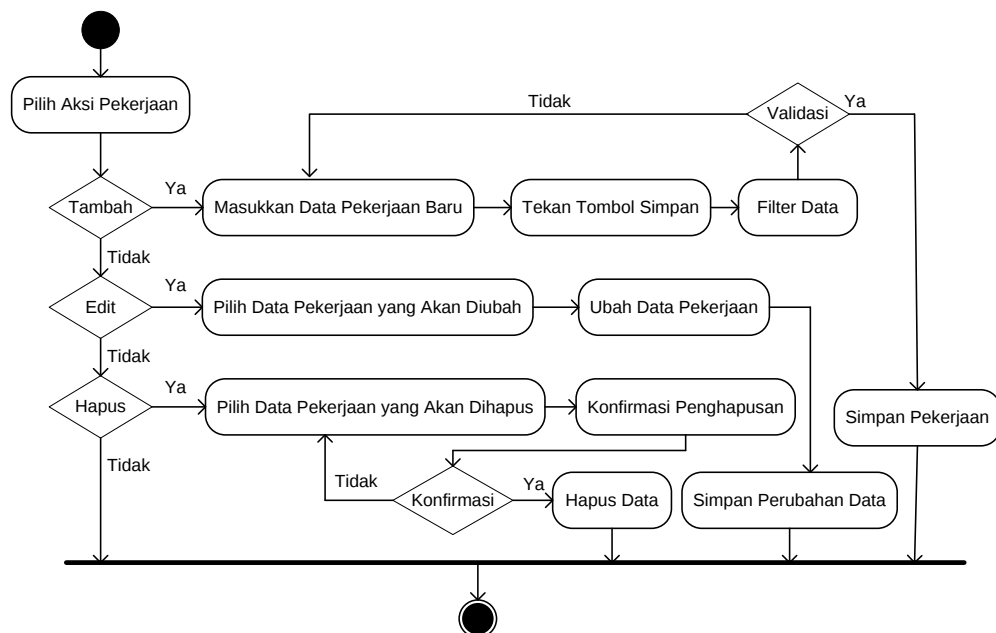


Gambar III.24. Activity Diagram Karyawan

Activity diagram karyawan dimulai dari pilih aksi karyawan ada tiga pilihan yaitu tambah, *edit* dan hapus. Jika pilih tambah maka akan lanjut ke masukkan data karyawan baru lalu tekan tombol simpan, *filter* data dan validasi. Jika tidak maka akan kembali ke pilihan masukkan data karyawan baru jika ya akan langsung ke simpan data. Jika dipilih *edit* maka ke pilih data karyawan yang

akan diubah kemudian ke ubah data karyawan dan ke simpan perubahan data, jika tidak akan kembali ke pilih aksi karyawan. Pilihan ke tiga yaitu hapus jika ya maka pilih data karyawan yang akan dihapus kemudian konfirmasi penghapusan lalu konfirmasi jika ya maka hapus data jika tidak akan kembali ke pilih karyawan yang akan dihapus.

3. Activity Diagram Pekerjaan

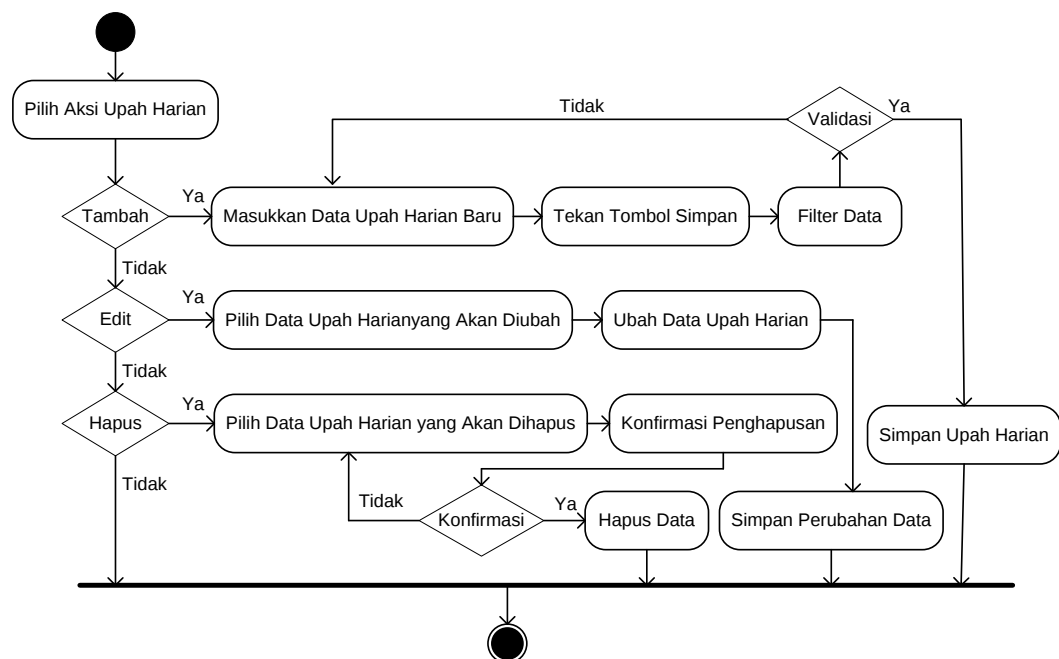


Gambar III.25. Activity Diagram Pekerjaan

Activity diagram pekerjaan dimulai dari pilih aksi pekerjaan ada tiga pilihan yaitu tambah, edit dan hapus. Jika pilih tambah maka akan lanjut ke masukkan data pekerjaan baru lalu tekan tombol simpan, filter data dan validasi. Jika tidak maka akan kembali ke pilihan masukkan data pekerjaan baru jika ya akan langsung ke simpan data. Jika dipilih edit maka ke pilih data pekerjaan yang akan diubah kemudian ke ubah data pekerjaan dan ke simpan perubahan data, jika

tidak akan kembali ke pilih aksi pekerjaan. Pilihan ke tiga yaitu hapus jika ya maka pilih data pekerjaan yang akan dihapus kemudian konfirmasi penghapusan lalu konfirmasi jika ya maka hapus data jika tidak akan kembali ke pilih pekerjaan yang akan dihapus.

4. Activity Diagram Upah Harian

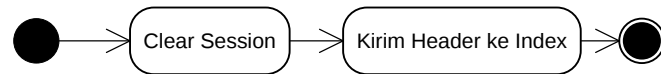


Gambar III.26. Activity Diagram Upah Harian

Activity diagram upah harian dimulai dari pilih aksi upah harian ada tiga pilihan yaitu tambah, *edit* dan hapus. Jika pilih tambah maka akan lanjut ke masukkan data upah harian baru lalu tekan tombol simpan, *filter* data dan validasi. Jika tidak maka akan kembali ke pilihan masukkan data upah harian baru jika ya akan langsung ke simpan data. Jika dipilih *edit* maka ke pilih data upah harian yang akan diubah kemudian ke ubah data upah harian dan ke simpan perubahan data, jika tidak akan kembali ke pilih aksi upah harian. Pilihan ke tiga yaitu hapus jika ya maka pilih data upah harian yang akan dihapus kemudian

konfirmasi penghapusan lalu konfirmasi jika ya maka hapus data jika tidak akan kembali ke pilih upah harian yang akan dihapus.

5. *Activity Diagram Logout*



Gambar III.27. *Activity Diagram Logout*

Activity diagram logout menerangkan ke menu clear session kemudian ke kirim header ke index.