

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **I.1. Latar Belakang**

Perkembangan teknologi pengolahan data saat ini terus berkembang pesat. Ini disebabkan oleh berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi dan adanya perangkat-perangkat lunak dan keras untuk memudahkan pekerjaan manusia, salah satunya adalah komputer. Seperti halnya pada perusahaan – perusahaan dan jenis usaha yang lain telah menggunakan teknologi komputer. Namun tidak hanya perusahaan saja yang menerapkan hal tersebut, kini instansi – instansi baik itu besar atau kecil juga telah menerapkannya juga.

Saat ini suatu sistem aplikasi komputer sangatlah diperlukan untuk mempermudah kerja. Karena dengan adanya aplikasi tersebut kita dapat mengolah data yang kita miliki untuk menghasilkan suatu informasi yang sudah pasti lebih baik dan berguna untuk kebutuhan – kebutuhan tertentu.

Namun tidak jarang ada beberapa instansi yang masih belum menerapkan hal tersebut dalam proses usahanya seperti halnya PT. Daeng Mas Inti Perkasa. Dalam proses kinerjanya PT. Daeng Mas Inti Perkasa masih menggunakan cara yang sifatnya masih semi komputer dan bahkan terkesan manual. Seperti halnya dalam proses penggajian karyawan, PT. Daeng Mas Inti Perkasa masih melakukannya dengan mencatat data karyawan dengan menggunakan kertas lalu menginputkannya kedalam aplikasi *MS. Excel* lalu kemudian melakukan proses penggajian. Dalam proses ini tidak jarang terjadi kesalahan seperti kekurangan

gaji yang dialami karyawan dan keterlambatan pemberian gaji dikarenakan belum selesainya proses pendataan. Ditambah lagi laporan yang dihasilkan dinilai kurang baik dan masih banyak ditemukan kesalahan sehingga sulit bagi pihak PT. Daeng Mas Inti Perkasa untuk melihat perkembangan perusahaan.

Berdasarkan uraian diatas penulis ingin membuat Skripsi ini dengan merancang salah satu aplikasi komputer guna mendukung kinerja di instansi perusahaan dan memilih judul **“Sistem Informasi Akuntansi Gaji Karyawan Harian Lepas Pada PT. Daeng Mas Inti Perkasa”**.

## **I.2. Ruang Lingkup Permasalahan**

Berisikan pokok permasalahan sebenarnya. Masalah harus dapat diselesaikan, dan apabila masalah itu diselesaikan akan diperoleh suatu manfaat atau keuntungan. Termasuk dalam bagian ini ruang lingkup atau batasan masalah yang dipecahkan. Lingkup permasalahan yang dibahas terdiri dari :

### **I.2.1. Identifikasi Masalah**

Identifikasi masalah ini dimaksud agar masalah yang tidak berguna dapat dihindari supaya tidak terjadinya penafsiran-penafsiran yang salah. Adapun yang menjadi batas fokus masalah penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Diketahui bahwa selama ini tidak ada sistem yang memudahkan pengolahan data penggajian karyawan harian lepas di PT. Daeng Mas Inti Perkasa.
2. Sistem yang ada kurang efektif karena masih mengalami kesulitan jika terjadi perubahan data karyawan.
3. Sistem yang ada belum memenuhi standar akuntansi yang baik.

4. Laporan yang tersedia kuranglah efisien karena tidak dapat secara langsung dikeluarkan pada saat dibutuhkan.

### **I.2.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan identifikasi masalah di atas, maka penulis akan merumuskan masalah yang ada agar tidak terjadi kerancuan. Adapun perumusan masalah yang akan dibahas adalah :

1. Bagaimana merancang suatu aplikasi yang dapat memudahkan proses penggajian karyawan harian lepas di PT. Daeng Mas Inti Perkasa ?
2. Bagaimana mengatasi kesulitan yang dialami pihak administrasi bila ada perubahan data dari pada karyawan ?
3. Bagaimana menerapkan suatu sistem informasi akuntansi yang benar dan baik dalam pengolahan data penggajian pada PT. Daeng Mas Inti Perkasa ?
4. Bagaimana membuat laporan mengenai data penggajian karyawan harian lepas yang dapat secara otomatis bisa dikeluarkan untuk kebutuhan PT. Daeng Mas Inti Perkasa ?

### **I.2.3. Batasan Masalah**

Adapun batasan masalah dalam penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat aplikasi penginputan data karyawan harian lepas dan penggajiannya yang tersimpan di *database* yang dapat dikelola sewaktu diperlukan.
2. Mendesain laporan tentang data karyawan harian lepas dan penggajiannya.

3. Serta aplikasi yang akan di bangun menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic* 2008 dengan Database *Sql Server* 2005.

### **I.3. Tujuan Dan Manfaat**

#### **I.3.1. Tujuan**

Adapun tujuan dari penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk membuat suatu sistem informasi akuntansi yang baik guna mendukung kegiatan pengolahan data karyawan harian lepas dalam proses penggajiannya di PT. Daeng Mas Inti Perkasa.
2. Untuk membangun sistem informasi akuntansi gaji karyawan harian lepas di PT. Daeng Mas Inti Perkasa.
3. Untuk mempermudah pekerjaan dan menghasilkan laporan yang akurat dan tepat waktu.

#### **I.3.2. Manfaat**

Adapun manfaat yang akan diperoleh dari sistem yang akan dibangun ini adalah sebagai berikut :

1. Dengan adanya sistem informasi akuntansi ini proses penggajian karyawan harian lepas bisa lebih cepat dan baik.
2. Tidak lagi mengalami kesulitan dalam menangani perubahan data karayawan.
3. Pekerjaan jauh lebih mudah dan cepat karena sistem dirancang secara terkomputerisasi.
4. Laporan yang dihasilkan oleh sistem dapat dijadikan acuan dalam memantau perkembangan perusahaan.

## **I.4. Metodologi Penelitian**

### **I.4.1. Analisa Tentang Sistem Yang Ada**

Di dalam menyelesaikan Skripsi ini penulis menggunakan 2 (dua) metode studi yaitu :

#### **1. Studi Lapangan**

Merupakan metode yang dilakukan dengan mengadakan studi langsung ke lapangan untuk mengumpulkan data yaitu peninjauan langsung ke lokasi studi. Adapun teknik pengumpulan data yang dilakukan penulis adalah :

##### **a. Pengamatan (*Observation*)**

Merupakan salah satu metode pengumpulan data yang cukup efektif untuk mempelajari suatu sistem. Kegiatannya dengan melakukan pengamatan langsung terhadap kegiatan yang sedang berjalan seperti kegiatan pendataan karyawan serta model penggajiannya.

##### **b. Wawancara (*Inteview*)**

Merupakan pengumpulan data dengan cara wawancara kepada pegawai PT.Daeng Mas Inti Perkasa khususnya kepada bapak Sri Andoko jabatan sebagai *HRD* diperusahaan tersebut.

##### **c. Sampel**

Mengambil contoh-contoh data yang diperlukan khususnya data jumlah anggota. Contoh-contohnya seperti arsip data karyawan dan laporan data karyawan.

## 2. Studi Kepustakaan (*Library Research*)

Penulis melakukan studi pustaka untuk memperoleh data-data yang berhubungan dengan penulisan Skripsi dari berbagai sumber bacaan seperti: buku tentang sistem informasi dan aplikasi *Visual Basic 2008*, *Sql server 2005*, *internet*, dan lain – lain.

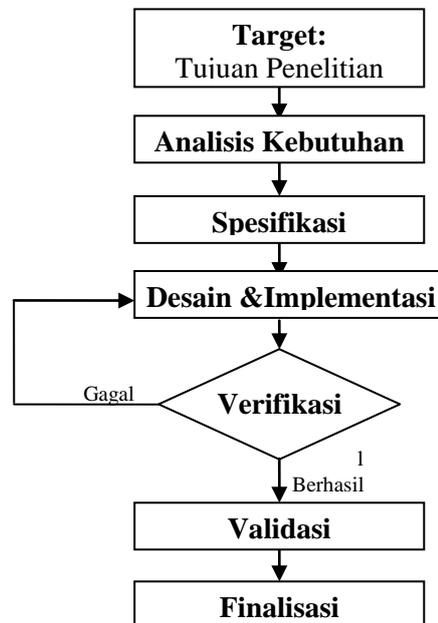
Ada beberapa prosedur yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

### 1. Prosedur Perancangan

Merupakan tata cara dan langkah-langkah yang diperlukan untuk mencapai tujuan perancangan yang dilakukan. Langkah-langkahnya adalah :

- a. Menganalisis permasalahan yang ada dalam proses penggajian pada PT. Daeng Mas Inti Perkasa.
- b. Merancang sistem yang baru dengan menggunakan metode UML (*Unified Modeling Language*).
- c. Membuat aplikasi dengan bahasa pemrograman *Visual Basic 2008* dan menggunakan database *Sql Server 2005*.

Berikut adalah skema dalam melaksanakan penelitian :



**Gambar I.1. Prosedur Perancangan**

Pada gambar prosedur perancangan sistem di atas dapat diuraikan ke dalam beberapa tahap yaitu Tujuan Penelitian, tahap Analisa (*Analisis*), Spesifikasi, tahap Perancangan (*Design*) dan tahap Penerapan (Implementasi), Verifikasi serta tahap Validasi. Dan kegiatan yang dilakukan pada tiap-tiap tahap adalah sebagai berikut:

#### 1.1. Target/Tujuan Penelitian

Target penelitian dilakukan untuk membuat suatu aplikasi untuk memudahkan kinerja karyawan PT. Daeng Mas Inti Perkasa dalam mengolah data dan menghasilkan informasi yang lebih akurat.

## 1.2. Analisis Kebutuhan

Berisi tentang hal-hal yang harus ada pada hasil perancangan agar mampu menyelesaikan masalah yang ada sesuai tujuan. Beberapa hal-hal yang harus dipenuhi adalah :

- a. Adanya aplikasi yang dijalankan untuk melakukan proses penggajian.
- b. Adanya *database* untuk menyimpan data karyawan dan data penggajian.

## 1.3. Spesifikasi dan Desain

Berisi spesifikasi alat yang dirancang, komponen, peralatan uji yang digunakan dan diagram blok peralatan yang akan dirancang. Perancangan sistem menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic 2008* database *Sql server 2005*. Spesifikasi komputer yang digunakan minimal *Intel Pentium 4*, *RAM 512* serta *Hard Drive 80 Gb*.

## 1.4. Implementasi dan Verifikasi

Berisi langkah-langkah yang dilakukan dalam pembuatan alat serta tahapan-tahapan pengujian yang dilakukan untuk masing-masing blok peralatan yang dirancang.

- a. Menganalisis beberapa kesalahan yang ada pada sistem yang lama.
- b. Melakukan pengujian aplikasi yang baru untuk meminimalisir kesalahan yang ada.
- c. Melakukan perawatan sistem yang baru apabila terjadi kesalahan.

### 1.5. Validasi

Berisi langkah-langkah yang dilakukan saat pengujian peralatan secara keseluruhan, besaran-besaran yang akan diuji, dan ukuran untuk menilai apakah alat sudah bekerja dengan baik sesuai spesifikasi.

- a. Setelah aplikasi dibuat maka selanjutnya akan dijalankan pada komputer apakah telah sesuai dan berjalan dengan baik.
- b. Menjalankan aplikasi yang baru untuk di uji pada sistem yang lama serta melakukan perawatan sistem.
- c. Melihat hasil informasi dari aplikasi yang dibuat dengan spesifikasi komputer yang digunakan.

### **I.4.2. Bagaimana Sistem Yang Lama Dengan Sistem Yang Baru**

Sistem yang ada sekarang ini masih bersifat manual dan tidak efisien baik dari segi waktu dan biaya. Proses penggajian memerlukan waktu yang lama dikarenakan tidak adanya aplikasi yang menampilkan data karyawan. Pada sistem yang lama, bagian administrasi melakukan penyimpanan data karyawan dicatat dalam *microsoft word* yang mengakibatkan pencarian data yang lama. Tidak adanya *database* untuk menyimpan data karyawan sehingga menyulitkan pihak administrasi dalam mencari data.

Oleh karena itu penulis merancang sistem penggajian dengan bahasa pemrograman *Visual Basic 2008* dan database *Sql server 2005* dengan menggunakan metode UML. Sistem ini telah memiliki *database* untuk menyimpan data karyawan dan dapat diproses secara otomatis.

### **I.4.3. Pengujian / Uji Coba sistem**

Dilakukan untuk mengetahui apakah pekerjaan pemrograman telah dilakukan secara benar sehingga bisa menghasilkan fungsi-fungsi yang dikehendaki. Pengujian juga dimaksudkan untuk mengetahui keterbatasan dan kelemahan program aplikasi yang dibuat untuk sebisa mungkin dilakukan penyempurnaan.

Dalam hal ini penulis melakukan beberapa pengujian baik pada *software*, *hardware* maupun sistem yang baru. Pengujian *software* bertujuan agar aplikasi yang di buat sesuai dengan *hardware* yang akan digunakan. *Hardware* yang digunakan harus memiliki spesifikasi yang sesuai dengan versi *software* yang digunakan agar tidak memerlukan waktu yang lama dalam menjalankan aplikasi.

Sistem yang baru dilakukan uji coba dengan menjalankan aplikasi yang dibangun dan disesuaikan dengan tujuan penelitian berdasarkan batasan masalah yang telah di uraikan sebelumnya.

### **1.5. Lokasi**

Lokasi penelitian dalam penulisan Skripsi ini penulis lakukan pada PT. Daeng Mas Inti Perkasa Jl. Gunung Krakatau No.11F Medan.

### **I.6. Sistematika Penulisan**

Penulisan Skripsi ini disusun secara sistematika untuk memudahkan mahasiswa dalam penyusunan Skripsi. Adapun sistematika penulisan Skripsi ini adalah:

## **BAB I PENDAHULUAN**

Dalam bab ini penulis menguraikan mengenai latar belakang, ruang lingkup permasalahan, tujuan dan manfaat, metode penelitian, lokasi penelitian dan sistematika penulisan.

## **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Dalam bab ini mencakup uraian penyelesaian secara teoritis serta konsep baru dalam penyelesaian masalah berkenaan dengan sistem dan fokus kajian. Adapun landasan teori yang diuraikan oleh penulis adalah: penjelasan mengenai sistem, informasi, materi tentang aplikasi yang digunakan, serta metode konseptual yang menggambarkan cara kerja dari sistem yang akan dirancang.

## **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Pada bab ini berisi analisa sistem yang sedang berjalan, perancangan proses dalam bentuk diagram UML yang mencakup analisa dan perancangan sistem pengolahan data yang mencakup analisa *input*, analisa proses, analisa *output*, desain *input*, desain *output*, tabel *database*, dan relasi antar tabel.

## **BAB IV HASIL DAN UJI COBA**

Dalam bab ini penulis menguraikan tentang tampilan hasil sistem yang dirancang beserta pembahasannya, kelebihan dan kekurangan sistem yang dirancang.

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Dalam bab ini penulis menguraikan tentang kesimpulan dan saran untuk meningkatkan kualitas PT. Daeng Mas Inti Perkasa.