

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **I.1. Latar Belakang**

Perkembangan teknologi pengolahan data saat ini terus berkembang pesat. Ini disebabkan oleh berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi dan adanya perangkat – perangkat lunak dan keras untuk memudahkan pekerjaan manusia, salah satunya adalah komputer. Seperti halnya pada perusahaan – perusahaan dan jenis usaha yang lain telah menggunakan teknologi komputer. Namun tidak hanya perusahaan saja yang menerapkan hal tersebut, kini instansi – instansi baik itu besar atau kecil juga telah menerapkannya juga.

Sistem informasi ini juga diharapkan dapat mengurangi kesalahan yang terjadi, terutama sistem informasi akuntansi mengenai kas (penerimaan kas dan pengeluaran kas) saat menghasilkan informasi keuangannya dapat sesuai dengan standar akuntansi. Pembuatan jurnal umum, buku besar, serta laporan keuangan yang merupakan standar akuntansi belum diterapkan dengan baik oleh PT. ZC Industries (Swagelok Medan). PT. ZC Industries masih menggunakan *Microsoft Excel* sebagai alat hitung dan *databasenya*, sehingga dalam pembuatan laporan keuangannya belum optimal dan memungkinkan terjadinya kesalahan.

Untuk mengurangi permasalahan yang ada pada PT. ZC Industries dalam mengelola kas, sehingga pengelolaan data menjadi lebih efektif dan menghasilkan laporan keuangan yang akurat, maka penulis merancang sistem informasi akuntansi berdasarkan permasalahan yang ada pada PT. ZC Industries dan

mengambil judul ”**Sistem Informasi Petty Cash Pada PT. ZC Industries (Swagelok Medan) Menggunakan Metode Tidak Tetap**”.

## **I.2. Ruang Lingkup Permasalahan**

Berisikan pokok permasalahan sebenarnya. Masalah harus dapat diselesaikan, dan apabila masalah itu diselesaikan akan diperoleh suatu manfaat atau keuntungan. Termasuk dalam bagian ini ruang lingkup atau batasan masalah yang dipecahkan. Lingkup permasalahan yang dibahas terdiri dari :

### **I.2.1. Identifikasi Masalah**

Adapun masalah yang diidentifikasi pada PT. ZC Industries adalah sebagai berikut:

1. PT. ZC Industries masih mengadopsi sistem yang semi komputer dalam pengelolaan Kas, khusus nya *Petty Cash* (Kas Kecil).
2. Proses pendataan arus kas masih tergolong lambat.
3. Belum tersedianya laporan yang dapat tersaji secara jelas dan detail.

### **I.2.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, penulis membuat pembatasan masalah tentang perancangan sistem penjualan dan pembelian barang ini adalah:

1. Bagaimana membuat sistem pengelolaan kas kecil yang sebelumnya masih menggunakan sistem konvensional menjadi terkomputerisasi ?
2. Bagaimana mengatasi permasalahan pengelolaan keluar masuknya transaksi kas dengan baik dan cepat ?

3. Bagaimana menyediakan suatu bentuk laporan yang dapat tersaji secara jelas dan detail ?

### **I.2.3. Batasan Masalah**

Batasan masalah yang penulis kemukakan dalam sistem ini adalah:

1. Aplikasi sistem dibangun hanya sebatas mengenai proses pengelolaan kas kecil pada PT. ZC Industries saja.
2. Data yang diinput merupakan data yang mempengaruhi pemasukan dan pengeluaran kas .
3. Hasil dari sistem atau output adalah bentuk laporan dari kas kecil PT. ZC Industries.
4. Aplikasi sistem dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman Java dengan database Sql Server.

### **I.3. Tujuan Dan Manfaat**

#### **I.3.1. Tujuan**

Adapun tujuan dari studi yang penulis lakukan adalah sebagai berikut :

1. Meningkatkan ketelitian dan kemampuan kerja serta mempermudah pekerjaan untuk melakukan kegiatan pengelolaan kas.
2. Memberikan laporan yang akurat dan tepat waktu.
3. Mempermudah dilakukannya pengawasan terhadap arus kas pada PT. ZC Industries.

### **I.3.2. Manfaat**

Adapun manfaat yang akan di kemukakan dari penanganan masalah yang ada, yaitu:

1. Proses pengolahan data menjadi lebih cepat dan baik.
2. Tidak lagi mengalami kesulitan dalam hal pengolahan transaksi kas.
3. Laporan yang dihasilkan oleh sistem dapat dijadikan acuan dalam memantau perkembangan perusahaan.

### **I.4. Metodologi Penelitian**

#### **I.4.1. Analisa Tentang Sistem Yang Ada**

Di dalam menyelesaikan Skripsi ini penulis menggunakan 2 (dua) metode studi yaitu :

##### **1. Studi Lapangan**

Merupakan metode yang dilakukan dengan mengadakan studi langsung ke lapangan untuk mengumpulkan data yaitu peninjauan langsung ke lokasi studi.

Adapun teknik pengumpulan data yang dilakukan penulis adalah :

##### **a. Pengamatan (*Observation*)**

Merupakan salah satu metode pengumpulan data yang cukup efektif untuk mempelajari suatu sistem. Kegiatannya dengan melakukan pengamatan langsung terhadap kegiatan pengolahan transaksi kas kecil.

##### **b. Sampel**

Mengambil contoh-contoh data yang diperlukan khususnya data mengenai hal-hal yang menjadi pengaruh atas perubahan transaksi kas kecil.

## 2. Studi Kepustakaan (*Library Research*)

Penulis melakukan studi pustaka untuk memperoleh data-data yang berhubungan dengan penulisan Skripsi dari berbagai sumber bacaan seperti: buku tentang sistem informasi dan aplikasi *java*, *internet*, dan lain – lain.

Ada beberapa prosedur yang digunakan dalam penelitian ini dan kegiatan yang dilakukan pada tiap-tiap tahap adalah sebagai berikut:

### I.1 Target/Tujuan Penelitian

Target penelitian dilakukan untuk membuat suatu aplikasi yang memudahkan kinerja pegawai PT. ZC Industries dalam mengolah data dan menghasilkan informasi yang lebih akurat.

### I.2 Analisis Kebutuhan

Berisi tentang hal-hal yang harus ada pada hasil perancangan agar mampu menyelesaikan masalah yang ada sesuai tujuan. Beberapa hal-hal yang harus dipenuhi adalah :

- a. Adanya aplikasi yang dijalankan untuk melakukan proses pengelolaan kas kecil PT. ZC Industries.
- b. Adanya informasi mengenai data pemasukan dan data pengeluaran yang mempengaruhi kas kecil.
- c. Adanya *database* untuk menyimpan data yang mempengaruhi perubahan kas kecil.
- d. Tersedianya laporan dari kas kecil yang dapat tersaji secara otomatis dan baik untuk pimpinan.

### I.3 Spesifikasi dan Desain

Berisi spesifikasi alat yang dirancang, komponen, peralatan uji yang digunakan dan diagram blok peralatan yang akan dirancang. Perancangan sistem menggunakan bahasa pemrograman Java, *database* SQL Server. Spesifikasi komputer yang digunakan *Intel Pentium 4*, *RAM 512* serta *Hard Drive 80 Gb*.

### I.4 Implementasi dan Verifikasi

Berisi langkah-langkah yang dilakukan dalam pembuatan alat serta tahapan-tahapan pengujian yang dilakukan untuk masing-masing blok peralatan yang dirancang.

- a. Menganalisis beberapa kesalahan yang ada pada sistem yang lama.
- b. Melakukan pengujian aplikasi yang baru untuk meminimalisir kesalahan.
- c. Melakukan perawatan sistem yang baru apabila terjadi kesalahan.

### I.5 Validasi

Berisi langkah-langkah yang dilakukan saat pengujian peralatan secara keseluruhan, besaran-besaran yang akan diuji, dan ukuran untuk menilai apakah alat sudah bekerja dengan baik sesuai spesifikasi.

- a. Setelah aplikasi dibuat maka selanjutnya akan dijalankan pada komputer apakah telah sesuai dan berjalan dengan baik.
- b. Menjalankan aplikasi yang baru untuk di uji pada sistem yang lama serta melakukan perawatan sistem.
- c. Melihat hasil informasi dari aplikasi yang dibuat dengan spesifikasi komputer yang digunakan.

### **I.4.2. Perbandingan Sistem**

Sistem yang ada sekarang ini masih bersifat manual dan tidak efisien baik dari segi waktu dan biaya. Bahkan hanya dalam melakukan proses pengelolaan kas kecil memerlukan waktu yang lama dikarenakan tidak adanya aplikasi yang menampilkan data pemasukan dan pengeluaran. Pada sistem yang lama, bagian administrasi melakukan penyimpanan data pemasukan dan pengeluaran dicatat dalam *microsoft Excel* yang mengakibatkan pencarian data yang lama. Tidak adanya *database* untuk menyimpan data sehingga menyulitkan pihak administrasi dalam mencari data.

Sistem yang akan dibangun ini sudah lebih baik dari sistem yang sebelumnya dimana aplikasi sudah terkomputerisasi dan memiliki *database* yang dapat menyimpan data dan dapat dipanggil secara otomatis serta memiliki laporan yang dapat tersaji secara akurat dan detail.

### **I.4.3. Pengujian / Uji Coba sistem**

Pada tahap ini menjelaskan mengenai bagaimana hasil evaluasi sistem yang dilakukan. *Black-box* testing adalah metode pengujian dimana penilaian terhadap aplikasi bukan terletak pada spesifikasi logika/fungsi aplikasi tersebut, tapi input dan output. Dengan berbagai input yang di berikan akan di evaluasi apakah suatu sistem/aplikasi dapat memberikan output yang sesuai dengan harapan penguji.

Evaluasi sistem dilakukan adalah dengan cara sebagai berikut :

1. Hasil evaluasi sistem disajikan dalam bentuk tabel
2. Evaluasi ditargetkan pada setiap proses yang dimiliki aplikasi.

3. Masing-masing memiliki minimal 1 test case
4. Setiap *test case* memiliki 5 kolom, yaitu :
  - a. Test case : penomoran pada *test case* pada masing-masing proses
  - b. Field : field-field yang menerima input, field tersebut mengacu pada field tabel di basis data.
  - c. Input : nilai yang diberikan kepada masing-masing field.
  - d. Valid output : hasil dari respon aplikasi/sistem yang diharapkan penguji.
  - e. Output : hasil yang diberikan aplikasi atau sistem.

### **1.5. Lokasi**

Lokasi penelitian dilakukan di PT. ZC Industries (Swagelok Medan) Komplek Bumi Asri Blok C No.151 Medan.

### **1.6. Sistematika Penulisan**

Penulisan Skripsi ini disusun secara sistematika untuk memudahkan mahasiswa dalam penyusunan Skripsi. Adapun sistematika penulisan Skripsi ini adalah sebagai berikut :

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Dalam bab ini penulis menguraikan mengenai latar belakang, ruang lingkup permasalahan, tujuan dan manfaat, metode penelitian, lokasi penelitian dan sistematika penulisan.

#### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Dalam bab ini mencakup uraian penyelesaian secara teoritis serta konsep baru dalam penyelesaian masalah berkenaan dengan sistem dan

fokus kajian. Adapun landasan teori yang diuraikan oleh penulis adalah: penjelasan mengenai sistem, informasi, *website*, materi tentang aplikasi yang digunakan, serta metode konseptual yang menggambarkan cara kerja dari sistem yang akan dirancang.

### **BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN**

Pada bab ini berisi analisa sistem yang sedang berjalan, perancangan proses dalam bentuk diagram UML yang mencakup analisa dan perancangan sistem pengolahan data yang mencakup analisa *input*, analisa proses, analisa *output*, desain *input*, desain *output*, tabel *database*, dan relasi antar tabel.

### **BAB IV HASIL DAN UJI COBA**

Dalam bab ini penulis menguraikan tentang tampilan hasil sistem yang dirancang beserta pembahasannya, pengujian sistem, kelebihan dan kekurangan sistem yang dirancang.

### **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Dalam bab ini penulis menguraikan tentang kesimpulan dan saran untuk meningkatkan kualitas PT. ZC Industries (Swagelok Medan).