

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **I.1 Latar Belakang**

Dewasa ini Sistem Informasi telah menjadi komponen yang sangat penting bagi keberhasilan bisnis dan organisasi. Teknologi informasi dapat membantu segala jenis bisnis dalam meningkatkan efisiensi dan efektivitas proses bisnis, pengambilan keputusan manajerial, dan kerjasama kelompok kerja. Sebagai salah satu contohnya adalah penggunaan sistem informasi dan teknologi SIG, yaitu Sistem Informasi Geografis.

Sistem Informasi Geografis Lokasi Loker Pembuatan E -KTP dibuat untuk mempermudah masyarakat dalam mencari informasi tentang lokasi pembuatan KTP di wilayah Kota Medan. Dalam penelitian ini akan dibangun media informasi untuk mengetahui lokasi/nama pembuatan E -KTP, gambar tempat pembuatan KTP tersebut. Oleh karena itu diperlukan suatu sistem yang dapat memberikan informasi agar lebih mudah dan cepat.

Penulis mengambil bahasan tentang teknologi SIG (Sistem Informasi Geografis) karena menurut penulis teknologi seperti ini sangat dibutuhkan oleh pihak-pihak terkait yang dapat mempermudah dalam menggunakan dan memberikan manfaat yang berarti kepada khalayak banyak. Karena Sistem Informasi Geografis (SIG) ini mempunyai kemampuan untuk dapat mengubah suatu sistem dari yang semula menggunakan konvensional yaitu sistem yang hanya dapat menampilkan data atribut saja menjadi sebuah sistem yang mempunyai basis grafis atau gambar dengan data keruangan beserta atributnya.

Berdasarkan uraian permasalahan diatas penulis tertarik untuk mengambil judul "*Sistem Informasi Geografis Lokasi Loker Pembuatan E – KTP Di Wilayah Kota Medan.*" dalam penyusunan skripsi ini.

## **I.2 Ruang Lingkup Permasalahan**

### **I.2.1. Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, maka penulis dapat mengambil pokok permasalahan adalah sebagai berikut :

1. Sulitnya Menemukan Letak Lokasi Pembuatan E – KTP Di Wilayah Kota Medan.
2. Lambatnya Memberikan Informasi Lokasi Pembuatan E – KTP Di Wilayah Kota Medan.
3. Kurangnya Efesien Kerja Dan Banyaknya Waktu Yang Terbuang Untuk Memberikan Informasi Lokasi Pembuatan E – KTP Di Wilayah Kota Medan.

### **I.2.2. Rumusan Masalah**

Untuk membantu pencarian data dan pengolahan informasi geografis dengan menggunakan Sistem Informasi Geografis (SIG), maka perumusan masalahnya adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang dan membuat suatu sistem yang dapat bermanfaat bagi masyarakat banyak ?
2. Sebuah kawasan baik antara daerah, lokasi dan informasi lainnya memerlukan sebuah sistem yang dapat menyajikan informasi yang dapat langsung diakses oleh masyarakat ?
3. Perlunya dikembangkan sistem informasi geografis dengan data yang dinamis, penyajian informasi yang kompleks, mudah digunakan, bersifat interaktif dan dapat diakses secara luas?
4. Bagaimana mencari letak geografis lokasi pembuatan E –KTP di wilayah kota Medan secara cepat dan mudah?

### **I.2.3. Batasan Masalah**

Mengingat luasnya ruang lingkup permasalahan yang di hadapi dalam penanganan program aplikasi Sistem Informasi Geografis (SIG) untuk analisa pemetaan Lokasi Pembuatan E-KTP penulisan skripsi ini, maka penulis membatasi ruang lingkup permasalahan sebagai berikut :

1. Penulis hanya membahas mengenai Sistem Informasi Geografis Lokasi Loker Pembuatan E – KTP DI Wilayah Kota Medan dengan menggunakan metode UML (*Unified Modelling Language*) sebagai

metode sistem dan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dengan *database MySQL*, serta *QuantumGis* dalam pembuatan peta.

2. Peneliti hanya membahas tentang informasi lokasi Locket Pembuatan E – KTP Di 21 Kecamatan yang berada di kota Medan Yang terdiri dari Kecamatan Medan Marelan, Medan Belawan, Medan Labuhan, Medan Timur, Medan Barat, Medan Kota, Medan Area, Medan Tembung, Medan Perjuangan, Medan Petisah, Medan Johor, Medan Sunggal, Medan Helvetia, Medan Labuhan, Medan Maimun, Medan Deli, Medan Denai, Medan Selayang, Medan Amplas, Medan Polonia, Medan Baru.
3. *Input* dari sistem yang dirancang berdasarkan Lokasi>Nama Kantor.
4. *Output* dari sistem yang dirancang untuk menampilkan gambar letak Geografis lokasi pembuatan E – KTP di wilayah Kota Medan.

### **I.3 Tujuan dan Manfaat**

#### **I.3.1 Tujuan**

Adapun tujuan penulis dalam pembuatan skripsi ini adalah :

1. Merancang sebuah sistem informasi letak geografis pencarian lokasi pembuatan E-KTP di wilayah Kota Medan.
2. Untuk mengetahui letak geografis lokasi pembuatan E-KTP di wilayah Kota Medan.
3. Untuk memperoleh data – data tentang lokasi pembuatan E-KTP di wilayah Kota Medan.

### **I.3.2. Manfaat**

Adapun manfaat bagi penulis dan instansi terkait pembuatan skripsi adalah sebagai berikut :

1. Membantu Masyarakat dalam Menemukan Lokasi Loker Pembuatan E-KTP di wilayah Kota Medan dengan Cepat dan Mudah.
2. Membantu instansi untuk mempermudah memberikan informasi kepada Masyarakat Tentang Lokasi Pembuatan E-KTP di wilayah Kota Medan.

### **I.4. Metodologi Penelitian**

#### **I.4.1. Analisa tentang sistem yang ada.**

Metode merupakan suatu cara atau teknik yang sistematis untuk mengerjakan suatu kasus. Didalam menyelesaikan Skripsi ini penulis menggunakan 2 (dua) metode studi yaitu :

1. Studi Lapangan

Merupakan metode yang dilakukan dengan mengadakan studi langsung ke lapangan untuk mengumpulkan data yaitu peninjauan langsung ke lokasi studi. Adapun teknik pengumpulan data yang dilakukan penulis adalah :

- a. Wawancara (*Interview*)

Yaitu pengumpulan data dengan bertanya jawab kepada Bapak Dedi Jaminsyah Putra Harahap SSTP MAP selaku Camat mengenai suatu objek penelitian untuk mendapatkan data-data yang berhubungan dengan penelitian, Pertanyaan yang di ajukan yaitu.

- a. Bagaimana pencarian Lokasi Loker Pembuatan E – KTP di Wilayah Kota Medan?
  - b. Berapa banyak Lokasi Loker Pembuatan E – KTP di Wilayah Kota Medan?
  - c. Apakah Kantor Camat Yang terkait sudah memiliki sistem informasi geografis dalam pencarian, penentuan Lokasi Loker Pembuatan E – KTP di Wilayah Kota Medan?
- b. Pengamatan (*Observasi*)

Merupakan salah satu metode pengumpulan data yang cukup efektif untuk mempelajari dan mengetahui bagaimana proses dan prosedur yang ada. Kegiatannya dengan melakukan pengamatan langsung pada Kantor Camat.

## 2. Studi Kepustakaan (*Library Research*)

Penulis melakukan studi pustaka untuk memperoleh teori yang berhubungan dengan penulisan skripsi dari berbagai sumber bacaan seperti: buku sistem informasi geografis , internet dan jurnal.

### **I.4.2. Bagaimana sistem yang lama dengan sistem yang akan dirancang.**

Belum adanya Website untuk memberikan informasi tentang lokasi loket pembuatan E –KTP di Kantor Camat tersebut. Oleh sebab itu penulis ingin menyajikan sebuah sistem yang mempunyai basis grafis atau gambar yang bisa diakses dimanapun dan kapanpun melalui layanan media internet.

### **I.4.3. Pengujian / Uji Coba sistem**

Tahap ini dilakukan agar sebelum web di publikasikan tidak mengalami kesalahan lagi atau error. Sehingga masyarakat tidak mengalami kesulitan dalam menggunakan web yang telah dirancang. Sehingga proses pencarian Lokasi Loker pembuatan E –KTP di Wilayah Kota Medan dapat berjalan sesuai dengan apa yang telah diinginkan.

### **I.5 Lokasi Penelitian**

Penelitian ini dilakukan pada bagian (kantor) Camat yang beralamat Medan Marelan, Jalan Kapt. Rahmad Buddin Kelurahan Terjun Kecamatan Medan Marelan.

### **I.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini menguraikan latar belakang,identifikasi masalah,tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian, lokasi penelitian, serta sistematika penulisan skripsi.

#### **BAB II : TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini membahas mengenai landasan teori – teori pendukung dari Sistem Informasi Geografi (SIG)

#### **BAB III : ANALISIS DAN DESAIN SISTEM**

Bab ini berisi tentang analisa sistem yang berjalan, evaluasi sitem berjalan dan desain sistem secara detail.

**BAB IV : HASIL DAN UJI COBA**

Bab ini menguraikan tampilan hasil dari sistem yang akan dirancang, pembahasan hasil, pengujian sistem beserta kelebihan dan kekurangan sistem yang dirancang.

**BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini berisi kesimpulan penulisan dan saran dari penulis sebagai perbaikan di masa yang akan datang untuk sistem.