

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V. 1. Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian, analisis, perancangan sistem dan tahap pembuatan program sampai tahap penyelesaian program, maka dapat disimpulkan beberapa hal, diantaranya sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic.Net 2008* dan *MySQL*, dimana aplikasi ini terdiri atas materi pembelajaran, studi kasus, data siswa, data kelas, login guru dan test pemahaman.
2. Aplikasi ini menyediakan fasilitas cetak data nilai dan cetak data siswa sehingga informasi tentang nilai dan siswa dapat diperoleh dengan mudah dan cepat.
3. Aplikasi media pembelajaran indentifikasi ragam genetika fenotif dan genotif pada manusia ini merupakan aplikasi tambahan (*add in*) karena tidak membahas pembelajaran biologi secara umum.

V. 2. Saran

Aplikasi pembelajaran ini masih dapat dikembangkan lebih lanjut sesuai dengan spesifikasi kebutuhan pengguna sistem yang harus dipenuhi dalam mencapai tahap yang lebih tinggi dan kinerja sistem yang lebih baik, ada pun saran dari penulis sebagai berikut :

1. Pada aplikasi pembelajaran ini dapat diberikan gambar-gambar berupa animasi tiga dimensi sehingga dapat lebih menarik perhatian para siswa untuk meningkatkan minat belajar khususnya pelajaran ragam genetika genotif dan fenotif pada manusia.
2. Pada aplikasi media pembelajaran dapat lebih diperluas pokok pembahasannya, tidak hanya membahas tentang ragam genetika genotif dan fenotif.