

ABSTRAK

Aplikasi ini dibuat untuk untuk menunjang sistem pembelajaran mengidentifikasi ragam genetik berdasarkan faktor genotip dan fenotip pada manusia agar lebih menarik diperlukan teknik yang unik dan interaktif dalam penyampaianya. Salah satunya diciptakan sebuah aplikasi pembelajaran yang mampu mengasah otak anak-anak untuk belajar mengidentifikasi ragam genetik berdasarkan faktor genotif dan fenotif pada manusia. Selama ini sistem pembelajaran yang diterapkan dalam mempelajari ragam genetika hanya menggunakan sistem konvensional yaitu dengan cara pengajar (guru) menjelaskan secara teori tentang ragam genetika berdasarkan buku panduan yang ada dan siswa/i mendengarkan penjelasan dari guru dan mencatat pelajaran tersebut ke dalam buku catatan mereka, hal ini sering kali menimbulkan kebosanan pada siswa/i. Aplikasi ini dirancang menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic.Net 2008 dan menggunakan Mysql sebagai penyimpanan database dan Macromedia Flash untuk perancangan animasi. Aplikasi ini terdiri dari materi pembelajaran, studi kasus dan test pemahaman yang di desain semenarik mungkin.

Kata Kunci : Pembelajaran, Ragam Genetika, Genotif, Fenotif, Visual Basic.Net 2008, Mysql. Macromedia Flash.