

## BAB IV

### HASIL DAN PEMBAHASAN

#### IV.1. Tampilan Hasil

##### IV.1.1. Tampilan Halaman Awal

Berikut ini adalah tampilan halaman Awal dalam Sistem Informasi Pemasaran Produk Pada CV.Kiki Anugrah Berbasis Web seperti pada gambar IV.1. berikut:



Gambar IV.1. Tampilan Halaman Awal

#### IV.1.2. Tampilan Halaman Produk

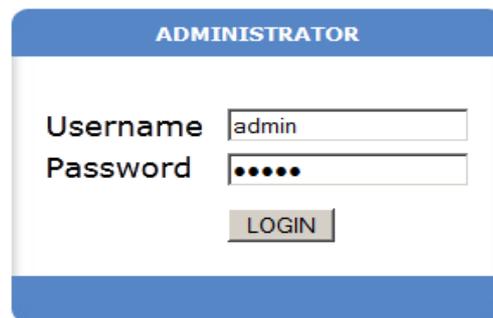
Berikut ini adalah tampilan Halaman Produk dalam Sistem Informasi Pemasaran Produk Pada CV.Kiki Anugrah Berbasis Web seperti pada gambar IV.2. berikut:

The screenshot displays a web application interface for 'Sistem Informasi Pemasaran Produk CV. KIKI ANUGRAH'. The header features the company name and logo, along with a navigation menu on the left containing 'Home', 'Produk', 'Shopping', 'Pembayaran', and 'Contact us'. Below the menu are buttons for 'PERKEMBANGAN', 'SIS Ongoing', and 'Nov. 29-30 2013'. The main content area, titled 'PRODUK', shows a list of products with details for 'Rendang', 'Nasi Urap Ayam Panyet', and 'Soto Banjar'. Each product entry includes a small image, a title, a description, and a price tag. The 'Rendang' product is highlighted with a green border. On the right side, there is a 'LOGIN' section with fields for 'Username' and 'Password', and buttons for 'Login' and 'Daftar'. Below the login section are social media icons for Twitter, Facebook, and a logo for 'STMIK PONTIANE UTARA'. The footer contains the text 'Copyright © Asneli Ungga 2013'.

Gambar IV.2 Tampilan Halaman Produk

### IV.1.3. Tampilan Halaman Login

Halaman Login berfungsi untuk verifikasi pengguna yang akan menggunakan sistem. Adapun tampilan Halaman Login dapat dilihat pada Gambar IV.3.



Gambar IV.3. Tampilan Halaman Login

### IV.1.4. Tampilan Halaman Admin

Halaman Admin ini di gunakan sebagai tempat untuk menampung semua pilihan-pilihan yang terdapat di dalam sistem yang di rancang seperti terlihat dilihat pada Gambar IV.4.



Gambar IV.4. Tampilan Halaman Admin



#### IV.1.6. Tampilan Halaman Data Pemesanan

Halaman input data pemesanan ini digunakan sebagai tempat untuk menampilkan serta pengolahan data pemesanan. Adapun tampilan halaman data pemesanan dapat dilihat pada Gambar IV.6.



**Gambar IV.6. Tampilan Halaman Data Pemesanan**

#### IV.1.7. Tampilan Halaman Data Member

Halaman Data Berita ini digunakan sebagai tempat untuk menampilkan serta pengolahan hapus Data Member. Adapun tampilan halaman Data Member dapat dilihat pada Gambar IV.7.



**Gambar IV.7. Tampilan Halaman Data Member**

#### IV.1.7. Tampilan Halaman Laporan Pemesanan

Halaman Laporan Pemesanan ini digunakan untuk menampilkan data Laporan Pemesanan. Adapun tampilan halaman laporan pemesanan apat dilihat pada Gambar IV.7.



**Gambar IV.8. Tampilan Halaman Laporan Pemesanan**

## IV.2. Pembahasan

Hasil yang didapat dari pembahasan permasalahan yang ada adalah terciptanya sebuah program sistem informasi pemasaran produk pada CV.Kiki Anugrah berbasis web ini. Dimana aplikasi ini tercipta dengan baik dikarenakan penganalisaan sistem, perancangan program berdasarkan data produk dengan data pemasaran yang didapat dari metode yang digunakan, pengumpulan data yang tepat sehingga apa yang dibutuhkan sistem dapat terpenuhi. Dalam perancangan sistem informasi pemasaran produk pada CV.Kiki Anugrah berbasis web ini, penulis menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan menggunakan *MySQL* sebagai databasenya. Perintah-perintah yang ada pada program yang penulis buat juga cukup mudah untuk dipahami karena pemakai hanya perlu mengklik tombol-tombol yang sudah tersedia sesuai kebutuhan.

Alasan di atas dapat menjadi tujuan untuk meningkatkan efektivitas pencarian dan bisa lebih memaksimalkan sumber daya yang terkait dengan Sistem Informasi Pemasaran Produk Pada CV.Kiki Anugrah Berbasis Web ini.

## IV.3. Spesifikasi Kebutuhan Sistem

Adapun ketentuan spesifikasi kebutuhan implementasi dalam pembuatan program ini menggunakan sistem terkomputerisasi *hardware* ( perangkat keras ), dan *software* ( perangkat lunak ), yaitu sebagai berikut :

- a. Perangkat Keras (Hardware).

Hardware adalah komponen atau peralatan yang terdapat pada sebuah komputer yang diperlukan agar komputer tersebut dapat beroperasi.

Adapun spesifikasi yang direkomendasikan adalah sebagai berikut :

- RAM minimal 128 MB.
- Micro processor minimal Pentium 4.
- Harddisk untuk tempat sistem beroperasi dan sebagai media penyimpanan data.
- Monitor super VGA.
- Keyboard.
- Mouse.

b. Perangkat Lunak ( Software ).

*Software* adalah program atau instruksi yang terpasang di dalam komputer yang memiliki fungsi tertentu tujuan utamanya adalah memudahkan pekerjaan manusia.

Adapun *Software* yang dibutuhkan dalam mengimplementasikan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

- Sistem Operasi Windows 7 Ultimate
- Adobe Dreamweaver CS3.
- XAMPP.
- MySQL.
- Internet Explorer atau Mozilla Fire Fox.

### IV.3.1. Konsep Pengujian Sistem

Pada tahap ini menjelaskan mengenai bagaimana hasil evaluasi sistem yang dilakukan pada aplikasi perancangan Sistem Informasi Pemasaran Produk Pada CV.Kiki Anugrah Berbasis Web. Black-box testing adalah metode pengujian dimana penilaian terhadap aplikasi bukan terletak pada spesifikasi logika / fungsi aplikasi tersebut, tapi input dan output. Dengan berbagai input yang di berikan akan di evaluasi apakah suatu sistem/aplikasi dapat memberikan output yang sesuai dengan harapan penguji.

Evaluasi sistem dilakukan dengan cara sebagai berikut :

1. Hasil evaluasi sistem disajikan dalam bentuk tabel
2. Evaluasi ditargetkan pada setiap proses yang memiliki aplikasi Perancangan Sistem Informasi Pemasaran Produk Pada CV.Kiki Anugrah Berbasis Web.
3. Masing-masing memiliki minimal 1 *test case*.
4. Setiap *test case* memiliki 5 kolom, yaitu :
  - a. Test case : penomoran pada test case pada masing-masing proses.
  - b. Field : field-field yang menerima input, field tersebut mengacu pada field tabel di basis data.
  - c. Input : nilai yang diberikan kepada masing-masing field.
  - d. Valid output : hasil dari respon aplikasi/sistem yang diharapkan penguji.
  - e. Output : hasil yang diberikan aplikasi atau sistem.

- f. Status: Penilaian yang diberikan penguji. Apabila hasil keluaran / *output* sesuai dengan harapan penguji, maka pada kolom status akan diberikan nilai “Ok”. Jika tidak sesuai harapan penguji, maka akan diberikan nilai “Gagal”.

#### **IV.4 Kelebihan dan Kekurangan Sistem Yang Dirancang**

Setiap sistem yang dibuat pasti akan mempunyai kelebihan dan kekurangan. Dari kedua hal tersebutlah penulis dapat mengetahui bagaimana sistem tersebut dapat digunakan dengan baik atau tidak.

##### **IV.4.1. Kelebihan Sistem Yang Dirancang**

Adapun yang menjadi kelebihan dari sistem yang akan dirancang yaitu :

- a. Aplikasi ini dirancang berbasis *web* sehingga tidak perlu instalasi jika ingin menggunakannya.
- b. Aplikasi ini bisa digunakan lebih dari satu komputer ( jaringan ) karena dibangun berbasis *web*. Untuk tiap komputer, *client* cukup mengaksesnya menggunakan *browser*.
- c. Dengan adanya aplikasi ini masyarakat pada umumnya dapat terbantu dengan adanya kemudahan untuk pemesanan atau pembelian produk yang ada di CV. Kiki Angugrah dengan mudah dan cepat.
- d. Program ini dirancang dengan sederhana dan mudah untuk digunakan.

#### **IV.4.2. Kekurangan Sistem Yang Dirancang**

Adapun kekurangan dari program yang penulis rancang ini antara lain :

- a. Tampilan aplikasi masih cukup sederhana.
- b. Aplikasi ini bergantung pada *browser* untuk menjalankannya.
- c. Belum lengkapnya panduan untuk menjalankan aplikasi.
- d. Walaupun sudah berbasis *Web* tetapi hanya sebatas *Local Area Network* (LAN) saja.
- e. Aplikasi yang dibangun hanya untuk pemesanan produk di CV. Kiki Angurah.
- f. Belum adanya sistem keamanan yang baik dalam perancangan sistem ini.