

DAFTAR PUSTAKA

Galih Pranowo. ,2010, *3D Studio MAX 2010 Dasar dan Aplikasi*, Andi Offset, Yogyakarta.

Kristo Radion, S.ST. ,2012, *Easy Game Programming Using Flash and Actionscript 3.0*, Andi Offset, Yogyakarta.

Madcoms Madium. ,2012, *Kupas Tuntas Adobe Flash Professional 5.5*, Andi Offset, Yogyakarta.

Hendi Hendratman, 2011, *The Magic Of 3D Studio MAX*, Informatika, Bandung.

Saeba. *Modeling dan Animasi dengan 3D Studio MAX 2008 dan 2009*.(Jakarta : Penerbit).

Saeba, 2009, *Modeling dan Animasi Dengan 3D Studio MAX*, Elex Media Komputindo, Jakarta.