

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Tampilan Hasil

Hasil rancangan pengolahan data lokasi tempat bersejarah di Kota Medan berbasis *web* GIS yang penulis buat sudah selesai dimana tampilan terdiri dari 2 bagian yaitu tampilan untuk *admin* dan untuk *user*. Tampilan dari program yang penulis buat dapat dilihat pada gambar berikut ini :

IV.1.1. Tampilan Untuk *Admin*

IV.1.1.1. Halaman *Login*

Merupakan tampilan yang menu awal yang digunakan oleh *admin* untuk dapat masuk ke sistem secara keseluruhan. Adapun tampilan halaman *login* dapat dilihat pada gambar IV.1 berikut ini :



Gambar IV.1. Halaman *Login*

IV.1.1.2. Halaman *Admin*

Merupakan tampilan yang menu awal yang digunakan oleh *admin*. Halaman ini adalah halaman pertama kali muncul setelah *admin* melakukan login pada aplikasi. Adapun tampilan halaman *admin* dapat dilihat pada gambar IV.2 berikut ini :



Gambar IV.2. Halaman *Admin*

IV.1.1.3. Halaman Artikel

Merupakan tampilan yang digunakan *admin* pada halaman artikel. *Admin* bisa melakukan *update* pada halaman artikel. Halaman artikel berfungsi untuk menjelaskan sejarah pada bangunan ataupun monumen bersejarah lainnya. Adapun tampilan halaman artikel dapat dilihat pada gambar IV.3 berikut ini :

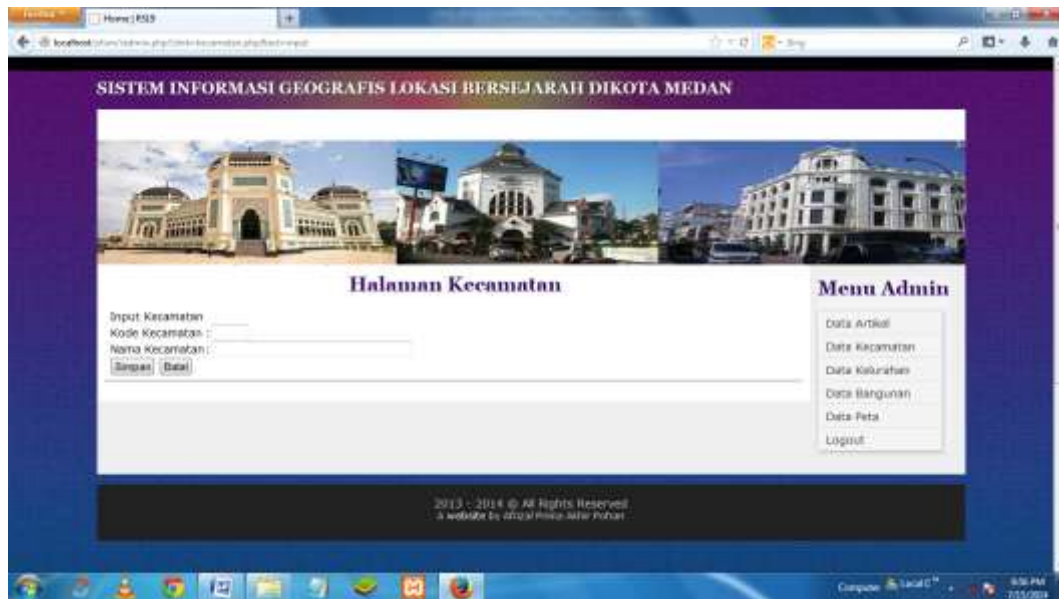


Gambar IV.3. Halaman Artikel

Admin juga dapat menambahkan data artikel pada tempat bersejarah di Kota Medan. Adapun tampilan penambahan data pada halaman artikel dapat dilihat pada gambar IV.4 berikut ini :



Gambar IV.4. Penambahan Data Pada Halaman Artikel



Gambar IV.6. Penambahan Data Pada Halaman Kecamatan

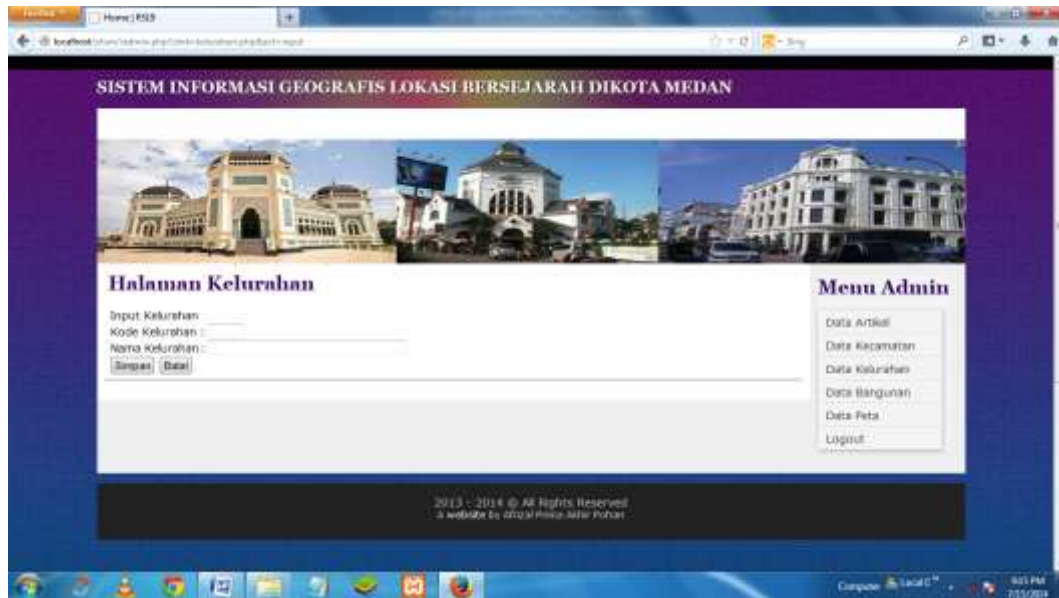
IV.1.1.5. Halaman Kelurahan

Merupakan tampilan yang digunakan *admin* pada halaman kelurahan yang ada di Kota Medan. *Admin* dapat melakukan *update* pada halaman kelurahan. Adapun tampilan halaman kelurahan dapat dilihat pada gambar IV.7 berikut ini :



Gambar IV.7. Halaman Kelurahan

Admin juga dapat menambahkan data kelurahan pada tempat bersejarah di Kota Medan. *Admin* menambahkan kode kelurahan dan nama kelurahan. Adapun tampilan penambahan data pada halaman kelurahan dapat dilihat pada gambar IV.8 berikut ini :



Gambar IV.8. Penambahan Data Pada Halaman Kelurahan

IV.1.1.6. Halaman Bangunan

Merupakan tampilan yang digunakan *admin* pada halaman bangunan yang ada di Kota Medan. Admin dapat melakukan *update* pada halaman bangunan. Adapun tampilan halaman bangunan dapat dilihat pada gambar IV.9 berikut ini :



Gambar IV.9. Halaman Bangunan

Admin juga dapat menambahkan data bangunan pada tempat bersejarah di Kota Medan. Penambahan data seperti kode bangunan, nama bangunan, alamat serta gambar bangunan yang ingin di tambahkan. Adapun tampilan penambahan data pada halaman bangunan dapat dilihat pada gambar IV.10 berikut ini :



Gambar IV.10 Penambahan Data Pada Halaman Bangunan

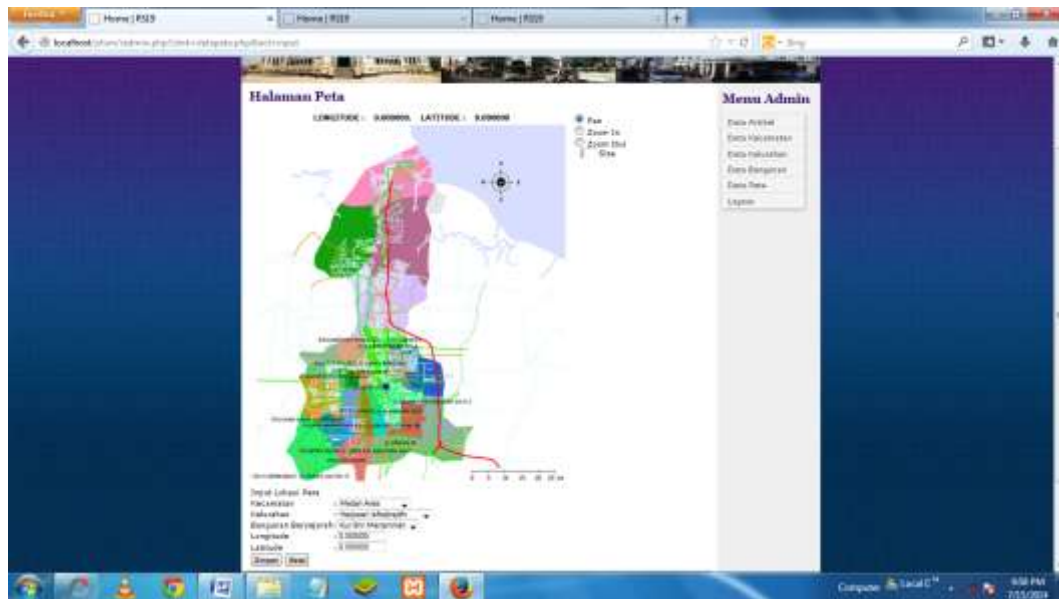
IV.1.1.6. Halaman Peta

Merupakan tampilan yang digunakan *admin* pada halaman peta yang ada di Kota Medan. *Admin* dapat melakukan *update* pada halaman peta. Adapun tampilan halaman peta dapat dilihat pada gambar IV.11 berikut ini :



Gambar IV.11. Halaman Peta

Admin juga dapat menentukan melakukan lokasi tempat bersejarah di Kota Medan. Penambahan data seperti kecamatan, kelurahan dan bangunan bersejarah. Adapun tampilan lokasi bersejarah pada peta dapat dilihat pada gambar IV.12 berikut ini :



Gambar IV.12 Lokasi Tempat Bersejarah

IV.1.2. Tampilan Untuk *User*

IV.1.2.1. Halaman Awal

Merupakan tampilan awal yang digunakan oleh pengguna. *User* dapat melihat pilihan informasi yang di inginkan *user*. Adapun tampilan halaman awal dapat dilihat pada gambar IV.13 berikut ini



Gambar IV.13. Halaman Awal

IV.1.2.2. Halaman Artikel

Merupakan tampilan yang memberikan informasi mengenai sejarah yang secara singkat. Pengguna juga dapat melihat Adapun tampilan halaman artikel dapat dilihat pada gambar IV.14 berikut ini:



Gambar IV.14. Halaman Artikel

Pada halaman artikel *user* juga dapat mengetahui sejarah secara lengkap. Yang telah di tulis oleh *admin* pada aplikasi yang telah dibuat. Adapun tampilan halaman artikel yang menjelaskan tempat bersejarah secara lengkap dapat dilihat pada gambar IV.15 berikut ini :



Gambar IV.15. Penjelasan Tempat Bersejarah

IV.1.2.3. Halaman Profil

Merupakan tampilan yang memberikan informasi profil penulis pada *website*. Adapun tampilan profil dapat dilihat pada gambar IV.16 berikut ini :



Gambar IV.16. Halaman Profil

IV.1.2.4. Halaman Lokasi Tempat Bersejarah

Merupakan tampilan yang memberikan informasi mengenai lokasi dan gambar tempat bersejarah di Kota Medan. *User* juga dapat melakukan *zoom*, baikpun itu *zoom in* maupun *zoom out* pada peta. Adapun tampilan halaman lokasi tempat bersejarah dapat dilihat pada gambar IV.17 berikut ini :



Gambar IV.17. Halaman Lokasi Tempat Bersejarah

IV.2. Uji Coba

Sistem Informasi Lokasi tempat bersejarah di kota medan dari hasil perancangan ini, dirancang dalam lingkungan kerja *Microsoft Windows*, namun demikian aplikasi ini dapat pula berjalan dalam sistem operasi lain seperti *Linux*. Di dalam proses uji coba untuk menguji keberhasilan dari aplikasi ini penulis menggunakan *system* operasi *Windows 7*. Untuk menjalankan aplikasi ini dapat dilakukan dengan menggunakan *MS4W*, *web browser*, dan *web server Xampp 1.6.7*, adapun langkah-langkah uji coba dapat dilakukan sebagai berikut :

a. Langkah pertama adalah dengan melakukan instalasi *Xampp*.

- b. Jalan *service MySQL* dan *Apache Server*.
- c. Instalasi *MS4W*.
- d. *Import file database* pada *server MySQL* yang ada pada *Xampp*.
- e. Untuk mengakses aplikasi pengguna harus mengaksesnya melalui *web browser* seperti *Mozilla*, *google chrome* dan lain sebagainya.
- f. Lakukan proses pemanggilan alamat *folder* dari *file* melalui *address bar* dengan mengetik `http://localhost/phem/index.php?slink=home.php`

IV.3. Kelebihan Dan Kekurangan Sistem Yang Dirancang

Adapun kelebihan dari sistem yang dirancang, diantaranya :

1. Sistem ini memberikan kemudahan kepada *admin* untuk melakukan *update* yang akan memberikan informasi kepada *user*.
2. Sistem informasi ini mudah digunakan karena menggunakan tampilan yang sederhana.
3. Sistem ini memberikan kemudahan untuk *user* mendapatkan informasi data lokasi tempat bersejarah di Kota Medan berbasis *web GIS*.
4. Sistem informasi ini dapat digunakan oleh siapa saja. tanpa mendaftar sebagai *member*.

Adapun kekurangan dari sistem yang dirancang yaitu :

1. Spesifikasi komputer yang diperlukan sangat tinggi agar tampilan *web* dapat terlihat lebih menarik.
2. Sistem yang dirancang belum terkoneksi ke internet sehingga tidak bisa secara *online*.

3. Belum menggunakan sistem GPS, Untuk bisa mengetahui seberapa jauh lokasi kita cari dengan tempat kita berada.
4. Gambar peta belum mengguna 3D, masih menggunakan tampilan sederhana.