

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Jalannya Uji Coba

Untuk menjalankan aplikasi simulasi pembelajaran organ pencernaan ini, pertama *user* harus membuka aplikasi simulasi pembelajaran. Ketika program telah terbuka maka ada tampilan menu login dan user diminta untuk mengisi *user id* dan *password*. Apabila telah berhasil masuk akan muncul tampilan untuk masuk ke menu penjelasan dan fungsi dan simulasi organ pencernaan.

Menu penjelasan dan fungsi berguna untuk memberikan penjelasan dan fungsi tiap organ pencernaan. Disini penjelasan yang diberikan berupa penjelasan yang mudah karena pembelajaran ini ditujukan buat anak” sekolah dasar. Sehingga perlu sekali penyampain penjelasan yang mudah untuk pengguna tingkat dasar.

IV.2. Tampilan Layar

Setelah melakukan perancangan program dengan menggunakan *Macromedia Flash*, program diimplementasikan serta dilakukan pengujian. Berikut ini dijelaskan tentang tampilan hasil dari perancangan Simulasi Pembelajaran Organ Pencernaan Manusia.

1. Tampilan Menu Login

Tampilan layar menu utama ini berfungsi sebagai tampilan awal simulasi pembelajaran. Untuk memulai simulasinya user harus login terlebih dahulu. Gambar tampilan menu login dapat dilihat pada gambar IV.1 sebagai berikut:



Gambar IV.1 Tampilan Menu Login

2. Tampilan Menu About

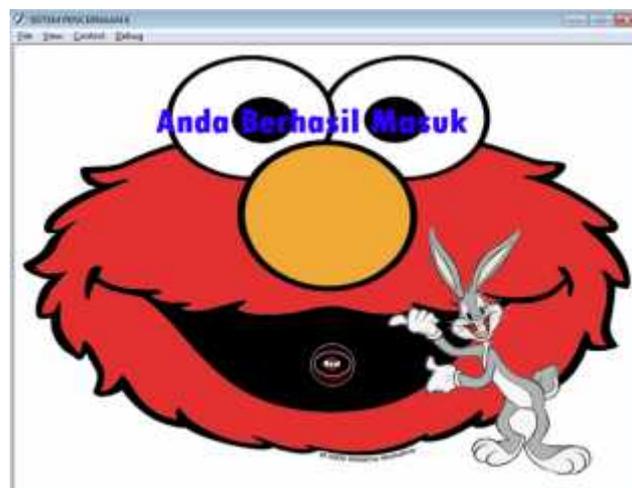
Pada tampilan about disini *user* mendapatkan panduan cara masuk ke menu simulasi pembelajaran. seperti yang dapat dilihat pada gambar IV.2 sebagai berikut.



Gambar IV.2 Tampilan Menu About

3. Tampilan Menu Masuk Login

Pada tampilan about me disini *user* harus mengklik tombol next agar dapat masuk ke menu simulasi pembelajaran. seperti yang dapat dilihat pada gambar IV.3 sebagai berikut.



Gambar IV.3 Tampilan Menu Masuk Login

4. Tampilan Menu Masuk Pembelajaran

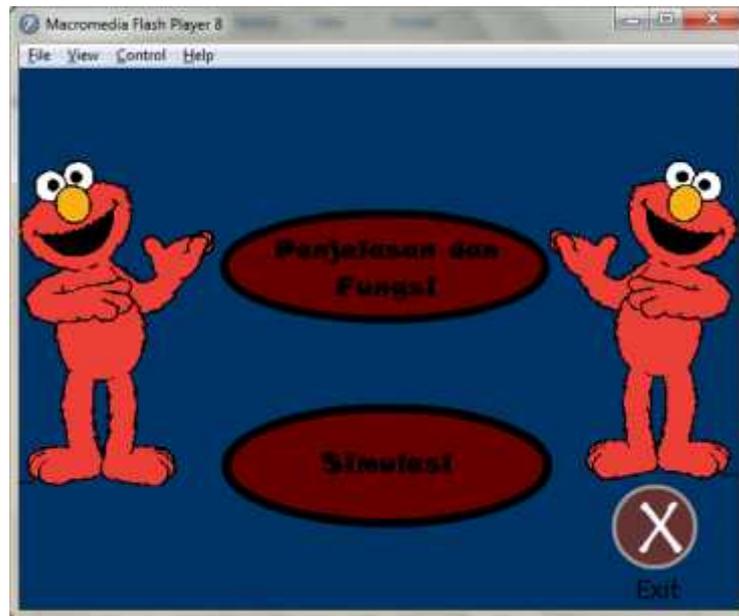
Tampilan menu masuk pembelajaran ini adalah tampilan untuk menampilkan menu penjelasan dan fungsi sertasi mulasi . Dapat dilihat pada gambar IV.4 seperti yang ada dibawah ini:



Gambar IV.4 Tampilan Menu Masuk Pembelajaran

5. Tampilan Menu Penjelasan Dan Fungsi Simulasi

Tampilan menu penjelasan dan fungsi serta simulasi adalah tampilan dimana user bisa belajar tentang penjelasan dan fungsi organ serta simulasi untuk pencocokkan orga pencernaan manusia berupa puzzle ke percontohan tubuh manusia. Adapun tampilan gambarnya dapat dilihat pada gambar IV.5



Gambar IV.5 Tampilan Menu Penjelasan Dan Fungsi Simulasi

6. Tampilan Menu Penjelasan Dan Fungsi

Tampilan menu penjelasan dan fungsi serta adalah tampilan dimana user bisa belajar tentang penjelasan dan fungsi organ pencernaan. Adapun tampilan gambarnya dapat dilihat pada gambar IV.6, IV.7, IV.8, IV.9, IV.10, IV.11, IV.12, IV.13



Gambar IV.6 Tampilan Menu Penjelasan Dan Fungsi



Gambar IV.7 Tampilan Menu Penjelasan Dan Fungsi Mulut Kerongkongan



Gambar IV.8 Tampilan Menu Penjelasan Dan Fungsi Lambung



Gambar IV.9 Tampilan Menu Penjelasan Dan Fungsi Pankreas



Gambar IV.10 Tampilan Menu Penjelasan Dan Fungsi Hati



Gambar IV.11 Tampilan Menu Penjelasan Dan Fungsi Empedu



Gambar IV.12 Tampilan Menu Penjelasan Dan Fungsi Usus Halus



Gambar IV.13 Tampilan Menu Penjelasan Dan Fungsi Usus Besar

7. Tampilan Menu Simulasi

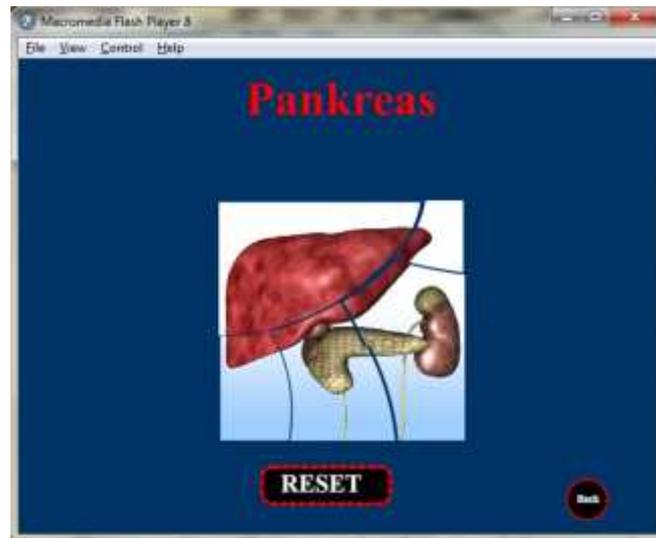
Tampilan menu simulasi adalah tampilan dimana user bisa mencocokkan organ pencernaan manusia berupa puzzle berbentuk percontohan tiap organ pencernaan manusia. Adapun tampilan gambarnya dapat dilihat pada gambar IV.14



Gambar IV.14 Tampilan Menu Puzzle Organ Pencernaan

8. Tampilan Menu Hasil Puzzle Pankreas

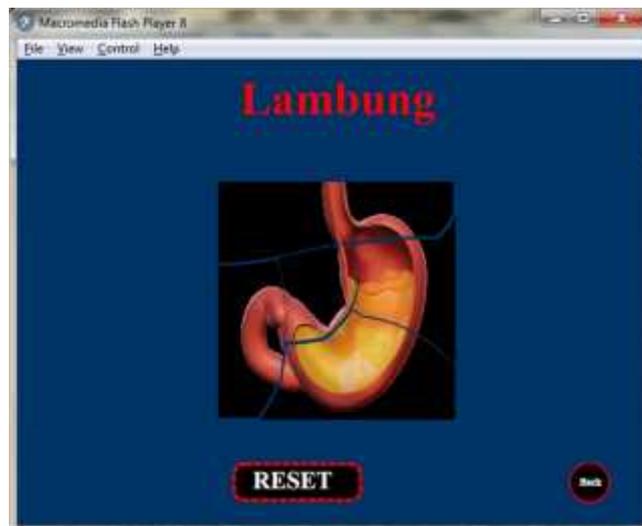
Tampilan menu Hasil Puzzle Organ Pankreas adalah tampilan dimana user memisahkan puzzle organ pencernaan. Adapun tampilan gambarnya dapat dilihat pada gambar IV.15



Gambar IV.15 Tampilan Menu Puzzle Pankreas

9. Tampilan Menu Hasil Puzzle Lambung

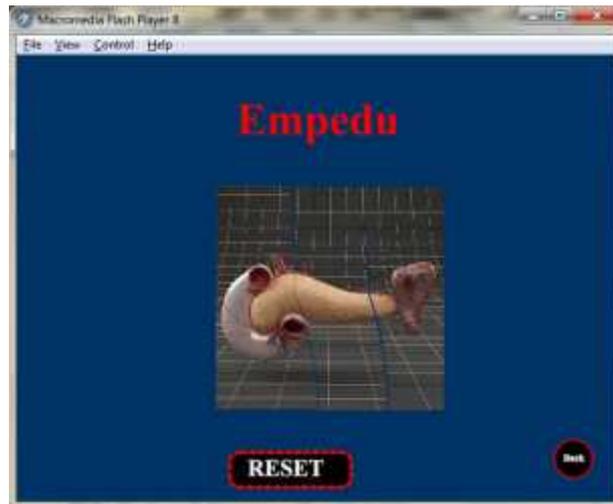
Tampilan menu Hasil Puzzle Organ Lambung adalah tampilan dimana user memisahkan puzzle organ pencernaan. Adapun tampilan gambarnya dapat dilihat pada gambar IV.16



Gambar IV.16 Tampilan Menu Puzzle Lambung

10. Tampilan Menu Puzzle Empedu

Tampilan menu Puzzle Organ Empedu adalah tampilan dimana user memisahkan puzzle organ pencernaan. Adapun tampilan gambarnya dapat dilihat pada gambar IV.17



Gambar IV.17 Tampilan Menu Puzzle Empedu

11. Tampilan Menu Puzzle Usus Halus

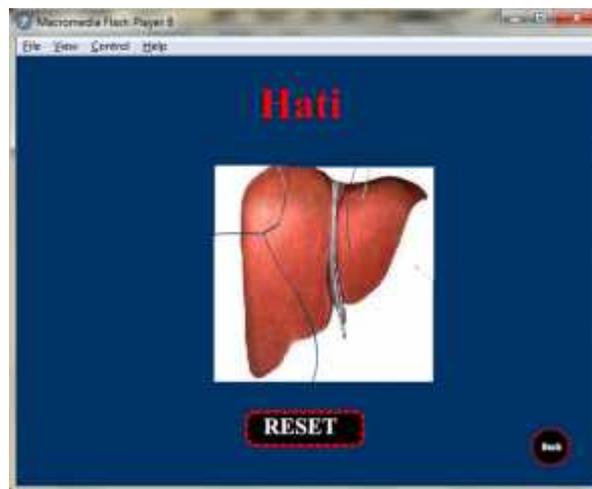
Tampilan menu Puzzle Organ Usus Halus adalah tampilan dimana user memisahkan puzzle organ pencernaan. Adapun tampilan gambarnya dapat dilihat pada gambar IV.18



Gambar IV.18 Tampilan Menu Puzzle Usus Halus

12. Tampilan Menu Puzzle Hati

Tampilan menu Puzzle Organ Hati adalah tampilan dimana user memisahkan puzzle organ pencernaan. Adapun tampilan gambarnya dapat dilihat pada gambar IV.19



Gambar IV.19 Tampilan Menu Puzzle Hati

13. Tampilan Menu Puzzle Usus Besar

Tampilan menu Puzzle Organ Usus Besar adalah tampilan dimana user memisahkan puzzle organ pencernaan. Adapun tampilan gambarnya dapat dilihat pada gambar IV.20



Gambar IV.20 Tampilan Menu Puzzle Usus Besar

14. Tampilan Menu Puzzle Mulut

Tampilan menu Puzzle Organ Mulut adalah tampilan dimana user memisahkan puzzle organ pencernaan. Adapun tampilan gambarnya dapat dilihat pada gambar IV.21



Gambar IV.21 Tampilan Menu Puzzle Mulut

15. Tampilan Menu Puzzle Kerongkongan

Tampilan menu Puzzle Organ Kerongkongan adalah tampilan dimana user memisahkan puzzle organ pencernaan. Adapun tampilan gambarnya dapat dilihat pada gambar IV.22



Gambar IV.22 Tampilan Menu Puzzle Kerongkongan

IV.3. Hardware/Software yang dibutuhkan

Secara umum aplikasi “Simulasi Pembelajaran Organ Pencernaan Manusia” memiliki spesifikasi *hardware* dan *software* sebagai berikut:

1. Perangkat Keras (*Hardware*):
 - a. *Notebook / PC*
 - b. Processor Intel Atom CPU N475
 - c. *Hardisk* yang tersedia minimal 2 GB atau lebih.
 - d. *RAM* 1 GB
2. Perangkat Lunak (*Software*):
 - a. Sistem operasi yang digunakan *Windows XP, Windows 7* dan lain-lain.
 - b. *Macromedia Flash 8*.

IV.4. Analisa hasil

Program aplikasi simulasi pembelajaran organ pencernaan manusia ini masih dalam tahap pengembangan dan masih dalam bentuk 2D. Juga dapat membantu proses belajar dalam pembelajaran organ pencernaan yang tidak membosankan karena terdapat animasi teks, suara yang mampu menunjang semangat belajar anak.

IV.5. Kelebihan dan kekurangan

Adapun kelebihan dan kekurangan dalam pembuatan aplikasi simulasi pembelajaran organ pencernaan manusia sebagai berikut:

1. Kelebihan :
 - a. Mudah dipelajari dan digunakan.
 - b. Mudah dipahami karena media pembelajarannya berupa animasi.
 - c. Dapat mempermudah dalam proses belajar organ pencernaan untuk anak-anak.
 - d. Melalui perangkat lunak ajar ini, mempelajari organ pencernaan menjadi suatu hal yang sangat menarik dan efektif karena dirancang dengan gambar, animasi, teks dan suara yang sangat mendukung suasana belajar
2. Kekurangan :
 - a. Aplikasi ini hanya menjelaskan inti dari penjelasan dan fungsi tiap organ pencernaan .

- b. Bahan pelajaran dalam simulasi organ pencernaan manusia ini belum memadai.
- c. Bahan ajar yang disediakan untuk pengguna tingkat dasar saja.
- d. Aplikasi ini tidak menggunakan data base.