

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

Setelah merancang dan menyelesaikan simulasi pembelajaran ini, maka penulis menarik beberapa kesimpulan antara lain :

1. Perangkat lunak ajar berbasis komputer ini merupakan media yang berguna untuk membantu pengguna belajar tentang organ pencernaan manusia, khususnya anak-anak sekolah dasar, untuk mengenal, membaca, dan mengetahui arti dari tiap organ pencernaan.
2. Melalui perangkat lunak ajar ini, mempelajari organ pencernaan manusia menjadi suatu hal yang sangat menarik dan efektif karena dirancang dengan gambar, animasi, teks dan suara yang sangat mendukung suasana belajar.
3. Dengan adanya simulasi pembelajaran ini bisa memudahkan pengguna tingkat dasar untuk mempelajari tentang organ pencernaan manusia.
4. Dengan penyampaian materi pelajarannya dengan mudah, bisa membuat pengguna tingkat dasar untuk memahami tentang penjelasan tiap organ pencernaan.
5. Dengan adanya musik klasik sebagai pelengkap pembelajarannya membuat anak-anak sekolah dasar lebih nyaman dalam pembelajarannya.

V.2 Saran

Untuk pengembangan lebih lanjut dan penyempurnaan simulasi pembelajaran ini, maka penulis memberikan beberapa saran sebagai berikut :

1. Sebaiknya disarankan kepada pengguna untuk mendapat tambahan pengetahuan dari sumber lain.
2. Sebaiknya untuk pengguna yang tidak dapat mengoperasikan komputer, sebaiknya ada pendamping yang bisa membimbing dalam menggunakan aplikasi ini.
3. Sebaiknya simulasi menjadi penting seiring dengan perubahan pandangan pendidikan, dari proses pengalihan isi pengetahuan kearah proses pengaplikasian teori ke dalam realita pengalaman kehidupan.
4. Sebaiknya simulasi dapat meningkatkan efektivitas keterampilan siswa dalam menemukan dan memecahkan masalah untuk saat yang akan datang.
5. Sebaiknya simulasi menjadi kebutuhan pembelajaran agar siswa bisa mensimulasikan tiap pelajaran di sekolah