

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.I. Kesimpulan

Setelah menyelesaikan Tugas Akhir ini maka penulis mengambil beberapa kesimpulan :

1. Permainan Wormgame yang telah dirancang akan dimainkan pada Ponsel yang sudah memiliki aplikasi java.
2. Setelah grafik cacing mendapatkan makanan akan terjadi perubahan pada tubuh grafik cacing yang semakin memanjang.
3. Pergerakan grafik cacing menuju makanan digerakkan dengan menggunakan tombol yang tersedia pada Ponsel.

V.II. Saran

Setelah menyelesaikan Tugas Akhir ini maka penulis menyarankan beberapa masukan dan saran guna pengembangan *game*, yakni :

1. Menambahkan tingkat kesulitan dengan memunculkan beberapa objek sebagai penghalang cacing dalam pencarian makanan.
2. Menambahkan objek pada saat-saat tertentu sebagai bonus untuk penambahan nilai pemain.
3. Menampilkan data pemain peringkat 5 teratas dalam perolehan nilai tertinggi.