

ABSTRAK

Pada saat ini aplikasi game berkembang sangat pesat didunia. Semakin banyaknya fitur-fitur yang ditawarkan dari suatu game membuat user menjadi lebih tertarik dan senang menggunakan dan memainkan game tersebut. Selama ini orang lebih akrab dengan game buatan luar negeri. Sebenarnya karya – karya Indonesia sudah ada sejak awal tahun 90-an, hanya saja itu tidak berhasil menjadi trendmark. Kurangnya respons dari gamers sangatlah wajar karena memang karya para pencipta game itu tidak terpublish atau dipublish dengan baik. Macromedia Flash merupakan salah satu program aplikasi yang diproduksi oleh Macromedia Corp. Dengan actionscript, Macromedia Flash dapat dimanfaatkan menjadi program pembuat game yang mudah dan efektif. Kreatifitas dan imajinasi anda miliki memungkinkan anda untuk menghasilkan karya game yang interaktif dan fantastis. Berdasarkan uraian diatas, maka penulis mengambil skripsi dengan judul “ Media Pembelajaran Pengenalan Rumah Adat di Indonesia Dengan Menggunakan Game”. Game Rumah Adat adalah game yang dimainkan dengan cara men-drag dan men-drop gambar ke pasangannya. Game ini mengangkat ragam budaya rumah adat di Indonesia khususnya di Pulau Sumatera, agar lebih dikenal lagi oleh masyarakat Indonesia bahkan diuar negeri, penulis membuat Game ini menggunakan Macromedia Flash 8.

Kata Kunci : Macromedia Flash, Drag and Drop, Action Script. Rumah Adat Indonesia