

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Dalam penulisan skripsi ini telah diuraikan perancangan sistem untuk membangun perancangan sistem pencatatan transaksi ke dalam jurnal umum dan buku besar. Adapun kesimpulan dari skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Dalam membangun sistem dengan menggunakan UML merupakan suatu hal yang dapat memberikan pengetahuan tentang konsep perancangan sistem yang akurat.
2. Dalam membangun perancangan sistem pencatatan transaksi ke dalam jurnal umum dan buku besar ada beberapa tahapan yang dilakukan yaitu tahapan perencanaan dan pemecahan sistem, mempersiapkan database, mempersiapkan design sistem serta tahap uji coba.
3. Aplikasi sistem ini dirancang dengan menggunakan *software Visual Basic 2010* dan menggunakan database *SQL Server 2008*.
4. Sistem yang baik adalah sistem yang menyajikan informasi yang *up to date* dan berguna bagi pengguna.
5. Pengolahan jurnal umum dan buku besar dari data transaksi yang tersusun rapi akan memudahkan dalam hal melihat dan mengambil data yang ada sehingga dapat meningkatkan kinerja perusahaan nantinya.

V.2. Saran

Dalam perancangan dan pembangunan sistem informasi pencatatan transaksi ini penulis sadar bahwa masih banyak kekurangan yang harus disempurnakan untuk sistem informasi pencatatan transaksi ke dalam jurnal umum dan buku besar pada CV. Hamsa Multisains Indonesia ini mencapai titik kesempurnaan. Adapun saran yang dapat penulis kemukakan adalah sebagai berikut :

1. Penulis menyarankan agar perusahaan mengembangkan sistem usulan ini sehingga proses pencatatan transaksi dapat dilakukan secara tepat dan menghasilkan laporan yang akurat pula.
2. Penulis mengharapkan dengan adanya sistem ini maka administrasi dapat menggunakan sistem ini untuk lebih memudahkan pekerjaannya.
3. Sesuai dengan perkembangan teknologi, hendaknya sistem yang penulis usulkan ini dapat lebih ditingkatkan menjadi sistem yang lebih akurat lagi, misalnya dengan membuat sistem ini menjadi sistem yang berbasis online di mana pegawai dapat mengakses dari mana saja dan kapan saja.