

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Analisa Hasil

Dalam bab ini akan dijelaskan dan ditampilkan bagaimana hasil dari rancangan sistem yang dibuat beserta pembahasan tentang sistem tersebut. Adapun hasil dari percobaan yang dilakukan adalah sebuah perangkat lunak yaitu aplikasi pengenalan jenis lagu-lagu daerah yang dirancang dengan menggunakan aplikasi *Macromedia Flash*.

IV.2. Jalannya Uji Coba

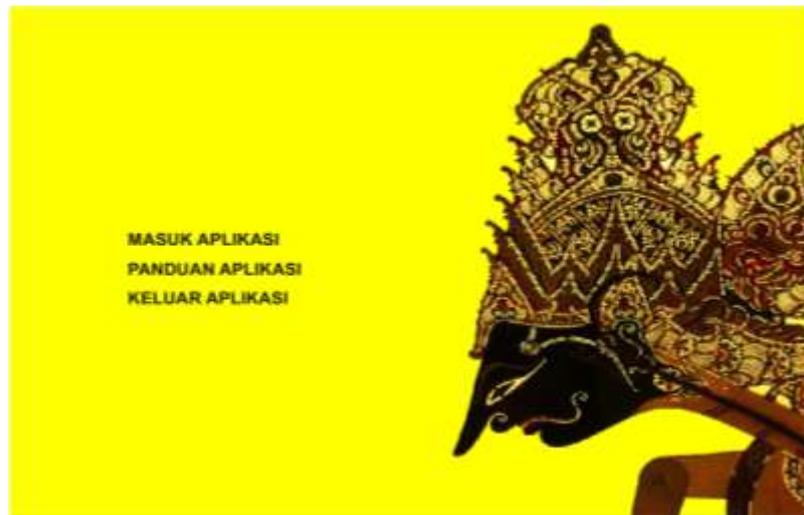
Bagian ini merupakan kegiatan yang meliputi mengenai perancangan sistem yang mendukung semua interaksi, membuat animasi sesuai dengan tema membuat teks sesuai dengan informasinya. Pada perancangan aplikasi pengenalan lagu-lagu daerah ini dibangun dengan *software macromedia flash 8*.

IV.3. Tampilan layar

Setelah melakukan perancangan program, dengan menggunakan *Macromedia flash 8*, program diimplementasikan serta dilakukan pengujian. Berikut ini dijelaskan tentang tampilan hasil dari perancangan pengenalan jenis lagu daerah.

1. Tampilan Menu Utama

Menu Utama adalah halaman yang menyediakan semua tombol-tombol yang ada dalam sistem aplikasi, menu utama dalam aplikasi pengenalan lagu-lagu daerah ini dilengkapi dengan tiga buah tombol yaitu Masuk Aplikasi, Panduan Aplikasi, dan Keluar Aplikasi.



Gambar IV.1. Tampilan Menu Utama

2. Tampilan Panduan Aplikasi

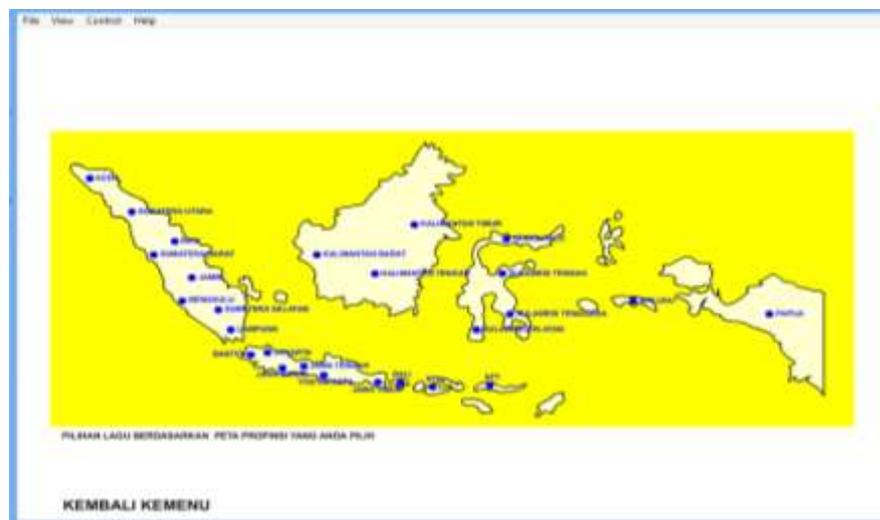
Tampilan ini berfungsi untuk memandu *user* dalam penggunaan aplikasi pengenalan jenis lagu-lagu daerah. Menu cara bermain ini juga memiliki tombol untuk kembali pada menu utama.



Gambar IV.2. Tampilan Panduan Aplikasi

3. Tampilan Peta Provinsi Pilihan Pengenalan Lagu Daerah

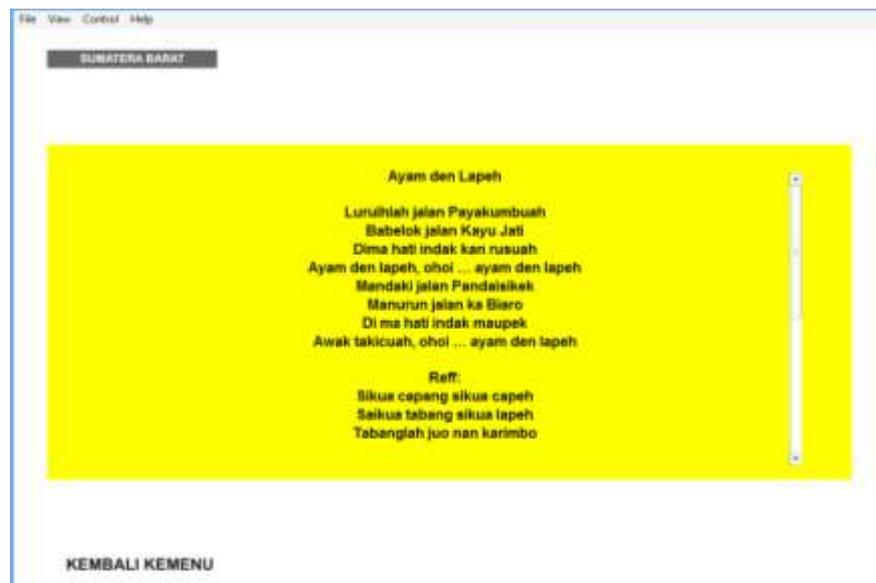
Gambar dibawah ini adalah tampilan peta provinsi pengenalan jenis lagu daerah. Pada tampilan ini terdapat titik-titik provinsi apabila titik-titik tersebut diklik akan tampilan *form* menampilkan teks dan audio lagu daerah berdasarkan provinsi yang di klik.



Gambar IV.3. Tampilan Peta Pengenalan Lagu Daerah

4. Tampilan Teks Lagu Daerah

Gambar dibawah ini adalah tampilan apabila titik provinsi diklik maka *form* dibawah ini akan tampil. Tampilan ini adalah teks dari lagu daerah yang diklik. Terdapat satu tombol untuk kembali kemenu.



Gambar IV.4. Tampilan Teks Lagu Daerah

5. Tampilan Menu Keluar

Gambar dibawah ini adalah tampilan menu keluar pada aplikasi pengenalan lagu-lagu daerah. Pada tampilan ini terdapat dua tombol yaitu Ya dan Tidak.



Gambar IV.5. Tampilan Menu Keluar

IV.4. Hardware/Software yang Dibutuhkan

Rancangan aplikasi yang telah di kerjakan dapat berjalan baik atau tidak oleh penulis, maka perlu dilakukan pengujian terhadap sistem yang telah dikerjakan. Untuk itu dibutuhkan beberapa komponen utama yang mencakup perangkat keras (*hardware*), perangkat lunak (*software*), dan perangkat operator (*brainware*).

1. Perangkat Keras (Hardware)

Perangkat keras (*hardware*) adalah komponen-komponen peralatan yang membentuk suatu sistem komputer dan peralatan-peralatan tambahan lainnya yang mungkin komputer menjalankan tugasnya sesuai dengan yang diberikan.

Komponen ini bersifat nyata secara fisik, artinya dapat dilihat dan dipergunakan, misalnya monitor, CPU (*Centra Processing Unit*), *keyboard*, dan *mouse*.

Spesifikasi perangkat keras komputer yang digunakan dalam perancangan aplikasi pengenalan jenis lagu-lagu daerah ialah :

- a. Processor Intel Core i3 3,10GHz.
- b. Memory 2 GB
- c. Harddisk 500 GB
- d. *Mouse* dan *Keyboard*.

2. Perangkat Lunak (*Software*)

Hardware tidak dapat menyelesaikan masalah tanpa adanya *software*. *Software* merupakan komponen di dalam sistem data berupa program atau instruksi untuk mengontrol suatu sistem. Perangkat lunak yang diperlukan untuk menjalankan aplikasi pengenalan jenis lagu-lagu daerah ini adalah:

- a. Windows XP atau Windows 7
- b. Macromedia flash 8 atau Adobe Flash Professional CS6.
- c. Microsoft Office 2007

3. Kebutuhan Perangkat Operator (*Brainware*)

Brainware adalah sumber daya manusia yang nantinya akan berperan sebagai *user* ataupun *administrator*.

IV.5. Kelebihan dan Kekurangan Sistem Yang Dirancang

Adapun kelebihan dari aplikasi pengenalan jenis lagu-lagu daerah ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi pengenalan lagu daerah ini memiliki tampilan peta untuk memilih lagu daerah.
2. Prosedur untuk aplikasi pengenalan lagu daerah ini tergolong mudah.
3. Aplikasi pengenalan lagu daerah ini memiliki teks dan audio pada hasil outputnya.

Sedangkan kekurangan dari aplikasi pengenalan jenis lagu-lagu daerah ini adalah sebagai berikut :

1. Tampilan pada aplikasi pengenalan jenis lagu daerah ini masih 2 dimensi.
2. Tombol-tombol pada aplikasi pengenalan jenis lagu daerah ini ini masih sangat sederhana.
3. Background pada aplikasi ini juga masih sangat sederhana dan kurang menarik.