

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

Setelah menyelesaikan proses perancangan dan implementasi dari perangkat lunak simulasi ini, penulis menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Perangkat lunak ini mensimulasikan proses antrian FIFO yang terjadi pada *barber shop*.
2. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan program *Microsoft Visual Studio 2010* dan didukung oleh aplikasi *Adobe Photoshop C.S*.
3. Simulasi *Barberman Shop* ini merupakan suatu pemodelan dari proses-proses yang menunggu untuk dilayani dalam komputer, yaitu *barber* mewakili *server*, dan *customer* mewakili *job* yang harus dikerjakan.
4. Perangkat lunak menampilkan tabel data proses simulasi yang berisi rincian proses simulasi yang dapat digunakan untuk membantu pengamatan proses simulasi.

V.2 Saran

Penulis ingin memberikan beberapa saran yang mungkin berguna untuk pengembangan lebih lanjut pada perancangan perangkat lunak simulasi adalah sebagai berikut :

1. Simulasi dirancang agar mendekati keadaan sebenarnya, yaitu dengan menambahkan animasi yang lebih kompleks seperti animasi rambut berterbangan dan ditambahkan fasilitas lainnya seperti waktu selesai.
2. Perangkat lunak simulasi *Barberman Shop* ini dapat dikembangkan dengan menggunakan *Multi Barber*.
3. Perlunya proses back-up data untuk menghindari kerusakan data dari perangkat keras yang ada.