

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Kesimpulan merupakan intisari seluruh objek pembahasan yang di bahas dalam penulisan tugas akhir ini. Dari uraian bab demi bab yang telah diuraikan di atas, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan yaitu sebagai berikut :

1. Proses pemodelan 3 dimensi membutuhkan perancangan yang dibagi beberapa tahapan untuk pembentukannya. Seperti apa objek yang akan dibentuk sebagai objek dasar, metode pemodelan objek 3 dimensi, pencahayaan dan animasi gerakan objek sesuai dengan urutan proses yang akan dilakukan. Sehingga objek tersebut terlihat seperti hidup.
2. Perancangan dan pembuatan animasi aquarium ikan ini dibangun menggunakan 3D Max adalah suatu program aplikasi untuk membuat animasi yang handal dan kelengkapan *tools* yang di miliki menjadikan program pengolahan animasi ini dipilih.
3. Dalam hal pembuatan animasi pilihan *background theme* sangat selektif, untuk membuat animasi terkesan lebih nyata dengan efek-efek *environment*.
4. Dengan dibuatnya perancangan animasi 3 Dimensi Aquarium Ikan Berbasis Multimedia ini memberikan gambaran bagi setiap peminatnya terutama pihak animator yang akan merancang sebuah animasi.

V.2. Saran

Saran yang perlu disampaikan dari penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Diharapkan kedepannya tampilan animasi ini dapat lebih realistis (nyata).
2. Pengembangan animasi ini masih kurang sempurna karena kurangnya spesifikasi pada komputer.
3. Harus menggunakan komputer yang memiliki spesifikasi yang sesuai dibidang *modeling* animasi agar mempercepat proses *rendering*.
1. Menurut penulis desain tampilan animasi masih kurang menarik untuk itu perlu adanya penambahan desain, efek dan fitur.