

DAFTAR PUSTAKA

- Chrisna Atmadji & M. Arief Soeleman, 2010. "***Multimedia Pembelajaran Mata Kuliah Sistem Informasi Manajemen***", Jurnal Teknologi Informasi, Vol 6, No 1.
- Hari Aria Soma, 2007, ***Dasar Modelling Dan Meningkatkan Keunggulan Bersaing***, Penerbit Andi, Yogyakarta.
- Hendratman Hendi, 2012, "**The Magic of 3D Studio Max**", Informatika, Jakarta.
- Hendry, 2011," **Penerapan Teknologi WebGL pada Virtual Aquarium Berbasis Tiga Dimensi (3D)**" JURNAL SISTEM KOMPUTER , Vol.1, No.2.
- Hunter, Gemma, 1976, "**Museum and Art galleries**", London.
- Mangala Adhiswahara & Akbar Memen, 2014. "**Computer Vision Aplikasi Simulasi 3D Gerombolan Ikan Dalam Aquarium Virtual Dengan Metode Potential Field**", Jurnal Teknik Elektro dan Komputer , Vol 2, No 1.
- Wawan Komputer, 2011, "**3ds Max 2011 Untuk Pemodelan Berbagai Interior**", Penerbit Andi & Wahana Komputer, Semarang.
- Sugianto Mikael, 2011, "**Seri Belajar Cepat 3ds Max**", PT Elex Media Komputindo, Jakarta.