

DAFTAR PUSTAKA

- Anhar, ST. 2010. *Panduann menguasai PHP & MySQL secara otodikak*. Jakarta Selatan: Mediakita.
- Arief Syuhada, 2014. *Perancangan Aplikasi Game rancang bangun angka menggunakan metode Exact String Matching*. Vol. 7, No.2: 3-4, STMIK Budi Darma Medan .
- Adi Nugroho, 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek Dengan Metode USDP (Unified Software Development Process)*. Yogyakarta: Andi.
- Antonius Nugraha Windia Pratama, 2010, *Membangun Aplikasi PHP*. Jakarta: Mediakita.
- Dewanta Andrico Kacaribu, 2014. *Perancangan KAMUS Teknologi Informasi Berbasis Android Menggunakan Metode Exact String Matching (ESM)*. Vol.7, No.1: 1-2. STMIK Budi Darma Medan.
- Edy Irwansyah, 2013. *Sistem Informasi Geografis : Prinsip Dasar dan pengembangan Aplikasi*. Yogyakarta: Digibooks.
- Faya , Mahdia, 2013. *Pemanfaatan Google Map API untuk Pembangunan Sistem Informasi Manajemen Bantuan Logistik Pasca Alam Berbasis Mobile Web*. Vol:1 No.1, Yogyakarta.
- Janner Simarmata, 2010, *Basis Data*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Komputer, Wahana. *Membuat Aplikasi Database dengan Java 2*. Semarang.
- Lisa Ambarwati, 2013. *Sistem Informasi Geografis Tempat Peribadatan Wilayah Surabaya*. Vol.1, No.1: 3. Politeknik Elektronika Negeri Surabaya.
- M, Suyanto, 2009. *Pengantar Teknologi Untuk Bisnis* .Yogyakarta: Andi Offset.
- Tata Sutabri, 2012. *Konsep Dasar Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Yogyakarta.
- Windu Gata , 2011. *Sukses membangun Aplikasi Penjualan Dengan Java*, Jakarta: Elex Media Komputindo.