

ABSTRAK

Lari halang rintang merupakan salah satu cabang atletik. Lari halang rintang adalah berlari dengan melewati rintangan. Dengan menggunakan teknologi komputer kita dapat membuat simulasi dari lari halang rintang tersebut dalam bentuk game. Salah satu teknologi dalam pembuatan game tersebut adalah dengan penggunaan game engine. Teknologi game engine banyak dipakai dalam pembuatan game baik itu oleh perusahaan developer game besar hingga developer game indie. Hal ini dikarenakan dengan game engine pembuatan game dapat menjadi lebih ringkas dan hemat biaya dibandingkan membuatnya menggunakan editor pemogramman yang biasa. Salah satu game engine yang sering dipakai oleh developer game tersebut adalah Unity Engine. Unity Engine bukan hanya sebuah game engine tetapi juga sebuah editor sehingga software ini dapat membuat game yang menarik dengan mudah. Selain hal itu, unity engine dapat menghasilkan game-game untuk beragam platform.

Kata Kunci : Lari Halang Rintang, Game Engine, Unity Engine.

ABSTRACT

Hurdling is one of the branch of the athletic. Hurdling is running pass through the obstacle. By using computer technology we can make a simulation of the hurdling. One of the computer technology that we can use to make the game is by using game engine. Game engine technology is used in creating games by big game developer companies, even by indie game developers, because by using game engine the process of developing the games became shorter and cost efficient than by using common programming editor. One of the game engine that mostly used is Unity Engine. Unity is not only a game engine but also an editor so it can easily make the game interesting. Beside that, Unity Engine can create games in various platform.

Keywords : Hurdling, Game Engine, Unity Engine.