

ABSTRAK

Vertical Shooter merupakan game bergenre arcade, game arcade dapat mencakup segala sesuatu dari game dengan aksi kekerasan dan tidak ada artinya untuk game yang memerlukan teknik pemecahan masalah yang rumit. Karena hal tersebut penulis memiliki gagasan untuk membuat game vertical shooter dengan memanfaatkan teknologi game engine. Teknologi game engine banyak dipakai dalam pembuatan game baik itu oleh perusahaan developer game besar hingga developer game indie. Hal ini dikarenakan dengan game engine pembuatan game dapat menjadi lebih ringkas dan hemat biaya dibandingkan membuatnya menggunakan editor pemogramman yang biasa. Salah satu game engine yang sering dipakai oleh developer game tersebut adalah Unity Engine. Unity Engine bukan hanya sebuah game engine tetapi juga sebuah editor sehingga software ini dapat membuat game yang menarik dengan mudah.

Kata Kunci : Vertical Shooter, Game Engine, Unity Engine

ABSTRACT

Vertical Shooter is an arcade game, arcade game genre can be include everything from games with violent action and there is no means for games that require complex problem solving techniques. Because of that, the author has an idea to make a vertical shooter game by using game engine technology. Game engine technology is used in creating games by big game developer companies, even by indie game developers, because by using game engine the process of developing the games became shorter and cost efficient than by using common programing editor. One of the game engine that mostly used is Unity Engine. Unity is not only a game engine but also an editor so it can easily make the game interesting.

Keywords : Vertical Shooter, Game Engine, Unity Engine